

เอกสารการอบรมการสร้างเว็บเพจ

พัชรี จำปาทอง

ประกอบด้วยเนื้อหาดังนี้

1. อินเทอร์เน็ต (International network)
2. ภาษา HTML
3. การออกแบบหน้าจอ (Visual Designing)
4. โปรแกรมช่วยสร้างเว็บเพจ
 - 4.1. การสร้างเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป : Macromedia Dream weaver MX
 - 4.2. การสร้างกราฟิกด้วยโปรแกรม ImageStyler 1.0
 - 4.3. การสร้างเว็บมัลติมีเดียด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป : Swish 2.0
5. การขอรับบริการฟรีในอินเทอร์เน็ต
 - 5.1. การขอเนื้อที่เครื่องแม่ข่ายเพื่อเก็บเว็บเพจที่ <http://www.thai.net>
 - 5.2. การขอใช้บริการพื้นที่ฟรีในอินเทอร์เน็ตที่ <http://www.domainidx.com>
 - 5.3. การติดตั้งฟรี Web board: www.cgi2you.com
 - 5.4. การติดตั้งฟรี Web board: www.aspchapter.com
 - 5.5. การติดตั้งตัวนับจำนวนผู้เข้ามาในเว็บไซต์ (Counter) ที่ www.cgi2you.com
 - 5.6. วิธีนำข่าว RSS ติดที่หน้า website ของท่าน
 - 5.7. รวบรวมฟรีทุกอย่างในอินเทอร์เน็ต
6. การ Upload โดยใช้โปรแกรม WS_FTP
7. การติดตั้งตัวสืบค้นข้อมูล (Search Engine)
8. JavaScript
9. ใบงานเว็บหน่วยงาน

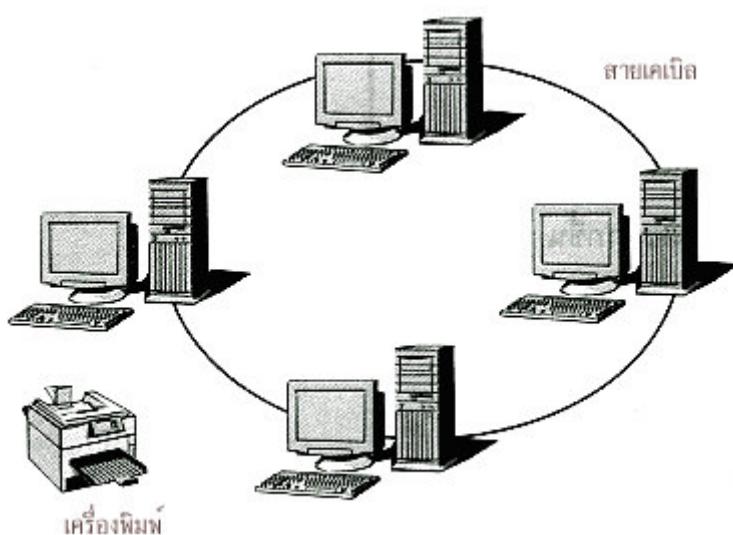
อินเทอร์เน็ต (International network)

หัวข้อ

1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์
2. ความหมายของอินเทอร์เน็ต
3. มาตรฐานในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
4. อินเทอร์เน็ตในประเทศไทย
5. เชื่อมต่อ internet อย่างไร
6. รูปแบบการติดต่อกับอินเทอร์เน็ต
7. เหตุผลที่อินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย
8. บริการต่างๆ บน internet
9. ข้อควรปฏิบัติและมารยาทในการใช้อินเทอร์เน็ต (Netiquette)
10. คำที่เกี่ยวข้องกับอินเทอร์เน็ต

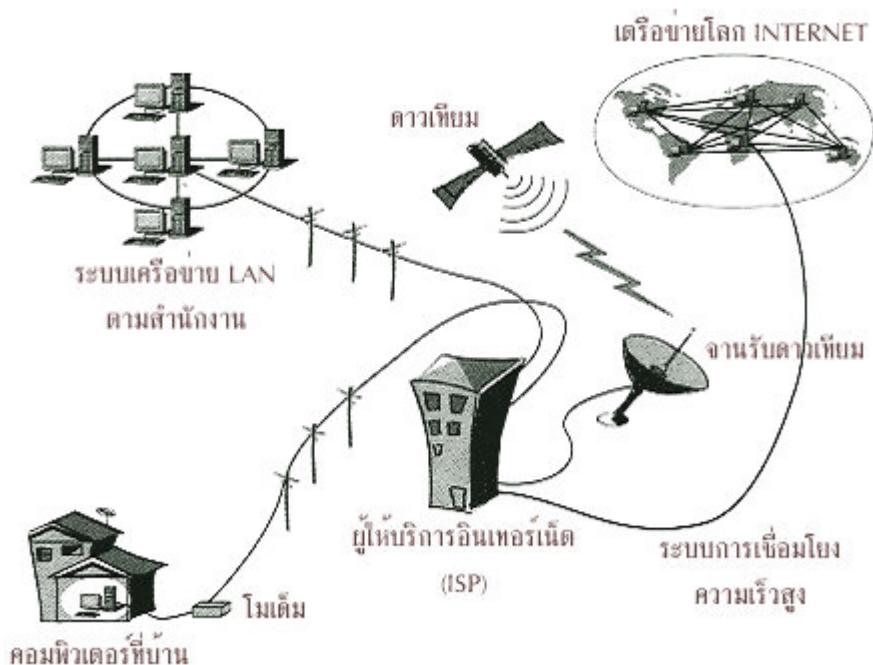
1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์

ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer Network) คือ การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ตั้งแต่ 2 เครื่องขึ้นไปเข้าด้วยกันด้วยสายเคเบิล หรือสื่ออื่นๆ เพื่อให้คอมพิวเตอร์สามารถรับส่งข้อมูลที่เป็นทางข้อความ รูปภาพหรือเสียงแก่กันและกันได้ทั้งภายในอาคาร หรือระหว่างเมือง หรือจากซีกโลกหนึ่งไปยังอีกซีกโลกหนึ่ง การส่งต่อข้อมูลดังกล่าวจะแบ่งเป็น (1) คอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่เป็นแม่ข่ายเรียกว่า โฮสต์ (Host) และ (2) คอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่เข้ามาเชื่อมต่อหรือไคลเอนต์ (Client)



2. ความหมายของอินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายสื่อสารข้อมูลขนาดใหญ่ (network of network) ที่ประกอบด้วย เครือข่ายจำนวนมาก เชื่อมต่อกันภายใต้มาตรฐานเดียวกัน คือใช้ TCP/IP (transmission control protocol / Internet protocol) เป็นโพรโทคอลหลัก โดยผู้ใช้ต้องนำคอมพิวเตอร์ เชื่อมเข้าต่ออินเทอร์เน็ตผ่านโมเด็ม ,cable modem หรือดาวเทียม (satellite internet access)

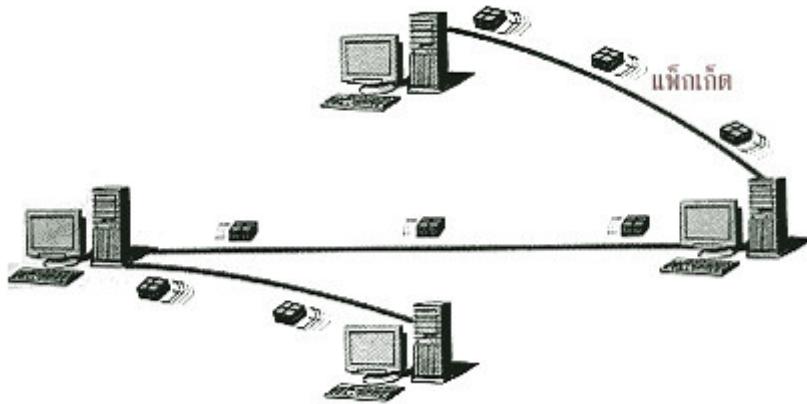


3. มาตรฐานในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

มาตรฐานในการเชื่อมต่อ เรียกว่า โพรโตคอล (Protocol) อินเทอร์เน็ตใช้โพรโตคอล ที่เรียกว่า TCP/IP (Transmission control protocol / Internet protocol)

**โพรโทคอล คือ กฎหรือข้อกำหนดที่คอมพิวเตอร์ใช้ในการสื่อสารทางเครือข่าย คอมพิวเตอร์ ทำให้คอมพิวเตอร์ต่างชนิดกัน สามารถสื่อสารกันได้

***วิธีการทำงานของ TCP/IP โดย จะมีการแบ่งข้อมูลเป็นชิ้นเล็กๆ (packet) โดยแต่ละ packet จะมีข้อมูลกำกับหัวท้าย เพื่อบอกจุดหมายปลายทาง รวมทั้งลำดับวิธีในการประกอบ packet กลับ จากนั้นในแต่ละ packet จะแยกไปตามเส้นทางต่างๆ packet ใดถึงก่อน จะประกอบก่อน โดยแม้ข้อมูลจะไม่ครบ ถ้าการสื่อสารถูกตัดขาด จะมีการแจ้งกลับไปต้นทาง ให้ส่ง packet ที่เหลือมาเฉพาะในส่วนที่เสียหาย



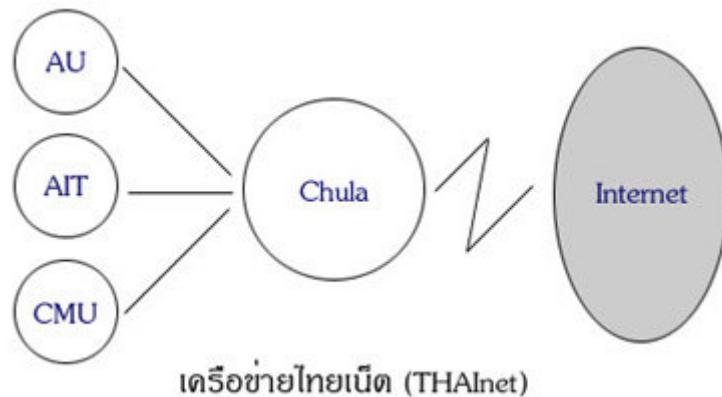
4. ประวัติของอินเทอร์เน็ต

ประเทศไทยได้เริ่มติดต่อกับอินเทอร์เน็ตในปี พ.ศ.2530 ในลักษณะการใช้บริการจดหมายเล็กทรอนิกส์แบบแลกเปลี่ยนถุงเมล์เป็นครั้งแรก โดยเริ่มทีมมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ (Prince of Songkla University) และสถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชียหรือสถาบันเอไอที (AIT) ภายใต้โครงการความร่วมมือระหว่างประเทศไทยและออสเตรเลีย (โครงการ IDP) ซึ่งเป็นการติดต่อเชื่อมโยงโดยสายโทรศัพท์ จนกระทั่งปี พ.ศ. 2531 มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่ "ได้ยื่นขอที่อยู่อินเทอร์เน็ตในประเทศไทย โดยได้รับที่อยู่อินเทอร์เน็ต Sitrang.psu.th ซึ่งนับเป็นที่อยู่อินเทอร์เน็ตแห่งแรกของประเทศไทย ต่อมาปี พ.ศ. 2534 บริษัท DEC (Thailand) จำกัดได้ขอที่อยู่อินเทอร์เน็ตเพื่อใช้ประโยชน์ภาษาในชื่อบริษัท โดยได้รับที่อยู่อินเทอร์เน็ตเป็น dect.co.th โดยที่คำ “th” เป็นส่วนที่เรียกว่า โดเมน (Domain) ซึ่งเป็นส่วนที่แสดงโซนของเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยโดยย่อมาจากคำว่า Thailand

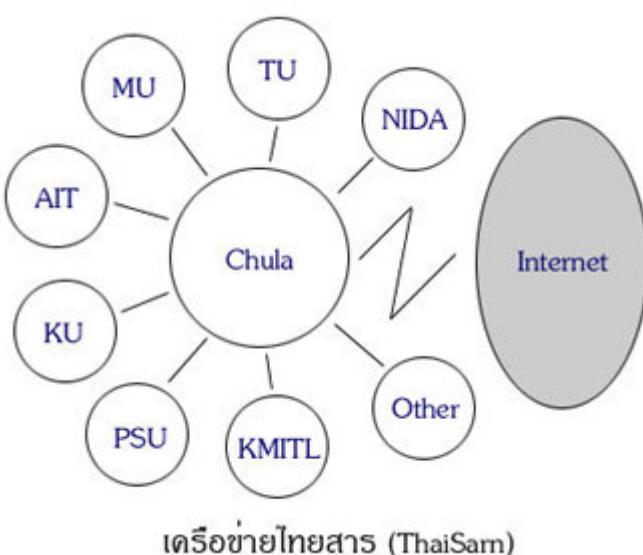
กล่าวได้ว่าการใช้งานอินเทอร์เน็ตชนิดเติมรูปแบบตลอด 24 ชั่วโมง ในประเทศไทยเกิดขึ้นเป็นครั้งแรกเมื่อเดือนกรกฎาคม ปี พ.ศ. 2535 โดยสถาบันวิทยบริการ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยได้เชื่อมต่อสื่อสารความเร็ว 9600 บิตต่อวินาที จากการสื่อสารแห่งประเทศไทยเพื่อเชื่อมเข้าสู่อินเทอร์เน็ตที่บริษัทยูเน็ตเทคโนโลยี (UUNET Technologies) ประเทศสหรัฐอเมริกา

ในปีเดียวกัน ได้มีหน่วยงานที่เชื่อมต่อแบบออนไลน์กับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตผ่านจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย หลายแห่งด้วยกัน ได้แก่ สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย (AIT) มหาวิทยาลัยมหิดล สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า วิทยาเขตเจ้าคุณทหารลาดกระบัง มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ และมหาวิทยาลัยอัสสัมชัญบริหารธุรกิจ โดยเรียกเครือข่ายนี้ว่าเครือข่าย “ไทยเน็ต” (THAINet) ซึ่งนับเป็นเครือข่ายที่มี “เกตเวย์” (Gateway) หรือประตูสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นแห่งแรกของประเทศไทย (ปัจจุบันเครือข่ายไทยเน็ตประกอบด้วย

สถาบันการศึกษา 4 แห่งเท่านั้น ส่วนใหญ่ย้ายการเชื่อมโยงอินเทอร์เน็ตโดยผ่านเน็ตเกทเคน (NECTEC) หรือศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ)



ปี พ.ศ. 2535 เช่นกัน เป็นปีเริ่มต้นของการจัดตั้งกลุ่มจดหมายอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษาและวิจัยโดยมีชื่อว่า "เอ็นดับเบลยูจี" (NWG : NECTEC E-mail Working Group) โดยการดูแลของเน็ตเกทเคน และได้จัดตั้งเครือข่ายชื่อว่า "ไทยสาร" (ThaiSarn : Thai Social/Scientific Academic and Research Network) เพื่อการติดต่อสื่อสารและแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสารระหว่างกัน โดยเริ่มแรกประกอบด้วยสถาบันการศึกษา 8 แห่ง ปัจจุบันเครือข่ายไทยสารเชื่อมโยงกับสถาบันต่างๆ กว่า 30 แห่ง ทั้งสถาบันการศึกษาและหน่วยงานของรัฐ



ปัจจุบันได้มีผู้ใช้งานและใช้อินเทอร์เน็ตมากขึ้น มีอัตราการเติบโตมากกว่า 100 % สมาชิกของอินเทอร์เน็ตขยายจากอาจารย์และนิสิตนักศึกษาในระดับอุดมศึกษาไปสู่ประชาชนทั่วไป (ที่มา : <http://www.cybered.co.th/warnuts/wbi/wbi3/web/page11.htm> เข้าถึงเมื่อวันที่ 10 ตุลาคม 2547)

5. เชื่อมต่อ internet อย่างไร

อินเทอร์เน็ตต้องมีการเชื่อมต่อกับผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต (ISP : Internet service provider) โดยผ่านทาง

5.1 สายโทรศัพท์โดยใช้โมเด็ม ได้แก่ โมเด็มทั่วไป , ADSL (Asynchronous Digital Subscriber Line) และ ISDN (Integrated Services Digital Network)

5.2 Cable modem

5.3 Leased line

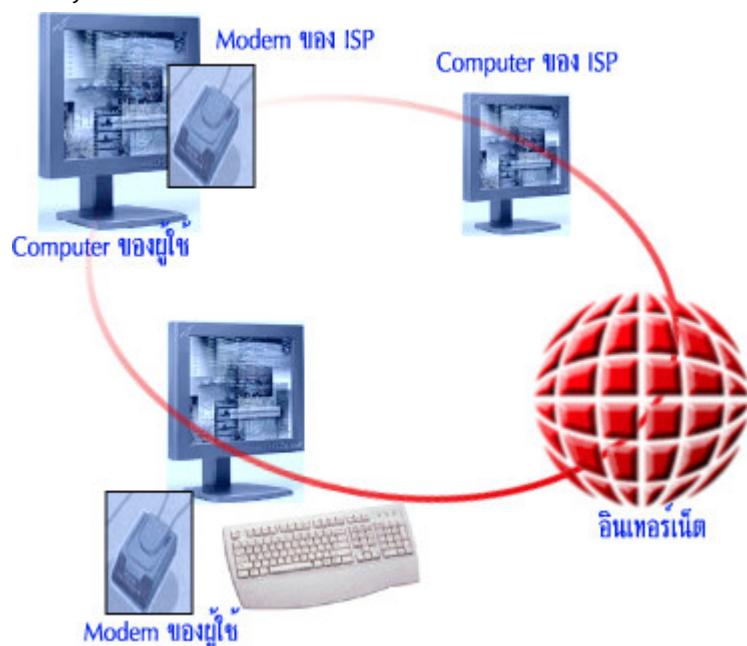
5.4 ดาวเทียม



ภาพแสดงโมเด็ม

อุปกรณ์ที่จำเป็นและต้องมีในการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต ได้แก่

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. card lan
3. modem ทำหน้าที่ให้คอมพิวเตอร์สื่อสารกันและส่งต่อข้อมูลผ่านสายโทรศัพท์
4. โทรศัพท์
5. software ต่างๆ



6. รูปแบบการติดต่อกับอินเทอร์เน็ต

ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตต้องมีการสมัครสมาชิกกับคุณย์บริการอินเทอร์เน็ต หลังการสมัคร จะได้รับบัญชีผู้ใช้ (account address) สามารถเชื่อมเข้าสู่อินเทอร์เน็ต โดย

1. **local login** เป็นการเชื่อมต่อระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เราใช้งานเข้ากับคุณย์บริการผ่านทางสายสัญญาณ (lease line) มักใช้ในสถานที่ทำงานหรือสถาบันการศึกษา
2. **remote login** เป็นการเชื่อมต่อ กรณีที่เครื่องคอมพิวเตอร์อยู่ห่างจากคุณย์บริการ จนไม่สามารถโโยงสัญญาณได้ หรือไม่มีสายสัญญาณให้เชื่อมต่อ โดยอาศัยการเชื่อมต่อผ่าน modem หรือสายโทรศัพท์ มักใช้ตามบ้านทั่วไป

7. เหตุผลที่อินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย

1. ไม่จำกัดระบบปฏิบัติการของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ต่างระบบปฏิบัติการกัน เช่น Windows หรือ McIntosh
2. ไม่จำกัดเรื่องระยะเวลา ไม่ว่าจะเป็นอาคารเดียวกันหรืออยู่คนละทวีป ข้อมูลก็สามารถส่งผ่านถึงกันได้
3. ไม่จำกัดรูปแบบของข้อมูล

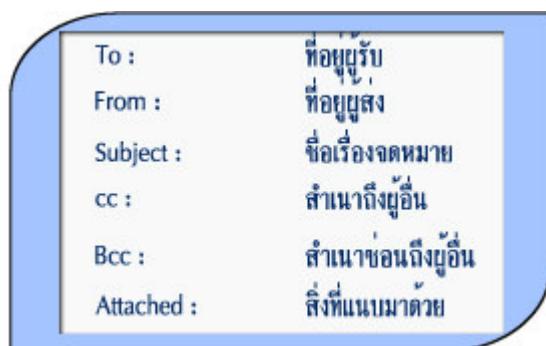
8. บริการต่าง ๆ บน internet

8.1 จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic mail: E-mail) นิยมมาก เพราะ

1) เปลี่ยนค่าใช้จ่ายน้อย โดยค่าใช้จ่ายจะมากหรือน้อยขึ้นกับค่าโทรศัพท์ ตามอัตราของแต่ละท้องถิ่น

2) ผู้ใช้สามารถส่งจดหมายถึงผู้รับที่อยู่ห่างกันคนละประเทศ หรือคนละทวีป ในเวลาเพียงเล็กน้อย

3) ผู้รับและผู้ส่งต้องมีที่อยู่ เรียกว่า E-mail address or Account address จึงจะสามารถติดต่อถึงกันได้



8.2 การสืบค้นผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (โลกกว้าง): World Wide Web (WWW) เป็นบริการที่เดินทางอินเทอร์เน็ตทั่วโลก ที่สามารถนำข้อมูลจากการพิมพ์มาใช้ได้ โดยเปรียบเทียบกับการเข้าไปใช้บริการทั่วไปในห้องสมุด ถ้าใช้การสืบค้นในอินเทอร์เน็ตจะสมบูรณ์กว่าห้องสมุดที่เข้าไปนั่นคือ สามารถพัฒนาและเพิ่มเติมได้ โดยการคลิกที่ลิงก์ Hyperlink ได้

Search engine

บริการทาง www ที่ใช้บริการสืบค้นข้อมูล ใช้ในกรณีที่ไม่ทราบ URL โดยใช้เครื่องมือสืบค้น (search engine) หรือกลไกการสืบค้น เพียงใส่ชื่อหรือคำสำคัญที่ต้องการค้นหาในโปรแกรม

แหล่งที่ให้บริการ ได้แก่

1. Yahoo
2. Erite
3. Lycos
4. Altra Vista
5. Google
6. Web Ferret



ภาพแสดงการค้นหาข้อมูลในเว็บต่างๆ



ตัวอย่างการค้นหาข้อมูลใน www.yahoo.com

ประเภทของ Search engine

1. **directories** : ทำการรวบรวม web site เข้าในหมวดหมู่ที่คล้ายคลึงกัน
ผลการสืบค้นเป็นรายชื่อของ Web site ที่มีความสัมพันธ์กับคำที่ค้นหา
2. **Index** : เป็นการค้นหารายละเอียดของข้อมูลทั้งหมดใน web site โดยใช้โปรแกรม
ที่เรียกว่า Spider or robot ที่ทำหน้าที่ค้นคว้าทุกคำใน web site

ผลการสืบค้น จะแสดงผลคำที่มีความสัมพันธ์กับที่ต้องการค้น แม้ไม่พบร่องตามสิ่งที่ต้องการค้นหา ก็จะแสดงผล Web site ที่เกี่ยวข้องให้ทราบ

การค้นหาข้อมูล

เป็นการระบุคำสำคัญที่ต้องการค้นหา โดยอาศัยเทคนิคในการค้นหา ดังนี้

1. ระบุ keyword เยอะๆให้ครอบคลุม
2. ใช้เครื่องหมาย “และ”
3. บีบข้อมูลให้กระชับ
4. ใช้เครื่องมือพิเศษ ได้แก่

And ค้นหาที่มีคำทั้งหมดอยู่ด้วยมาแสดง ไม่ต้องอยู่ติดกัน

Or ค้นหาคำใดคำหนึ่งมาแสดง

Not ตัดคำที่ไม่ต้องการออก เช่น software not windows

+ คำนำหน้าที่ต้องการ เช่น Liverpool + Owen ข้อมูลที่ได้ต้องตรงกับ keyword

keyword

- นำหน้าคำที่ไม่ต้องการ เช่น Tiger – wood ผลการค้นหาคือ ไม่มี

ข้อความที่ตรงกับ keyword ตัวนั้น

() แยกกลุ่มคำ

* ขอให้มีข้อความหรือคำที่ตรงกับ keyword ที่เหลือ

จะเป็นอะไรได้ เช่น *

Tongchai Mcin

รูปแบบของคำสั่งที่ใช้ในการเข้าถึงข้อมูล

โดยจะมีการระบุ URLs (Universal resource locators) ซึ่ง URLs เป็นวิธีการเข้าถึงข้อมูลโดยใช้วิธีบอกเส้นทางที่ระบุตำแหน่ง ที่อยู่ ชนิดของ protocol เช่น

Access-type://domain name/directory name /file

Access type เป็นตัวชี้ประเภทของ protocol แสดงถึงบริการที่ต้องการให้ เช่น FTP ,Gopher เป็นต้น

Domain name หรือ **Host name** เป็นที่อยู่ของคุณย์บริการที่ต้องการใช้บริการ ซึ่งมีการเก็บข้อมูลต่าง ๆ ไว้

Directory name แสดงช่องทาง (path) นำไปถึงจุดหมายที่ต้องการ (directory /subcategory / filename)

File name เป็นแฟ้มข้อมูลที่ต้องการ

เช่น

Http://www.mrsubon.com/index.php

เมื่อ Http (Hypertext transfer protocol) เป็น protocol สำหรับเข้าอินเทอร์เน็ตแบบ www เพื่อเรียกใช้บริการจาก web server

::/ เป็นข้อความที่ตามมาเป็นชื่อ domain

www.mrsubon.com เป็น domain หรือชื่อเครื่องที่ต้องการเข้าไปอ่านข้อมูล

index.html เป็นแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเข้าไป ลงท้ายด้วย.html



8.1.3 Remote login ໄດ້ແກ່

1. การໂອນຍ້າຍຂໍ້ມູນ (File transfer protocol : FTP) ເປັນການຄ່າຍໂອນຂໍ້ມູນ ຮວມถື່ງໂປຣແກຣມຕ່າງໆ ທັງ public domain, free ware ແລະ share ware ຈາກແຫ່ງຂໍ້ມູນມາເກີບໄວ້ທີ່ເຄີ່ງຄອມພິວເຕອີ່ງອອກເຈົ້າ ລັກຊະນະການທ່າງນອນຂໍ້ມູນ ຕ້ອງມີການຕິດຕັ້ງ software ທີ່ທ່ານ້າທີ່ FTP ທີ່ເຄີ່ງຄອມພິວເຕອີ່ງ ເພື່ອເຊື່ອມກັບ FTP server ບະນັດເຄືອຂ່າຍອິນເທຼອຣິນັຕ ແຕ່ໃນປັຈຸບັນການໃໝ່ບົນການໃໝ່ບົນການໃໝ່ອິນເທຼອຣິນັຕ ມີການຕິດຕັ້ງສ່ວນນີ້ໄວ້ມາກມາຍໃນການເຕີຍິນໄຟລ໌ ແລະຂໍ້ມູນແກ່ຜູ້ໃໝ່ບົນການ

ໂດຍໃນການເຂົ້າຄ່າຍໂອນຂໍ້ມູນຈະຕ້ອງການຂໍ້ມູນທີ່ຕິດຕັ້ງເປັນ FTP server (ເຄີ່ງຄອມພິວເຕອີ່ງທີ່ທ່ານ້າທີ່ເກີບຮັບຮົມໄຟລ໌ຂໍ້ມູນ ເພື່ອໃຫ້ບຸຄຄລອື່ນເຂົ້າຄ່າຍໂອນຂໍ້ມູນຮ່ອຍອມໄໝມີການສັງໄຟລ໌ຂໍ້ມູນ) ແລະມີສິທີທີ່ໄດ້ຮັບອຸນຸງຕາໄທ້ເຂົ້າທໍາ FTP ສິທີທີ່ໄດ້ຮັບ ແປ່ງເປັນ

1.1 Anonymous ເປັນລັກຊະນະທີ່ຜູ້ທີ່ຕິດຕ່ອໄມ່ຈໍາເປັນຕ້ອງມີຮັບຜູ້ຜ່ານ ເພີ່ງແຕ່ຮັບບຸນໍາ user ID ເປັນ Anonymous ແລະ password ເປັນ e-mail address ຂອງຕະນາອຸງ ກົດສາມາດເຂົ້າໃໝ່ການໄດ້

1.2 Private ຜູ້ທີ່ຕິດຕ່ອໄມ່ຈໍາເປັນສາມາດໃຊ້ສຳເນົາໄດ້

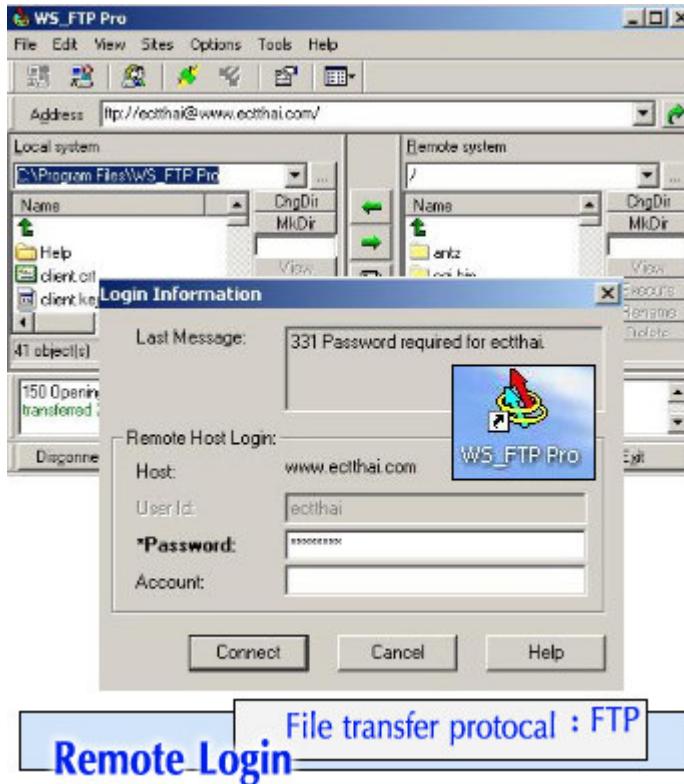
ການໂອນຍ້າຍຂໍ້ມູນ ແປ່ງອອກເປັນ

1. ການ **Download** ເປັນການຄ່າຍໂອນຂໍ້ມູນຈາກ FTP server ມາຍັງເຄີ່ງຄອມພິວເຕອີ່ງທີ່ເຮົາໃຊ້ງານອູ່ ວິທີການ download ແປ່ງເປັນ

1.1 ຜ່ານທາງໂປຣແກຣມ web browser

1.2 ຜ່ານທາງບຣາວເຫຼອັນແບບ FTP ຊຶ່ງທັງສອງວິທີ່ໄມ່ຕ້ອງຫາໂປຣແກຣມມາຕິດຕັ້ງ

2. ການ **Upload** ເປັນການຈັດສັງຂໍ້ມູນຈາກຄອມພິວເຕອີ່ງທີ່ເຮົາໃຊ້ງານອູ່ ໄປເກີບໄວ້ທີ່ FTP server



2. การเข้าเครื่องระยะไกล (Telnet)

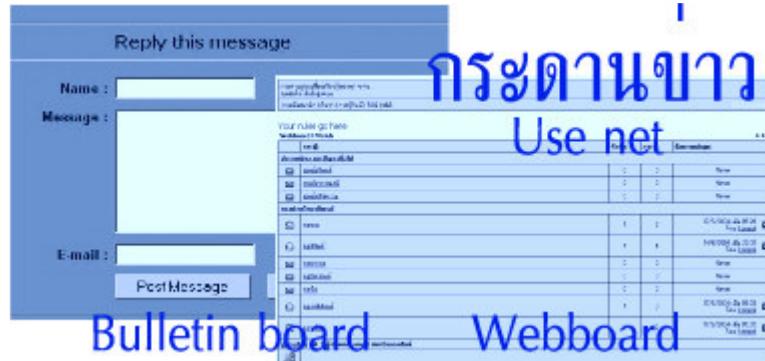
เป็นการขอเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องอื่นที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตระยะไกล (อยู่สถานที่เดียวกันหรืออยู่คนละทวีป) โดยการจำลองซอฟต์แวร์ของผู้ใช้ให้เป็นเสมือนซอฟต์แวร์เครื่องคอมพิวเตอร์อีกเครื่องหนึ่งที่ telnet เข้าไป ลักษณะของการใช้มีดังนี้

- 2.1 ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องนั่งหน้าเครื่องนั้น
- 2.2 ผู้ใช้ต้องมี Account และ password จึงจะขอเข้าใช้เครื่องได้
- 2.3 คำสั่งการทำงานขึ้นกับระบบปฏิบัติการที่ทำงาน
- 2.4 ที่นิยมใช้กันมาก คือ ขอเปิดเครื่อง mail server ที่มี account ออยู่

8.1.4 การแลกเปลี่ยนข่าวสาร (Use net) : กระดาษข่าว

ที่มาของกระดาษข่าวมาจากกระดาษประกาศข่าว หรือ bulletin board คือ คนที่สนใจเรื่องเดียวกัน รวมกลุ่มกัน มีการให้ข้อมูลใหม่ ซักถามปัญหาหรือตอบคำถาม ในเรื่องต่างๆ เช่น เรื่องทั่วไป ชื่อวิทยาศาสตร์ ธุรกิจฯลฯ เพื่อประโยชน์ต่อสมาชิก โดยเครื่องที่ทำหน้าที่ติดประกาศคือ News server ลักษณะของกระดาษข่าวเป็นแบบตัวอักษรเท่านั้น และในการเข้าสู่กระดาษข่าวจะมีโปรแกรมอ่านข่าว (Newsreader program) ได้แก่ Internet explorer หรือ Netscape ซึ่งมีโปรแกรมติดตั้งไว้แล้ว ผู้ที่สามารถเข้าสู่กระดาษข่าวได้ ต้องเป็นสมาชิกในกลุ่มข่าวที่สนใจ (subscribe)

เรียกกระดานข่าวใน web page ว่า **Web board** แต่มีข้อแตกต่างจาก bulletin board คือ ไม่ต้องมีโปรแกรมอ่านข่าว สามารถแสดงความคิดเห็นได้ และไม่ต้องผ่าน new server ตัวอย่างของ web board ได้แก่ <http://www.mrsubon.com>



8.1.5 การสนทนาผ่านเครือข่าย (talk or chat)

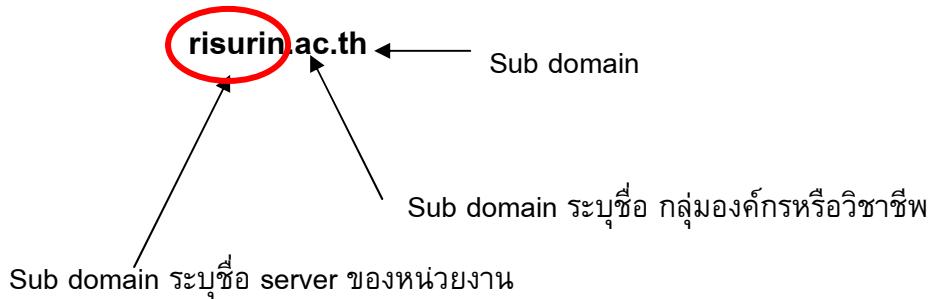
เป็นการติดต่อสื่อสาร 2 ทางที่มีการโต้ตอบได้ทันทีเหมือนการใช้โทรศัพท์ (real-time) โดยการใช้อุปกรณ์การสื่อสารของคอมพิวเตอร์ ได้แก่ ลำโพงและไมโครโฟน (internet phone or web phone) แบ่งเป็น

1. การพิมพ์ข้อความ (text-based) โปรแกรมที่นิยมใช้ได้แก่ talk หรือ IRC (internet relay chat)
2. การใช้เสียง (voice-based) โปรแกรมที่นิยม ได้แก่ net meeting ใช้ในการประชุมทางไกล ของ Microsoft หรือ conference ของ nape cape navigator

ระบบการตั้งชื่อประจำเครื่อง

การตั้งชื่อประจำเครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่อง เพื่อให้คอมพิวเตอร์รู้จักกันและสื่อสารกันได้ ดังนี้

1. **IP address (internet protocol address)** เป็นรหัสประจำตัวเครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่อง ที่เชื่อมเข้าสู่อินเทอร์เน็ต เป็นตัวเลข 4 กลุ่ม ที่ถูกแบ่งหรือคั่นด้วยเครื่องหมายจุด (ตัวเลขตั้งแต่ 0-255) เช่น 202.44.72.444 เป็นต้น
2. **Domain name** เป็นชื่อประจำเครื่องที่เป็น server ที่ตั้งโดยใช้ตัวอักษร (จะจำได้ง่ายกว่าการใช้ IP address) แบ่งเป็น 3 ระดับ แต่ละเครื่อง เรยก sub domain (หลังสุด หรือขวาสุด สำคัญที่สุด) เช่น



Sub domain ที่บอกรสชาติประเทศ

| | |
|----|------------|
| at | ออสเตรีย |
| au | ออสเตรเลีย |
| ca | แคนาดา |
| de | เยอรมัน |
| fr | ฝรั่งเศส |
| hk | ฮ่องกง |
| jp | ญี่ปุ่น |
| th | ไทย |

sub domain ที่ระบุองค์กร

| | | |
|-----|-----------------------------|---------------------------------|
| com | commercial organization | กลุ่มธุรกิจการค้า |
| edu | educational organization | กลุ่มสถาบันการศึกษา |
| go | government organization | กลุ่มหน่วยงานของรัฐ |
| mil | military organization | กลุ่มหน่วยงานทางทหาร |
| net | networking organization | กลุ่มหน่วยงานเกี่ยวกับเครือข่าย |
| org | non-commercial organization | องค์กรที่ไม่แสวงผลกำไร |

sub domain ในประเทศไทย

| | | |
|-----|-----------------------------|-------------------------------|
| ac | academic organization | สถาบันการศึกษา |
| co | commercial organization | เอกชน |
| go | government organization | หน่วยงานราชการ |
| net | networking organization | หน่วยงานที่ให้บริการเครือข่าย |
| or | non-commercial organization | หน่วยงานที่ไม่แสวงหาผลกำไร |

9. ข้อควรปฏิบัติและมารยาทในการใช้อินเทอร์เน็ต (Netiquette)

1. ในการใช้ครั้งแรก สอบถามผู้ดูแลระบบ ข้อกำหนด ระเบียบ และปฏิบัติตาม
2. ใช้งานเท่าที่จำเป็นเท่านั้น หลังการใช้เสร็จให้ออกจากระบบ
3. “ไม่ควรเข้าใช้อินเทอร์เน็ตในบัญชีของผู้อื่น”
4. รักษา password เป็นความลับ
5. กรณีการทำงานที่ต้องใช้เวลา長 เช่น การโอนย้ายข้อมูล ควรเลือกช่วงเวลาที่ไม่มีผู้ใช้มาก
6. เปิดอ่าน e-mail เป็นประจำ และลบส่วนที่ไม่ต้องการออก เพราะทำให้เปลืองเนื้อที่
7. e-mail ไม่เป็นเรื่องลับ ผู้อื่นอาจเปิดเข้าอ่านได้ ไม่ควรใช้ข้อความก้าวร้าวหรือหยาบคาย
8. e-mail ไม่ควรมีขنາดใหญ่ เพราะเปลืองเนื้อที่ ควรทำการบีบอัดข้อมูลก่อนส่ง
9. “ไม่ควรพิมพ์ด้วยตัวใหญ่ล้วนๆ (ภาษาอังกฤษ) เพราะทำให้อ่านยาก เปรียบเหมือนการคุยโดยการตะโกน ควรใช้เมื่อต้องการเน้นข้อความเท่านั้น”
10. ระมัดระวังการใช้คำนำหน้าชื่อ ถ้าผิด ถือเป็นการไม่ให้เกียรติ

10. คำที่เกี่ยวข้องกับอินเทอร์เน็ต

- **www (world wide web)**

บริการชนิดหนึ่งบนอินเทอร์เน็ต สามารถให้ข้อมูลข่าวสาร ความรู้ สามารถใช้ multimedia อญ្តີในรูปเอกสาร hypertext

- **Website**

แหล่งรวบรวมเอกสาร ข้อมูล ประกอบด้วย homepage (หน้าแรกของ website) และ web page (หน้าแต่ละหน้าของ web page)

- **Web master**

ผู้ที่มีหน้าที่ดูแล แก้ไข อย่างอำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการ Web site นั้น

ภาษา HTML

HTML (Hypertext Markup Language) เป็นภาษาพื้นฐานในการสร้างเว็บเพจ SGML (Standard Generalized Markup Language) โดยภาษา HTML มีโครงสร้างภาษาที่ง่ายต่อการเรียนรู้ ซึ่งแฟ้มเอกสารที่สร้างขึ้นจะนำไปแสดงผลด้วยโปรแกรมที่ใช้เบราว์เซอร์ในอินเทอร์เน็ต (web browser)

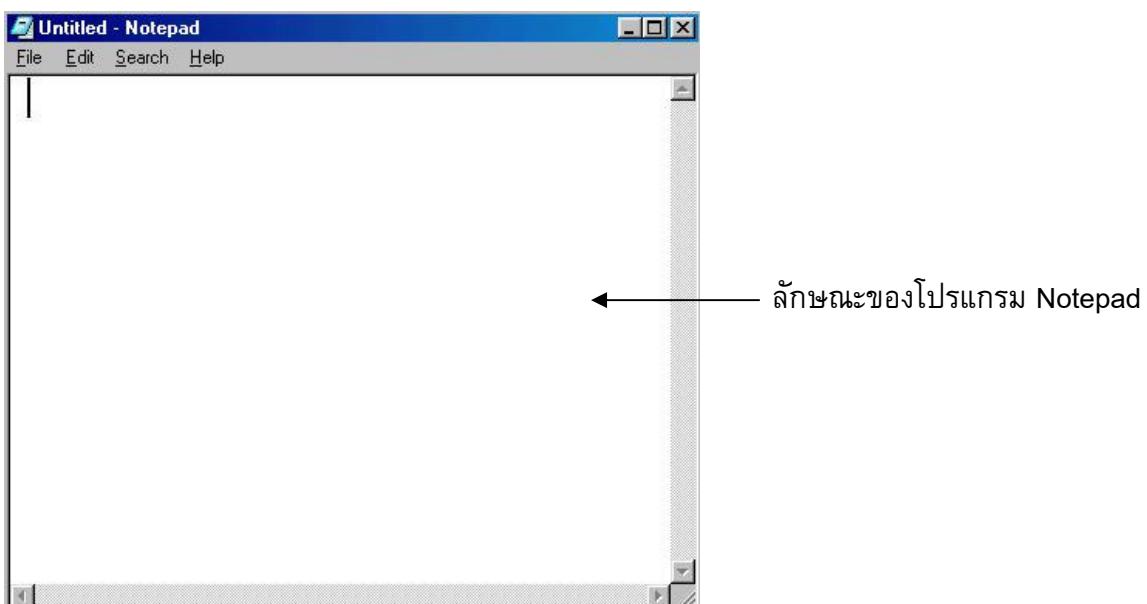
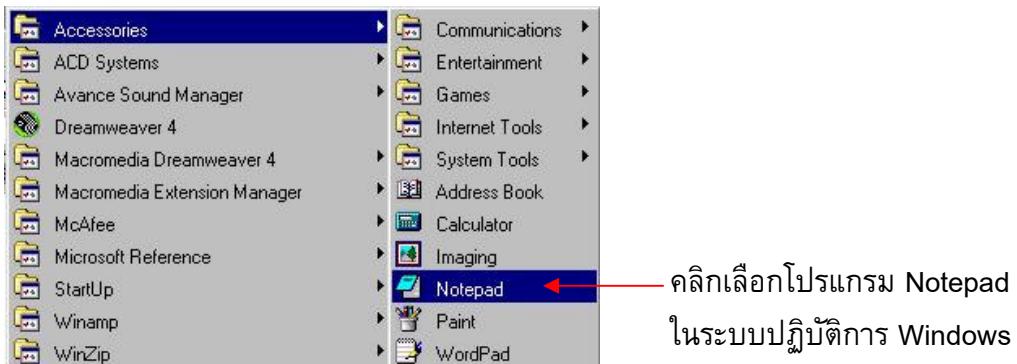
การทำงานของ HTML

HTML เป็นส่วนของฐานข้อมูลที่สำคัญในการเชื่อมโยงข้อมูลผ่านทางอินเทอร์เน็ต โดยเมื่อเว็บเบราว์เซอร์ส่งข้อความร้องขอข้อมูลในรูปแบบของไฟล์ HTML จากคอมพิวเตอร์ที่เราใช้งานอยู่ผ่านโมเด็มหรืออุปกรณ์สื่อสารอื่นๆ ไปยังศูนย์บริการอินเทอร์เน็ต (ISP) ตาม protocol ที่กำหนดไว้ผ่านทาง URLs เมื่อข้อมูลมาถึงเซิร์ฟเวอร์ของศูนย์บริการปลายทางที่ต้องการ เครื่องของศูนย์จะทำการอ่านข้อมูลที่ส่งมาและจะทำงานตามข้อมูลที่กำหนด เมื่อครบกระบวนการแล้ว จากนั้นจะทำการส่งข้อมูลย้อนกลับไปยังเครื่องที่เราใช้งานอยู่

นอกจากนี้แล้ว HTML ยังมีความสามารถด้านการเชื่อมโยงข้อมูลจากแหล่งข้อมูลอื่นบนอินเทอร์เน็ต ได้แก่ E-mail, FTP , Gopher , Telnet หรือ News ทำให้สามารถใช้บริการเหล่านี้ได้ทันทีโดยไม่ต้องไปหาโปรแกรมที่ทำงานเฉพาะมาใช้

การสร้างไฟล์ของ HTML

การสร้างไฟล์ HTML สามารถสร้างจากโปรแกรม text editor ตัวใดก็ได้ เช่น (1) editor.com (DOS), (2) notepad (ระบบ windows) ,(3) vi (Unix) ,(4) Beft (สำหรับเครื่อง Mcintosh) หรือ (5) โปรแกรมอื่นที่สามารถเขียนโปรแกรมภาษา HTML ได้ไฟล์ของ HTML เป็นเท็กซ์ไฟล์ธรรมดา ใช้นามสกุล .htm (ระบบ DOS) หรือ .html (Unix or windows 95)



โครงสร้างพื้นฐานของ HTML

```

<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> ชื่อหัวเรื่องที่ต้องการแสดง </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    ....คำสั่งหรือข้อความที่ต้องการให้แสดง
  </BODY>
</ HTML >

```

หลักการสร้างเอกสาร HTML โดยอาศัยโครงสร้างพื้นฐาน

การสร้างเอกสาร HTML อาศัยการจัดรูปแบบตามโครงสร้างพื้นฐาน โดยคำสั่งส่วนใหญ่ของ HTML ประกอบด้วย

(1) ตัวเปิด ที่เป็นเครื่องหมายน้อยกว่า (<) (left –angle bracket) ตามด้วยคำสั่ง และปิดท้ายด้วยเครื่องหมายมากกว่า (>) (right-angle bracket) เช่น <Body> เป็นแท็กปิดในส่วนเนื้อหา

(2) ตัวปิดที่มีรูปแบบเหมือนตัวเปิดเสมอ แต่จะมีเครื่องหมายทับ (/) (slash) นำหน้าคำสั่งปิด ในการเขียนคำสั่ง จะเขียนด้วยอักษรตัวเล็กหรือตัวใหญ่ทั้งหมด หรือเขียนบันกันก็ได้ โปรแกรมจะเข้าใจได้เป็นอย่างดี เช่น </Body> เป็นแท็กปิดท้ายส่วนของเนื้อหา

1. คำสั่งเริ่มต้น <HTML>....</ HTML >

คำสั่ง <HTML> คือเป็นคำสั่งเริ่มต้นของการเขียนโปรแกรม

คำสั่ง </ HTML> เป็นจุดสิ้นสุดของโปรแกรม

2. ส่วนหัว <HEAD>....</HEAD>

คำสั่ง <HEAD> เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดข้อความในส่วนที่เป็นชื่อเรื่อง

* ภายในคำสั่งนี้ จะมีคำสั่งย่อยอีกคำสั่งหนึ่ง คือ การกำหนดข้อความที่แสดงชื่อของเอกสารลงในไฟล์ โดยคำสั่งมีดังนี้ <TITLE>...</TITLE>

** คำสั่งทั้งสองจะมีคำสั่งปิด คือ </HEAD>และ</TITLE> คำสั่งปิดตัวไหนจะอยู่ในตำแหน่งใด ขึ้นอยู่กับว่าคำสั่งใดซ้อนอยู่ในคำสั่งใด

ข้อความจะปรากฏขณะที่ไฟล์ HTML กำลังทำงานอยู่ ซึ่งข้อความในส่วนนี้จะไม่ถูกนำไปแสดงในส่วนแสดงผลของเว็บเบราว์เซอร์ แต่จะปรากฏในไฟล์ ที่เป็นชื่อของวินโดว์ข้างบน โดยในการเขียนข้อความควรเขียนให้สั้นและกระชับ เพื่อให้ผู้ใช้ทราบว่าเว็บเพจที่กำลังใช้งานอยู่เกี่ยวข้องกับอะไร



ข้อความที่ปรากฏในไฟล์

3. ส่วนเนื้อหา <BODY>...</BODY>

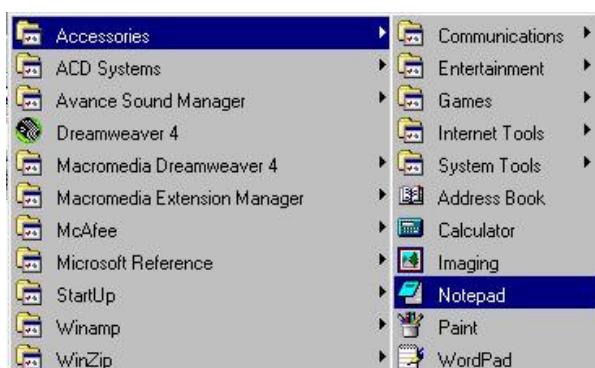
เป็นส่วนสำคัญในการแสดงผล จำเป็นต้องเขียนเนื้อหาเพื่อการแสดงผล

ในการเขียนโปรแกรมที่ต้องมีหมายเหตุ (**Comment**) ลงไว้ในตัวโปรแกรม เพื่อสะดวกในการนำโปรแกรมไปพัฒนาต่อ ป้องกันการหลงลืมเนื้อหาสาระที่เขียนแล้ว ทั้งยังเป็นสิ่งช่วยเตือนความทรงจำได้ดี ในการเขียนหมายเหตุ จะใช้คำสั่ง <! ข้อความ > จะพบว่า ข้อความที่อยู่ในคำสั่งหมายเหตุ จะปรากฏอยู่เฉพาะในโปรแกรมส่วนที่เป็นตัวเอกสารเท่านั้น ไม่ได้ถูกนำไปแสดงบนจอภาพแต่อย่างใด

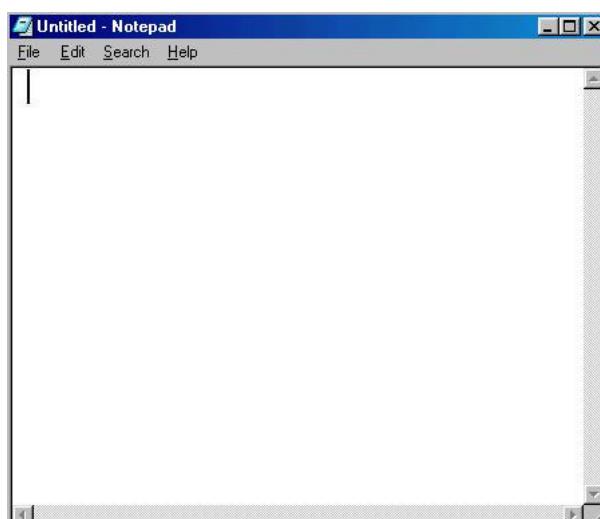
เริ่มต้นเขียนภาษา HTML กันเถอะ

การสร้างเอกสาร HTML มีหลายโปรแกรมที่ใช้ในการสร้าง แต่ในตัวอย่างต่อไปนี้ จะนำทรัพยากรที่มีอยู่ในระบบปฏิบัติการ windows มาใช้ นั่นคือ จะใช้โปรแกรม Notepad มาใช้ขั้นตอนการสร้างมีดังนี้

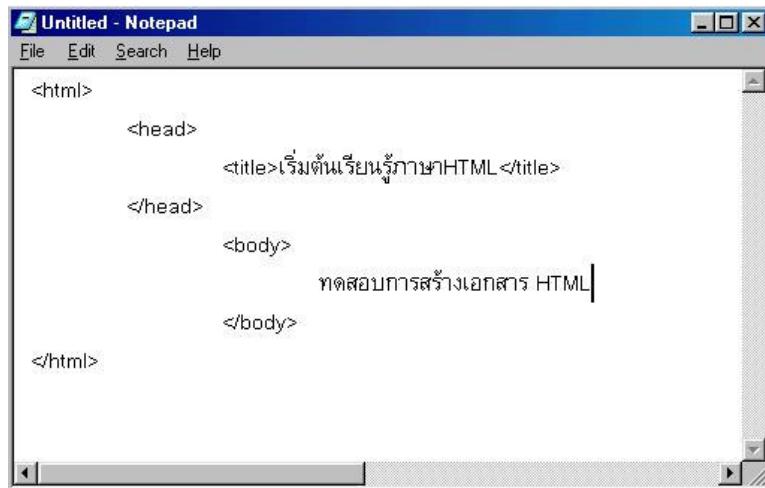
- คลิก Start / Programs / Accessories / notepad



- จะพบหน้าต่างของโปรแกรม Notepad ดังนี้



3. พิมพ์โครงสร้างพื้นฐานของภาษา HTML ในโปรแกรม โดยมีข้อสังเกตว่า ท่านต้องเขียนโครงสร้างของภาษาให้ถูกต้อง เพราะถ้าเขียนไม่ถูกต้องแล้ว ไม่จะแสดงผลทางโปรแกรม Browser
 - 3.1. ในส่วนหัวเรื่อง <title> ให้พิมพ์ข้อความ “เริ่มต้นเรียนรู้ภาษา HTML”
 - 3.2. ส่วนเนื้อหา ให้พิมพ์ข้อความ “ทดสอบการสร้างเอกสาร HTML”

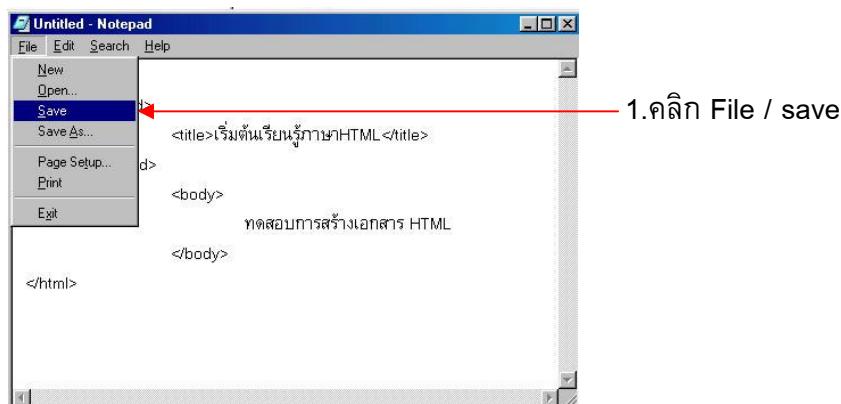


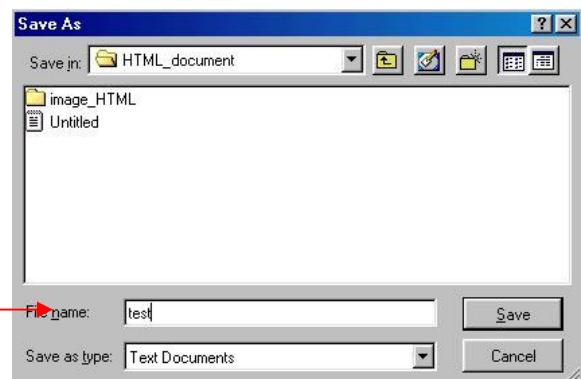
```
<html>
  <head>
    <title>เริ่มต้นเรียนรู้ภาษาHTML</title>
  </head>
  <body>
    ทดสอบการสร้างเอกสาร HTML
  </body>
</html>
```

4. การบันทึกไฟล์ จะทำการบันทึกไฟล์ 2 ครั้ง ได้แก่
 - 4.1. ไฟล์ที่มีส่วนขยายเป็น .txt ในไฟล์นี้จะใช้ในการเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขงานที่ได้สร้างขึ้น
 - 4.2. ไฟล์ที่มีส่วนขยายเป็น .html เป็นไฟล์ที่ใช้ในการแสดงผลทาง web browser

ข้อสังเกต คือ ถ้าท่านบันทึกเป็นไฟล์ .html อย่างเดียว ท่านจะไม่สามารถแก้ไขงานหรือเปลี่ยนแปลงงานเพิ่มเติมได้

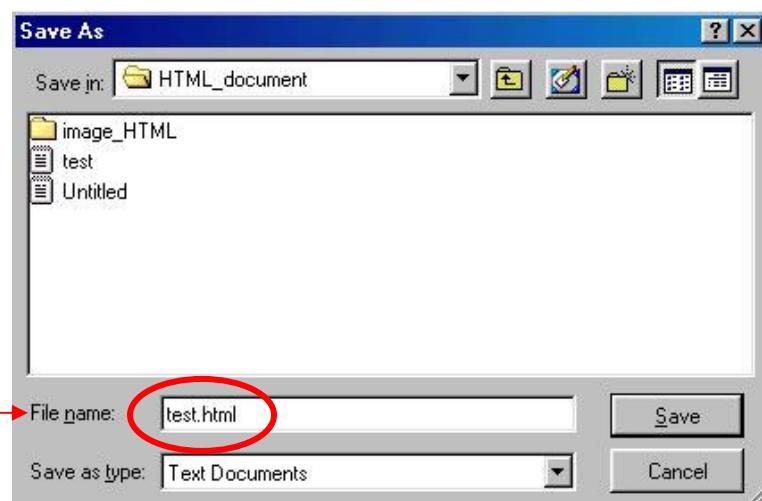
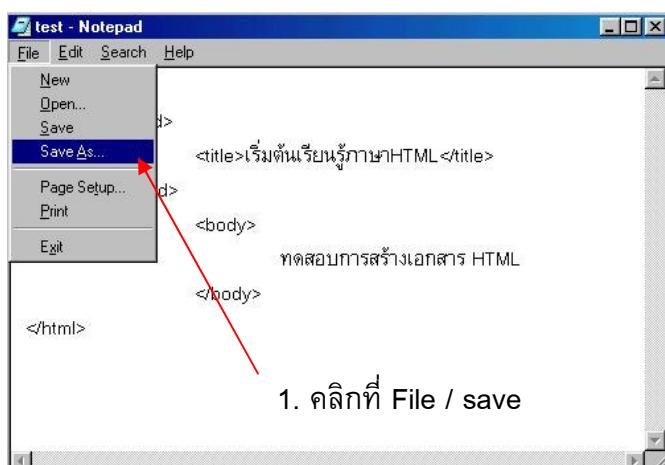
>> วิธีการบันทึกไฟล์ .txt มีดังนี้





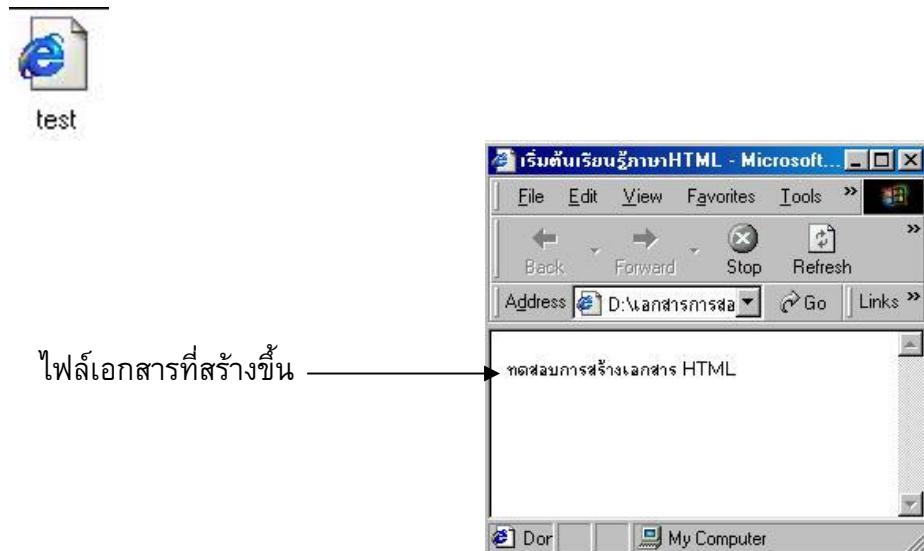
2. ตั้งชื่อไฟล์

วิธีการบันทึกไฟล์ .html มีดังนี้



2. ตั้งชื่อไฟล์ ตามด้วย
ส่วนขยาย .html

5. การแสดงไฟล์ที่สร้างขึ้น โดยการดับเบิลคลิกที่ไฟล์ html ก็สามารถเห็นผลงานที่สร้างขึ้นได้



คำสั่งที่ใช้ในภาษา HTML

คำสั่งที่ใช้ในภาษา HTML ส่วนใหญ่เป็นคำสั่งที่ใช้ในการสร้างเอกสารในส่วนเนื้อหา `<Body>...</Body>` ตัวอย่างของคำสั่งต่างๆ ได้แก่

การกำหนดสีของเอกสาร

การกำหนดสีพื้นของภาพหรือสีของตัวอักษร ทำได้โดยการกำหนดแอตทริบิวต์ (Attribute) ของตัวอักษร ดังนี้

1. สีของพื้นจากหลัง รูปแบบคำสั่งต้องกำหนดแอตทริบิวต์

BGCOLOR=# สีที่ต้องการ

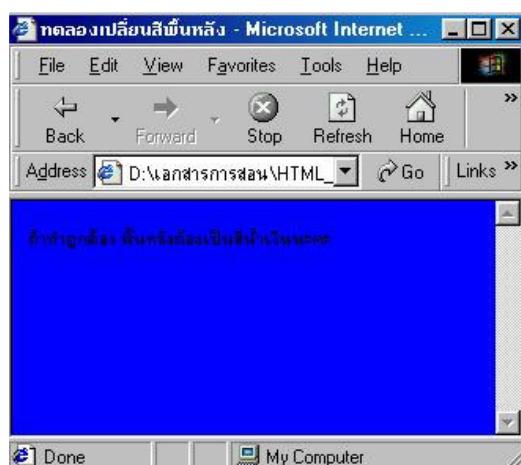
สีที่ต้องการเป็นกกลุ่มตัวเลขฐาน 16 (0-9) และ (A-F) จำนวน 3 ชุด (1 ชุดแทนด้วยอักษร 2 ตัว) โดยชุดที่หนึ่งทำหน้าที่แทนค่าสีแดง ชุดที่สองแทนค่าสีเขียว และชุดสุดท้ายแทนค่าสีน้ำเงิน เช่น

| สี | รหัสสี |
|---------|---------|
| ขาว | #FFFFFF |
| ดำ | #000000 |
| เทา | #BBBBBB |
| แดง | #FF0000 |
| เขียว | #00FF00 |
| น้ำเงิน | #0000FF |

หรือ #FF8808 #FF0000 #FFFF80 #FFF00
#80FF80 #80FF00 #80FFFF #00FF40
#0080FF #00FFFF #FF80C0 #0080C0
#FF80FF #8080C0 #FFFFFF อื่นๆ

ตัวอย่างที่ 1 การกำหนดสีของพื้นหลังหลัง

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>ทดลองเปลี่ยนสีพื้นหลัง</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR=#0000FF>
    ถ้าทำถูกต้อง พื้นหลังต้องเป็นสีน้ำเงินนะจะ
</BODY>
</HTML>
```

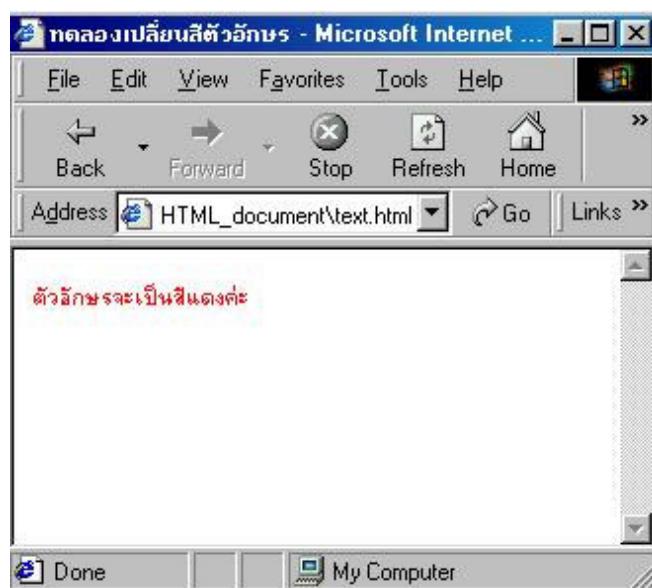


2. สีของตัวอักษร เป็นสีของตัวอักษรที่ปรากฏบนจอภาพ โดยใช้คำสั่ง

Text=#รหัสสี

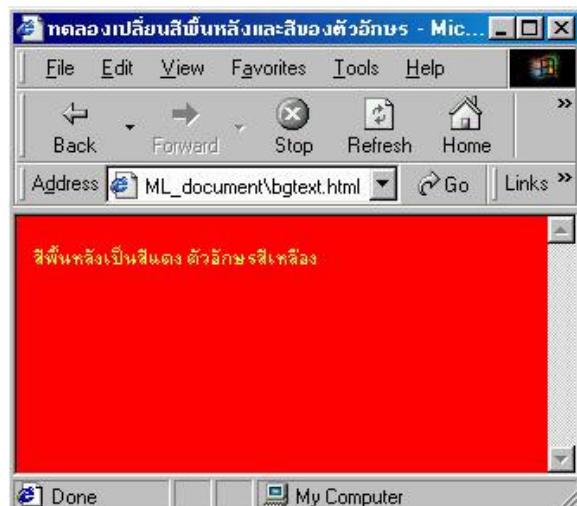
ตัวอย่างที่ 2 การกำหนดสีของตัวอักษร

```
<HTML>
    <HEAD><TITLE>ทดลองเปลี่ยนสีตัวอักษร</TITLE></HEAD>
    <BODY Text=#FF0000>
        ตัวอักษรจะเป็นสีน้ำเงินค่ะ
    </BODY>
</HTML>
```



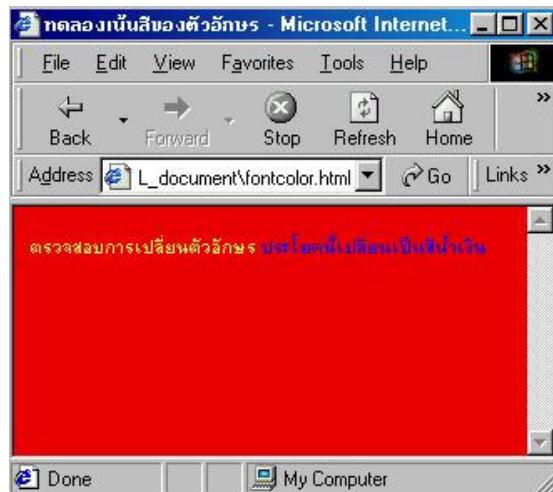
ตัวอย่างที่ 3 การกำหนดสีของพื้นหลังและตัวอักษรไปพร้อม ๆ กัน

```
<HTML>
    <HEAD><TITLE>ทดลองเปลี่ยนสีพื้นหลังและสีของ
    ตัวอักษร</TITLE></HEAD>
    <BODY BGCOLOR=#FF0000 Text=#FFFF33>
        สีพื้นหลังต้องสีแดง ตัวอักษรสีเหลือง
    </BODY>
</HTML>
```



ตัวอย่างที่ 4 การเห้นสีของตัวอักษรให้แตกต่างไปจากสีตัวอักษรอื่น

```
<HTML>
    <HEAD><TITLE>ทดลองเห้นสีของตัวอักษร
    </TITLE></HEAD>
    <BODY BGCOLOR=EE0000 Text=#FFFF33>
        ตรวจสอบการเปลี่ยนตัวอักษร <font Color="#0000FF>ประโยชน์นี้
        เป็นสีนำเงิน</font><BR>
    </BODY>
</HTML>
```



รูปแบบตัวอักษร เป็นคำสั่ง markup ที่ทำให้เว็บสวยงาม

1. การกำหนดหัวเรื่อง (heading) ใช้คำสั่ง

<H1>...<H6>

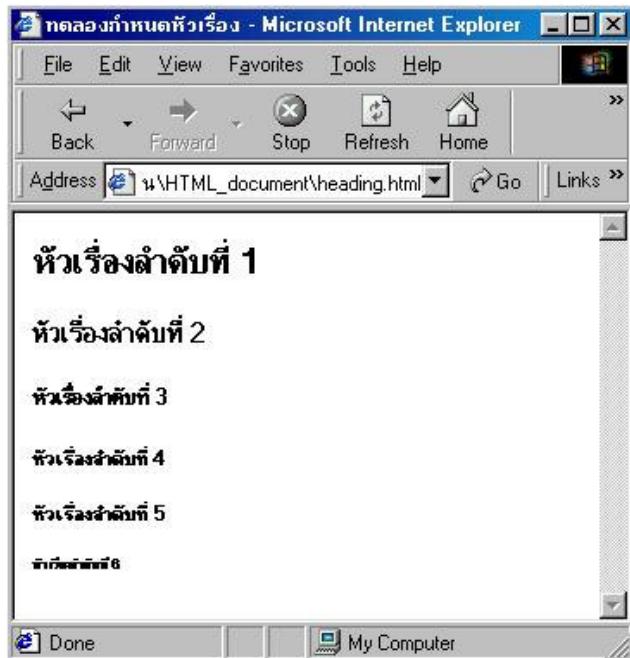
หัวเรื่องมีขนาดต่างกัน 6 ระดับ ตั้งแต่ H1 ถึง H6 โดยลำดับ H1 จะมีขนาดใหญ่ที่สุด มีความสำคัญมากที่สุด และ H6 มีขนาดเล็กที่สุด มีความสำคัญน้อยที่สุด มีการกำหนดขนาดหัวเรื่อง ใช้คำสั่ง <HX>...</HX> โดยที่ X เป็นตัวเลขบอกลำดับความสำคัญ

ตัวอย่างที่ 5 การกำหนดหัวเรื่อง

```

<HTML>
  <HEAD><TITLE>ทดลองกำหนดหัวเรื่อง</TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <H1> หัวเรื่องลำดับที่ 1</H1>
    <H2> หัวเรื่องลำดับที่ 2</H2>
    <H3> หัวเรื่องลำดับที่ 3</H3>
    <H4> หัวเรื่องลำดับที่ 4</H4>
    <H5> หัวเรื่องลำดับที่ 5</H5>
    <H6> หัวเรื่องลำดับที่ 6</H6>
  </BODY>
</HTML>

```



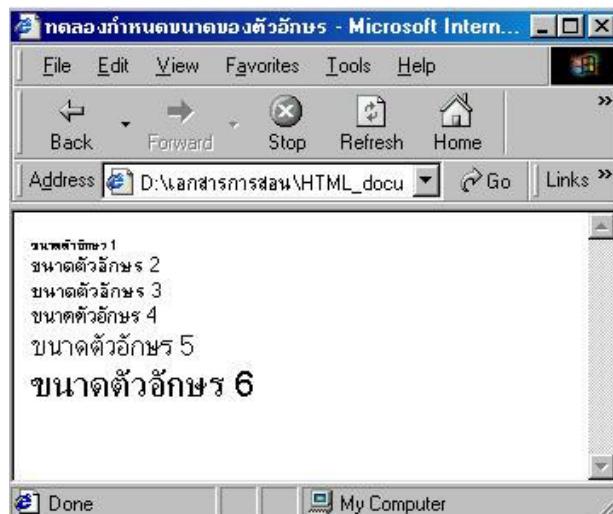
2. การกำหนดขนาดของตัวอักษร ใช้คำสั่ง

```
<font size=valve>....</font>
```

เป็นการกำหนดให้ตัวอักษรขนาดแตกต่างกันปนกันในบรรทัดเดียวกันได้ การกำหนดขนาดของตัวอักษร มีได้ตั้งแต่ -7 ถึง +7 (ขนาดของตัวอักษรนี้จะแตกต่างจากหัวเรื่อง (heading) ตรงที่ ตัวเลขยิ่งมาก ขนาดของตัวอักษรก็ยิ่งมีขนาดใหญ่ขึ้น)

ตัวอย่างที่ 6 การกำหนดขนาดของตัวอักษร

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>ทดสอบกำหนดขนาดของตัวอักษร</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <font size=1> ขนาดตัวอักษร 1 </font><BR>
    <font size=2> ขนาดตัวอักษร 2 </font><BR>
    <font size=3> ขนาดตัวอักษร 3 </font><BR>
    <font size=4> ขนาดตัวอักษร 4 </font><BR>
    <font size=5> ขนาดตัวอักษร 5 </font><BR>
    <font size=6> ขนาดตัวอักษร 6 </font><BR>
</BODY>
</HTML>
```



3. การกำหนดรูปแบบตัวอักษร เป็นการกำหนดแต่ละ屬性 ของตัวอักษรเป็นแบบต่างๆ เช่น **ตัวหนา** **ตัวเอียง** **ตัวขีดเส้นใต้** หรือให้ตัวอักษรมีขนาดคงที่ (typewriter:TT) แบ่งเป็น

3.1 physical styles แบ่งเป็น

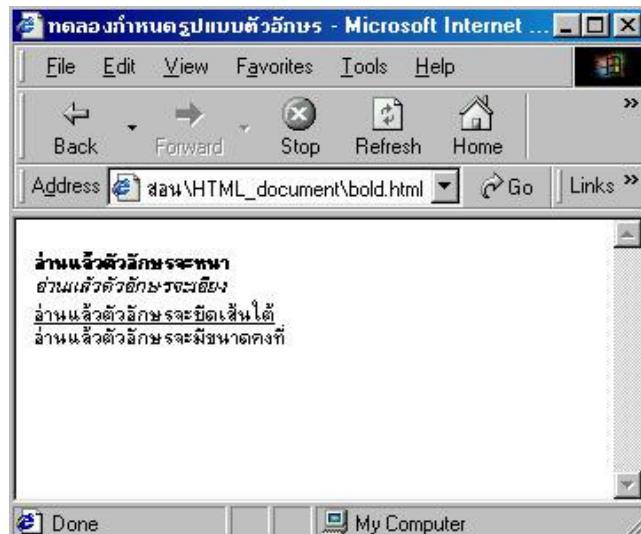
| รูปแบบตัวอักษร | รูปแบบคำสั่ง |
|--|--------------|
| Bold - ตัวหนา | ... |
| Italic - ตัวเอียง | <I>....</I> |
| Underline - ตัวขีดเส้นใต้ | <U>...</U> |
| Typewriter - ตัวอักษรมีขนาดคงที่ | <TT>...</TT> |

ตัวอย่างที่ 7 การกำหนดรูปแบบตัวอักษร

```

<HTML>
  <HEAD><TITLE>ทดลองกำหนดรูปแบบตัวอักษร</TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <B>อ่านแล้วตัวอักษรจะหนา</B><BR>
    <I>อ่านแล้วตัวอักษรจะเอียง</I><BR>
    <U>อ่านแล้วตัวอักษรจะขีดเส้นใต้</U><BR>
    <TT>อ่านแล้วตัวอักษรจะมีขนาดคงที่</TT><BR>
  </BODY>
</HTML>

```



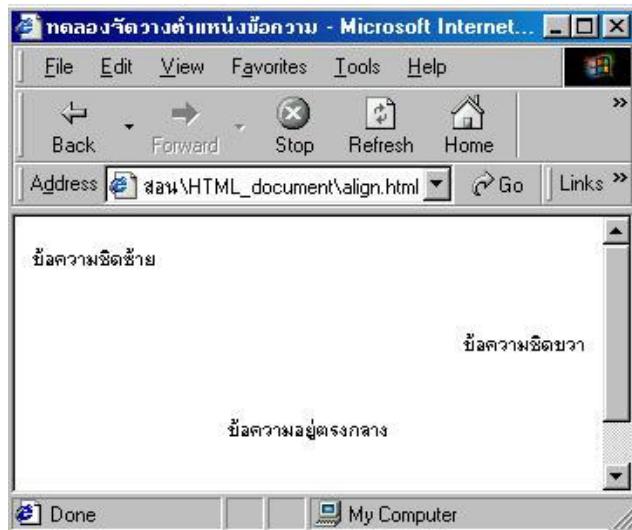
การจัดวางตำแหน่งข้อความ

เป็นการจัดวางตำแหน่งข้อความให้ชิดขอบซ้าย ขวาหรืออยู่ตรงกลาง โดยการกำหนด属性 ALIGN

| |
|---------------|
| ALIGN=LEFT |
| ALIGN= CENTER |
| ALIGN= RIGHT |

ตัวอย่างที่ 8 การจัดวางตำแหน่งข้อความ

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>ทดสอบการจัดวางตำแหน่งข้อความ</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <P ALIGN=LEFT>ข้อความชิดซ้าย</P><BR>
    <P ALIGN=right>ข้อความชิดขวา</P><BR>
    <P ALIGN=center>ข้อความอยู่กลาง</P><BR>
    <center>จัดประযุกหรือข้อความให้อยู่ตรงกลาง</center>
</BODY>
</HTML>
```



การขึ้นบรรทัดใหม่

เป็นการสั่งให้แสดงผลในบรรทัดใหม่ โดยใส่คำสั่งนี้ลงในตำแหน่งที่เราต้องการให้การแสดงผลข้อมูลนั้นขึ้นบรรทัดใหม่

การย่อหน้า (paragraph) <P>

เป็นการย่อหน้าใหม่หลังจากที่จบข้อความในบรรทัดที่แล้ว จะใช้คำสั่งนี้ต่อท้ายบรรทัดที่พิมพ์เสร็จแล้ว หรือจะวางไว้หน้าบรรทัดที่ต้องการให้แสดงผลก็ได้

เส้นคั่น <HR>

เป็นการแบ่งข้อความบนจอภาพให้มีเส้นคั่น เพื่อให้เกิดความสวยงามและเป็นระเบียบ แบ่งเป็น

- การกำหนดความยาวของเส้นคั่น **<HR width=150>**

กำหนดได้โดยการกำหนดขนาดที่แน่นอนตามตัวและการกำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์ความยาว

- การกำหนดความหนาของเส้นคั่น (สูง) **<HR size=number>**

กำหนดโดยการใส่ตัวเลข ไม่กำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์

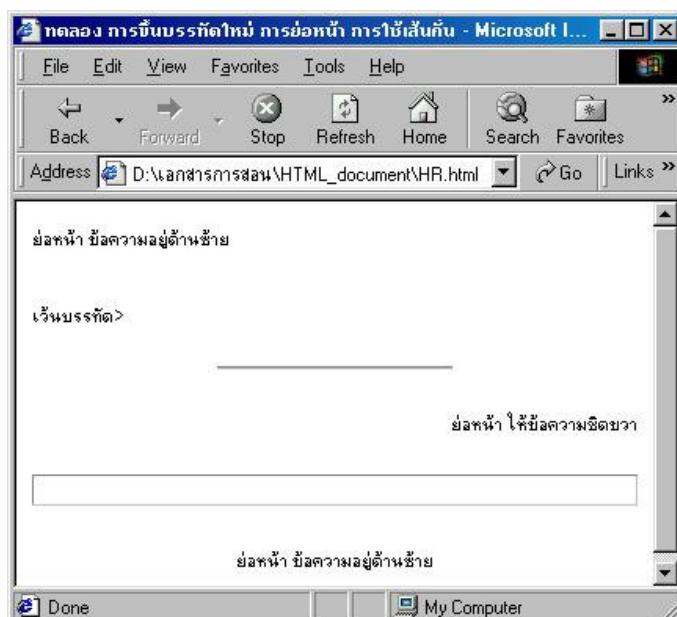
- การกำหนดเส้นคั่นแบบทึบ **<HR NORSHADE>**

เป็นการตีเส้นแบ่งข้อความให้เป็นเส้นทึบ

ตัวอย่างที่ 9 การขึ้นบรรทัดใหม่ การย่อหน้า การใช้เส้นคั่น

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>ทดลอง การขึ้นบรรทัดใหม่ การย่อหน้า การใช้เส้นคั่น
  </TITLE></HEAD>

  <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <P ALIGN=LEFT>ย่อหน้า ข้อความอยู่ด้านซ้าย</P><BR>
    <P> เว็บบรรทัด</P><HR width=150>
    <P ALIGN=right>ย่อหน้า ให้ข้อความชิดขวา</P><HR size=20>
    <P ALIGN=center>ย่อหน้า ข้อความอยู่ด้านซ้าย</P><HR=noshade>
  </BODY>
</HTML>
```



การแสดงผลแบบรายการ

เป็นการจัดรูปแบบการแสดงผลให้เป็นแบบรายการ (lists) คือ มีการแสดงข้อมูลแบบที่เป็นหัวข้อ ซึ่งอาจมีคำอธิบายหรือไม่มีในหัวข้อนั้นก็ได้

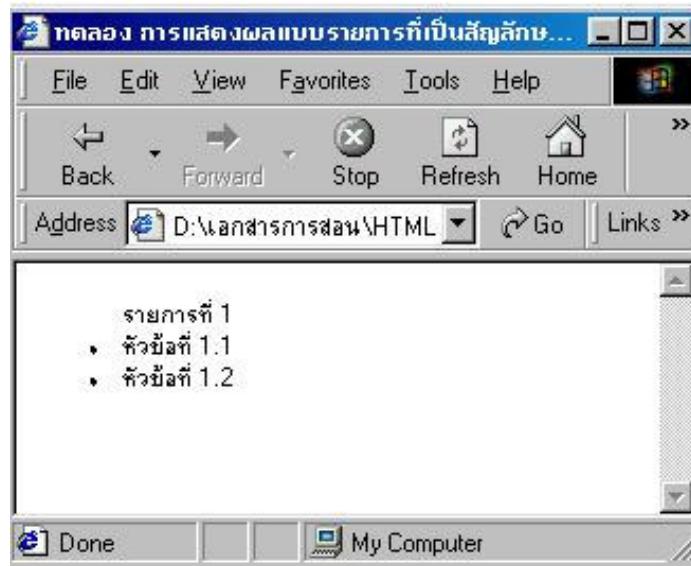
การแสดงผลแบบรายการแบ่งเป็น

1. แบบมีลำดับหรือรายการแบบใช้สัญลักษณ์กำกับ (unnumbered lists or numbered lists) เป็นคำสั่งให้แสดงผลข้อมูลแบบรายการโดยไม่ใช้ตัวเลขเป็นตัวแสดงลำดับของรายการ โดยจะใช้สัญลักษณ์หรือเครื่องหมายแทน

```
<UL>
    <LI>ข้อมูลที่นำมาแสดง
    <LI>ข้อมูลที่นำมาแสดง
</UL>
```

ตัวอย่างที่ 10 การแสดงผลแบบรายการที่เป็นสัญลักษณ์

```
<HTML>
    <HEAD><TITLE>ทดลอง การแสดงผลแบบรายการที่เป็นสัญลักษณ์
    </TITLE></HEAD>
    <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
        <UL> รายการที่ 1
            <LI> หัวข้อที่ 1.1
            <LI> หัวข้อที่ 1.2
        </UL>
    </BODY>
</HTML>
```



2. รายการแบบใช้ตัวเลขกำกับ (numbered lists or order lists) เป็นการแสดงผลที่ต้องใช้ตัวเลขกำกับ

```

<OL>
    <LI>ข้อมูลที่นำมาแสดง
    <LI>ข้อมูลที่นำมาแสดง
</OL>

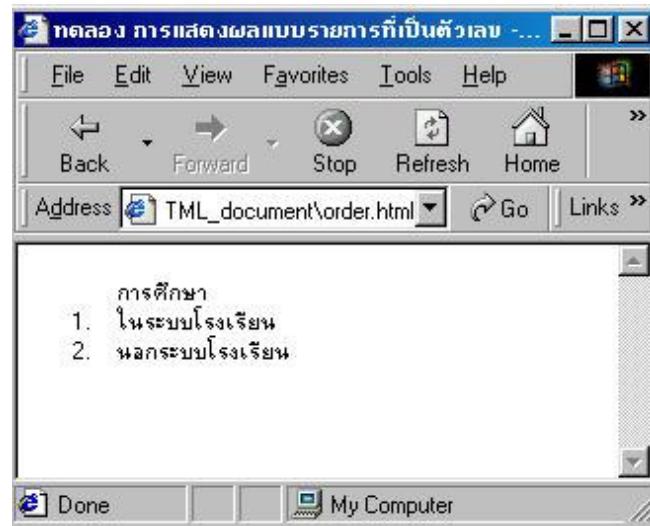
```

ตัวอย่างที่ 11 การแสดงแบบรายการที่มีตัวเลขกำกับ

```

<HTML>
    <HEAD><TITLE>ทดลอง การแสดงผลแบบรายการที่เป็นตัวเลข
    </TITLE></HEAD>
    <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
        <OL> การศึกษา
            <LI> ในระบบโรงเรียน
            <LI> นอกระบบโรงเรียน
        </OL>
    </BODY>
</HTML>

```

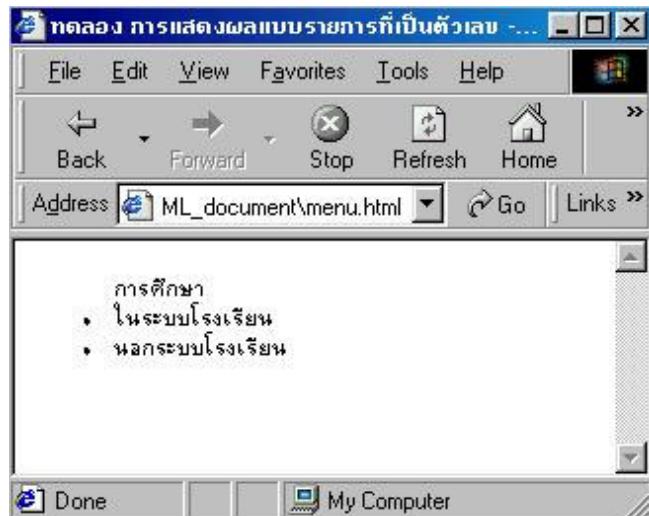


3. รายการแบบเมนู (Menu lists) การแสดงผลจะเหมือนกับรายการแบบใช้สัญลักษณ์กำกับ

```
<MENU>
  <LI> ข้อมูลที่นำมาแสดง
  <LI> ข้อมูลที่นำมาแสดง
</MENU>
```

ตัวอย่างที่ 12 รายการแบบเมนู

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>ทดลอง การแสดงผลแบบรายการที่เป็นตัวเลข
  </TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <MENU> การศึกษา
      <LI> ในระบบโรงเรียน
      <LI> นอกระบบโรงเรียน
    </MENU>
  </BODY>
</HTML>
```



การแสดงที่อยู่เพื่อการติดต่อกลับ

การแสดงที่อยู่เพื่อการติดต่อกลับ เพื่อให้ผู้ที่เข้ามาใช้เว็บเพจสามารถติดต่อกลับ หรือ เป็น E-mail address มักอยู่ส่วนด้านหรือส่วนท้ายของเว็บเพจ มักนำมาใช้กับคำสั่งเชื่อมโยง ข้อมูล

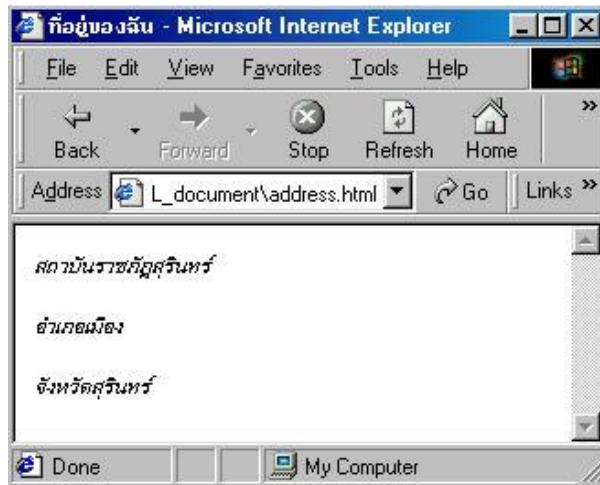
<ADDRESS>.....</ADDRESS>

ตัวอย่างที่ 13 การแสดงที่อยู่เพื่อการติดต่อกลับ

```

<HTML>
  <HEAD><TITLE>ที่อยู่ของฉัน</TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=FFFFFF Text=#000000>
    <Address>
      <P>สถาบันราชภัฏสุรินทร์ <BR>
      <P>อำเภอเมือง <BR>
      <P>จังหวัดสุรินทร์<BR>
    </address>
  </BODY>
</HTML>

```



การใส่รูปภาพลงในเว็บเพจ

ตัวอย่างที่ 14 การใส่รูปภาพเพิ่มความสวยงาม

```

<HTML>
  <HEAD><TITLE>ภาพสวย ๆ</TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=#00FF00 Text=#FF0000>
    <IMG ALIGN=top SRC=people.jpg ALT=รูปบุคคล1><P>
    <IMG ALIGN=middle SRC= people.jpg ALT=รูปบุคคล2><P>
    <IMG ALIGN=baseline SRC= people.jpg ALT=รูปบุคคล3><P>
    <IMG ALIGN=LEFT SRC= people.jpg ALT=รูปบุคคล4><P>
    <IMG ALIGN=RIGHT SRC= people.jpg ALT=รูปบุคคล5><P>
  </BODY>
</HTML>
  
```

การเชื่อมโยงข้อมูล

1. การเชื่อมโยงข้อมูลภายในเว็บไซด์

2. การเชื่อมโยงข้อมูลภายนอกเว็บไซด์

การเชื่อมโยงทั้งสองประเภทนี้แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ การเชื่อมโยงข้อมูลภายในแฟ้มเอกสารและการเชื่อมโยงข้อมูลต่างแฟ้มเอกสาร

การเชื่อมโยงข้อมูลภายในแฟ้มเอกสาร ...

ตัวอย่างที่ 15 การเชื่อมโยงข้อมูลภายในแฟ้มเอกสาร

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>เชื่อมโยงภายในแฟ้มเอกสาร</TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=#00FF00 Text=#FF0000>
    <A HREF="#address">คลิก</A>
    <A NAME="address"></A>
  </BODY>
</HTML>
```

การเชื่อมโยงข้อมูลภายนอกแฟ้มเอกสาร ...

ตัวอย่างที่ 16 การเชื่อมโยงข้อมูลภายนอกแฟ้มเอกสาร

```
<HTML>
  <HEAD><TITLE>เชื่อมโยงภายนอกแฟ้มเอกสาร</TITLE></HEAD>
  <BODY BGCOLOR=#00FF00 Text=#FF0000>
    <A HREF="6font size.html">คลิก</A>
  </BODY>
</HTML>
```

หมายเหตุ ศึกษาเพิ่มเติมจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ที่

<http://www2.se-ed.net/khonubon>

การแทรก JavaScript ในภาษา HTML

การแทรกวันที่ไทย ให้นำ script ไปแทรกที่ใต้ <title></title> คลิกดูตามตัวอย่าง

```
<html>
<head><title></title>
<SCRIPT LANGUAGE ="JAVASCRIPT">
var text="mrsubon ชัมรมเวชระเบี่ยนอุบลราชธานี";
function runtext()
{
document.myform.myinput.value=text;
text=text.substring(1,text.length) + text.substring(0,1);
time=setTimeout("runtex()",1000);
}
</SCRIPT>
</head>
<body Onload=runtex()>
<FORM NAME ="myform">
<INPUT NAME = "myinput" SIZE = "40" MAXLENGTH = "40">
</FORM>
</body>
</html>
```

การออกแบบหน้าจอ (Visual Designing)

การออกแบบหน้าจอหมายถึงการออกแบบภาพ ตัวอักษร สี ระบบเนวิเกชันและส่วนประกอบอื่น ๆ เพื่อให้น่าสนใจและสื่อความหมายได้ตรงกับสิ่งที่ผู้สอนต้องการ การออกแบบเพื่อให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ศึกษาเนื้อหาข้อมูลจากภาพโดยตรง จะต้องไม่ออกแบบเว็บเพจว่างเงินไป เนื่องจากคนส่วนใหญ่ชอบอ่านบรรยายที่มีข้อความสั้น ๆ มากกว่าบรรยายที่มีข้อความความยาวมาก ๆ ถ้าหน้าจอปรับความละเอียดไว้ที่ 800 x 600 พิกเซล ความกว้างในการออกแบบเว็บเพจที่เหมาะสมประมาณ 760 พิกเซล ส่วนความยาวของหน้าเว็บถ้ามีความยาวมากผู้เข้าชมเว็บไซต์จะเกิดความหักดิบในการอ่าน แต่ถ้าต้องการให้แสดงผลพอดีกับจอมือถือควรใช้ขนาด 760 x 420 พิกเซล



ตัวอย่างการออกแบบหน้าจอที่แสดงผลพอดีกับจอมือถือ

1. การออกแบบเพื่อให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ศึกษาเนื้อหาจากการพิมพ์อุปกรณ์เครื่องพิมพ์ จะต้องออกแบบให้ความกว้าง ยาวประมาณ 595 x 842 พิกเซล
2. ความมีความคงที่ (Consistency) ของสี ลักษณะตัวอักษร กราฟิก ระบบเนวิเกชันตลอดทั้งเว็บไซต์เพื่อให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์เกิดความคุ้นเคย อาจใช้ Template เข้าช่วย แต่เพื่อป้องกันความน่าเบื่อของผู้เข้าชมเว็บไซต์อาจมีการเปลี่ยนแปลงสีหรือลักษณะที่แตกต่างจากเดิมเพียงเล็กน้อย



ความคงที่ของเว็บเพจแต่ละหน้า

3. ควรจัดวางองค์ประกอบที่สำคัญไว้ส่วนบนเสมอ เพราะมีผู้ใช้งาน 10% ที่ไม่เคยเลื่อนเว็บเพจลงมาเพื่ออ่านข้อมูลข้างล่างเลย ปกติแล้วส่วนบนจะประกอบด้วย ชื่อร้าน ชื่อหน้าระบบเนวิเกชัน เนื้อหาที่สำคัญ
4. จัดหน้าจอให้เป็นระเบียบเรียบง่าย แยกเป็นสัดส่วนไม่แน่นจนเกินไป จัดหัวข้อให้เป็นระบบชัดเจน ควรใช้ Page Layout ในการออกแบบและจัดหน้าจอเพื่อแยกແยะบริเวณต่าง ๆ ออกจากกัน



เว็บเพจที่มีการออกแบบองค์ประกอบหน้าจอสวยงามและเรียบง่าย

5. เลือกใช้กราฟิกที่มีขนาดและปริมาณที่เหมาะสม ถ้าใช้มากเกินไปจะไม่มีจุดเด่น กราฟิกที่ใช้ในเว็บได้แก่ .gif ซึ่งแสดงภาพได้ 256 สี ส่วน .jpg แสดงภาพได้ 16.7 ล้านสีแต่ขนาดไฟล์จะใหญ่กว่าและแสดงผลช้ากว่า นอกจากนี้ยังมีพิกัด .png (อ่านเพิ่มเติมหน้า 64)
6. ส่วนประกอบของเว็บเพจแต่ละหน้าจะประกอบด้วย 3 ส่วนใหญ่ ๆ คือ
 - 6.1 ส่วนหัว** เป็นบริเวณที่สำคัญที่สุด ประกอบด้วยชื่อร้าน ระบบเนวิเกชัน ชื่อเนื้อหาของหน้านั้น หมุนวนด้านซ้ายเป็นส่วนสำคัญมากเป็นพิเศษซึ่งนิยมใส่โลโก้
 - 6.2 ส่วนเนื้อหา** แสดงส่วนสำคัญไว้ส่วนบน กะทัดรัด จัดให้เป็นระเบียบ

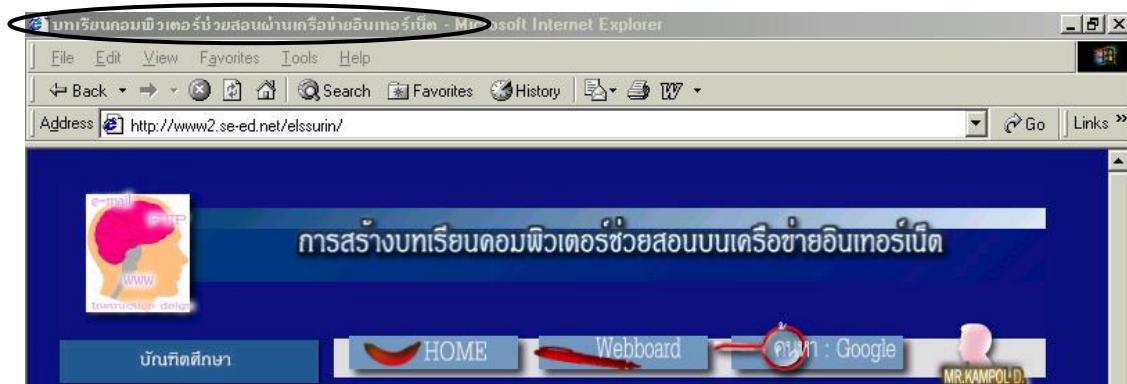
6.3 ส่วนท้าย ประกอบด้วยส่วนติดต่อกับผู้ดูแลเว็บไซต์ ถ้าหน้า咽ามากอาจมีระบบเนวิเกชันแบบโกลบอลที่เป็นข้อความ ที่สำคัญคือทุกส่วนความมีความสม่ำเสมอของทุกหน้า

7. หน้าโฮมเพจซึ่งเป็นหน้าแรกที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์มองเห็นจึงต้องออกแบบให้น่าสนใจ แสดงผลอย่างรวดเร็ว มีการปรับปรุงอยู่เสมอ หน้าโฮมเพจอาจประกอบด้วย คำแนะนำ การเรียน ระบบการลงทะเบียน รายละเอียดเกี่ยวกับการปรับแต่งโปรแกรม ชื่อหน่วยงานและวิธีติดต่อกับผู้รับผิดชอบ วันเวลาที่ปรับปรุงครั้งล่าสุด ตัวบัญชีจำนวนผู้เข้ามาชม ระบบเนวิเกชัน



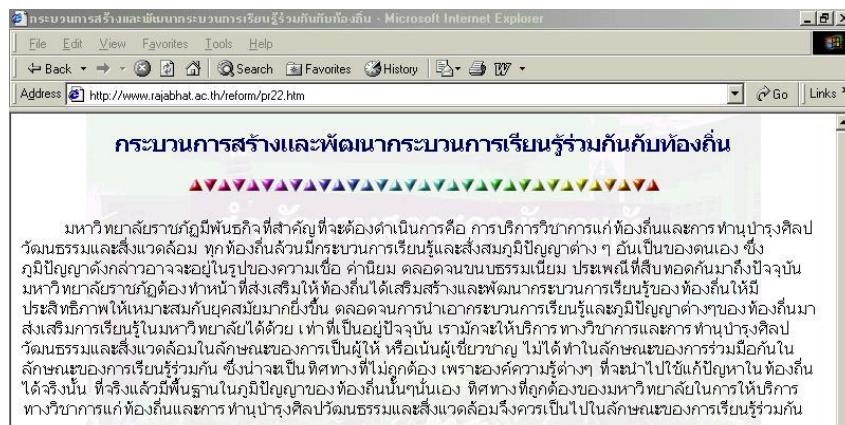
CMU Online ที่มีการแบ่งส่วนประกอบชัดเจน และหน้าโฮมเพจประกอบด้วยองค์ประกอบต่าง ๆ

8. เมื่อเข้าสู่เว็บเพจแรกของรายวิชา ก็จะประกอบด้วย ชื่อรายวิชา คำประกาศและคำแนะนำการเรียนเฉพาะรายวิชานั้น รายละเอียดเกี่ยวกับผู้สอน คำอธิบายรายวิชา บทเรียน แบบทดสอบก่อน-หลังเรียน ลิงค์ไปยังเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง กระดานเรียนรู้ (Webboard) สนทนาออนไลน์ (Chat) ฯลฯ
9. กำหนดชื่อเว็บเพจแต่ละหน้า (Page Title) ให้สื่อความหมาย



กำหนดชื่อเว็บเพจแต่ละหน้า (Page Title) ให้สื่อความหมาย

10. หลีกเลี่ยงการใช้สื่อที่จะทำให้การแสดงผลช้า เช่น เสียง วิดิทัศน์ Animationฯลฯ
11. สีของพื้นหลังและสีของตัวอักษรต้องมีความตัดกัน เพื่อให้มองเห็นตัวอักษร
ชัดเจนและอ่านง่าย การใช้พื้นหลังที่เป็นภาพหรือเป็นลวดลายจะต้องไม่ให้มีสีอ่อน-แก่
แตกต่างกันมากจะทำให้กำหนดสีตัวอักษรได้ยาก
12. หลีกเลี่ยงการใช้ภาพเคลื่อนไหวถ้าไม่จำเป็นหรือมีจำนวนมากในแต่ละหน้าเนื่องจาก
จะเป็นสิ่งรบกวนผู้เข้าชมเว็บไซต์ (Noise)
13. หลีกเลี่ยงการใช้หัวข้อเรื่องขนาดใหญ่ (H1,H2) จำนวนมาก เพราะดูแล้วจะรู้สึกยุ่งเหยิง
ไม่เป็นระเบียบ ควรใช้เมื่อต้องการแสดงหัวข้อที่สำคัญเท่านั้น
14. ใช้ตัวอักษรแบบพิมพ์ใหญ่เฉพาะอักษรตัวแรกเท่านั้น หลีกเลี่ยงการใช้
ตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ทั้งหมดซึ่งอาจทำให้ผู้อ่านรู้สึกว่ากำลังถูกตะโกนใส่
15. การจัดตำแหน่งของข้อความควรจัดชิดขอบซ้ายจะอ่านง่ายกว่าจัดชิดขอบขวา ไม่ควร
จัดให้ชิดขอบทั้งซ้ายและขวา (Justify) เพราะจะทำให้ช่องว่างระหว่างคำของแต่ละ
บรรทัดมีความแตกต่างกันและช่องว่างเว้นวรคอาจจะห่างเกินไป
16. ความยาวของข้อความแต่ละบรรทัดควรยาวประมาณ 4 นิ้ว เป็นความกว้าง
ที่คนอ่านได้โดยไม่ต้องขับศีรษะ ดังนั้นแต่ละบรรทัดควรมีอักษรประมาณ 50–70
ตัวอักษร (ภาษาอังกฤษ) หรือประมาณ 300–500 พิกเซล



เว็บเพจที่มีความยาวของข้อความแต่ละบรรทัดมากเกินไป

17. ความยาวของเว็บเพจไม่ควรยาวมากเกินไป ถ้ามีความยาวมากผู้อ่านจะรู้สึกเมื่อยล้า
ต่อการอ่าน ควรแบ่งเป็นหน้าสั้น ๆ หลาย ๆ หน้า
18. ถ้าเนื้อหาในแต่ละหน้ามีความยาวควรแบ่งเป็นย่อหน้า ซึ่งแต่ละย่อหน้าจะมีช่องว่าง
ระหว่างบรรทัดทำให้การจัดแบ่งข้อความชัดเจนและเป็นระเบียบ
19. ส่วนที่เป็นหัวเรื่องซึ่งเป็นจุดที่ต้องการเน้นควรมีขนาดใหญ่หรือทำให้เห็น
ชัดเจนมากกว่าเนื้อหาอื่น ๆ

20. ใช้อักษรตัวหนา กับบริเวณข้อความที่ต้องการเน้นเท่านั้น แต่อย่าใช้จำนวนมาก เกินไปซึ่งจะทำให้หาจุดเด่นไม่ได้ ควรหลีกเลี่ยงตัวอักษรขนาดเล็กและอ้างอิงจะอ่านยาก และหลีกเลี่ยงตัวอักษรขีดเส้นใต้จะทำให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์เข้าใจผิดคิดว่าเป็นลิงค์
21. ใช้สีตัวอักษรที่แตกต่างไปจากข้อความอื่น ๆ จะเป็นการเน้นให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์สนใจ บริเวณนั้นมากขึ้น แต่ไม่ควรใช้สีมากเกินกว่า 3 สี รวมสีพื้นด้วย แต่ทั้งนี้ไม่ใช้ข้อจำกัด ตามตัวเสนอไป
22. บางครั้งอาจใช้พื้นที่ว่างเป็นตัวช่วยเน้นตัวอักษร ตัวอักษรที่มีพื้นที่ว่างกว้างจะเด่นกว่า ตัวอักษรที่มีพื้นที่ว่างน้อยกว่าและอ่านง่ายกว่า ดังนั้นการออกแบบจึงควรมีพื้นที่ว่างอย่างเหมาะสม

ระบบนำทาง (Navigation)

ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตอาจมีเนื้อหาหรือ กิจกรรมจำนวนมาก จึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์ต้องการเข้าถึงเนื้อหาหรือ กิจกรรมต่าง ๆ อย่างรวดเร็ว ระบบนำทางเป็นสิ่งสำคัญที่จะทำให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์เข้าถึง เนื้อหาหรือกิจกรรมต่าง ๆ ด้วยความรวดเร็ว ไม่หลงทาง ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญของระบบนำทาง ถ้าเราไม่เนื้อหาหรือกิจกรรมที่ต้องการเข้าชมเว็บไซต์คันหาไม่พบก็จะไม่มีประโยชน์ ก่อนที่จะออกแบบระบบนำทางนั้นให้คำนึงถึงระบบนำทางพื้นฐานที่มีอยู่แล้วใน บริเวชอร์ก่อน เช่น

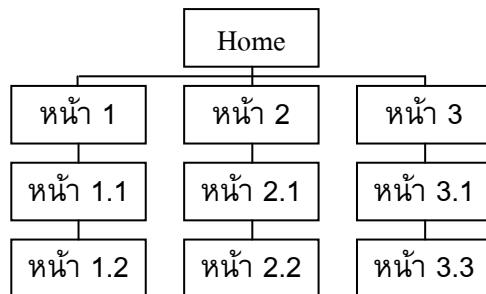
| | |
|------------|--|
| Address | เป็นช่องสำหรับพิมพ์ที่อยู่ของเว็บไซต์ |
| Back | เป็นปุ่มสำหรับย้อนกลับไปดูหน้าที่เคยดูมาแล้วที่อยู่ก่อนหน้านี้ |
| Forward | เป็นปุ่มสำหรับย้อนกลับไปดูหน้าที่เคยดูมาแล้วที่อยู่ถัดหน้าไป |
| Favorites | เป็นที่บันทึกเว็บเพจที่สนใจเพื่อกลับมาดูในภายหลัง |
| History | แสดง URL ของเว็บเพจที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์เคยเข้าไปแล้ว |
| Status Bar | เป็นแถบแสดง URL เมื่อผู้เข้าชมเว็บไซต์วางแผนที่ลิงค์ต่าง ๆ ทำให้ ผู้เข้าชมเว็บไซต์พ่อจะทราบถึงลักษณะข้อมูลที่จะเชื่อมโยงไป |

การที่ผู้ออกแบบทราบถึงระบบนำทางพื้นฐานที่มีอยู่แล้วในบริเวชอร์ ก็ไม่ จำเป็นต้องออกแบบซ้ำกับที่มีอยู่แล้ว นอกจากนี้แล้วราเวชอร์ยังแสดงสีของลิงค์ที่แตกต่างกัน โดยมาตรฐานแล้วสีของลิงค์ที่ยังไม่ได้คลิกจะเป็นสีนำเงินส่วนสีของลิงค์ที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์คลิก เข้าไปดูข้อมูลแล้วจะเป็นสีม่วงแดง ซึ่งจะทำให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ทราบว่าข้อมูลใหม่เข้าไปดูแล้ว และข้อมูลใหม่ยังไม่ได้เข้าไปดู ซึ่งผู้ออกแบบไม่ควรจะเปลี่ยนแปลงมาตรฐานสีของลิงค์ดังกล่าว ซึ่งอาจทำให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์เกิดความสับสนได้

รูปแบบของระบบเนวิเกชัน

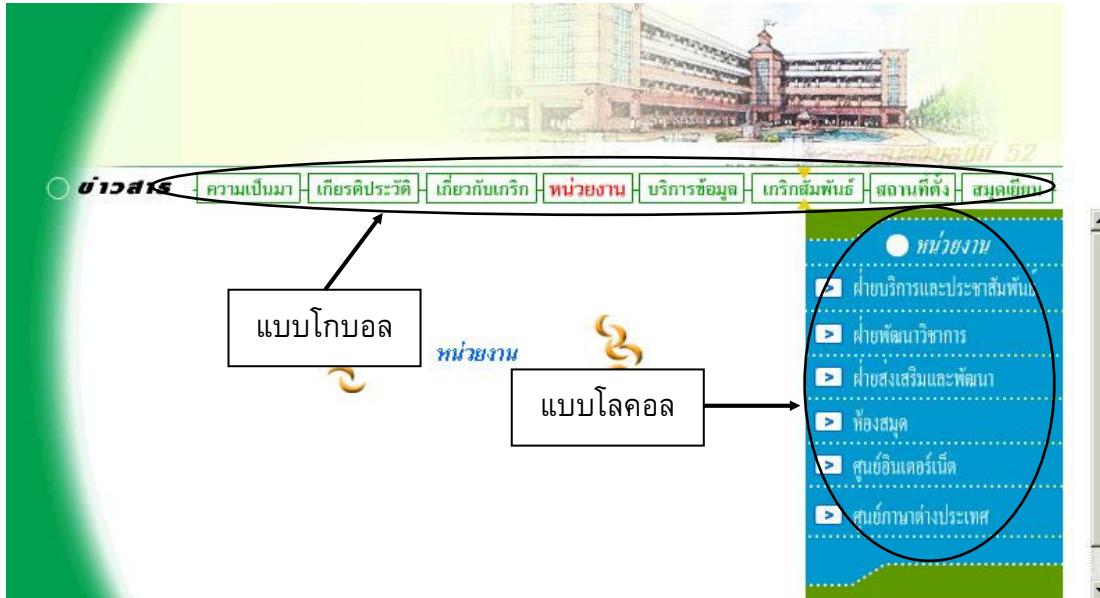
ระบบเนวิเกชันแบ่งเป็น 4 รูปแบบ

- ระบบเนวิเกชันแบบลำดับชั้น (Hierarchical)** เป็นการลิงค์ไปยังหน้าต่าง ๆ อย่างเป็นลำดับชั้น คือ ลิงค์จากหน้า Home ไปยังหน้า 1 จากหน้า 1 ไปหน้า 1.1 จากหน้า 1.1 ไปหน้า 1.2 ไปเรื่อย ๆ ตามแนวตั้งจากบนลงล่างหรือย้อนกลับจากล่างขึ้นบนเป็นลำดับชั้น ซึ่งจะมีข้อจำกัดในการลิงค์หน้าอื่น ๆ ที่อยู่ตามแนวนอน



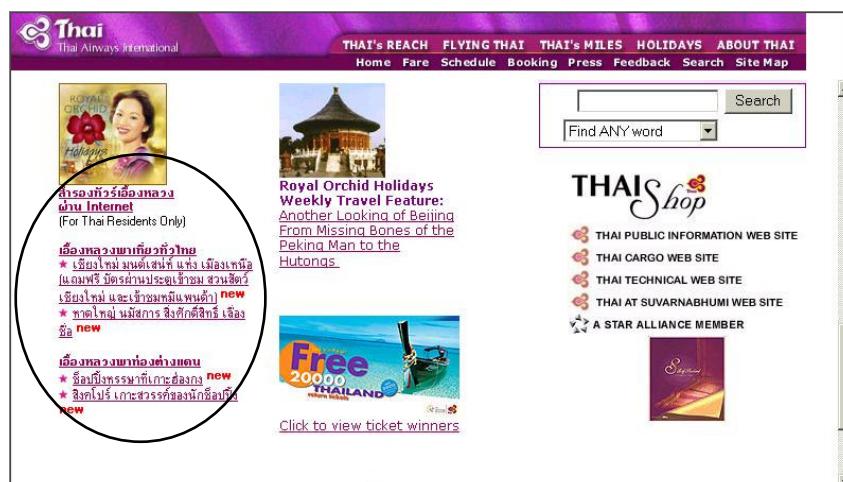
- ระบบเนวิเกชันแบบโลกออล (Global)** เป็นระบบเนวิเกชันที่ลิงค์ไปยังหน้าหลักของเว็บไซต์ เป็นการลดข้อจำกัดของระบบเนวิเกชันแบบลำดับชั้น ทำให้ลิงค์ไปได้ทั้งหน้าที่อยู่ในแนวตั้งและแนวนอน ส่วนใหญ่แล้วควรจะมีระบบเนวิเกชันแบบโลกออลนี้อยู่ทุกหน้า ตำแหน่งที่เหมาะสมคือด้านบนเพราผู้เข้าชมเว็บไซต์จะมองเห็นทันที หรือด้านซ้ายเพราคนส่วนมากอ่านหนังสือจากซ้ายไปขวา ส่วนด้านล่างนั้นอาจจะมีหรือไม่มีก็ได้ขึ้นอยู่กับความยาวของหน้า ถ้าหน้านั้นมีข้อมูลยาวมากก็ควรมีระบบเนวิเกชันแบบโลกออลอยู่ด้านล่างเพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้เข้าชมเว็บไซต์จะได้ไม่ต้องเลื่อนกลับไปด้านบน แต่ถ้าไม่จำเป็นแล้วก็ไม่ควรนำเสนอข้อมูลที่มีความยาวมาก ๆ ในแต่ละหน้า เพราะมีประมาณ 10% ของผู้อ่านไม่เคยเลื่อนหน้าเพื่ออ่านข้อมูลด้านล่างเลย

- ระบบเนวิเกชันแบบโลคอล (Local)** เว็บไซต์ที่มีเนื้อหาอยู่ภายในส่วนหลัก ๆ อีกครั้งมีระบบเนวิเกชันแบบโลคอลเสริมจากระบบเนวิเกชันแบบโลกออล เพื่อทำให้เข้าถึงเนื้อหาที่ต้องการได้ง่าย



ระบบเนวิเกชันแบบโกลบอล (Global) และแบบโลคอล (Local)

4. ระบบเนวิเกชันแบบเฉพาะที่ (*Ad Hoc*) เป็นการลิงค์จากคำหรือข้อความที่ผู้ใช้ในตัวโปรดักท์ให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ที่สนใจเข้าไปอ่านรายละเอียดเพิ่มเติม ไม่เป็นการบังคับให้ทุกคนต้องอ่าน แต่ไม่ควรมีมากเกินไปจะดูสับสน



ระบบเนวิเกชันแบบเฉพาะที่ (*Ad Hoc*)

ประเภทของระบบเวบไซต์หลัก

1. เวบไซต์หน้าริบบ์ (Navigation Bar) คือกลุ่มของเนวิเกชันที่อยู่รวมกันที่บริเวณหนึ่งของหน้า ซึ่งอาจจะอยู่ด้านบนหรือด้านซ้ายเนวิเกชันบาร์ (Navigation Bar)

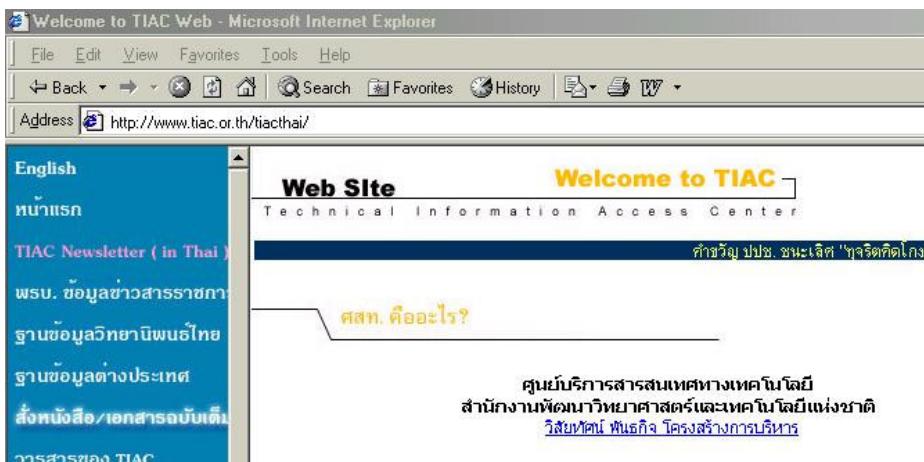


2. เวบไซต์หน้ารับเฟรม (Frame-Based) เป็นการสร้างเวบไซต์หน้ารับระบบเฟรมจะช่วยให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์มองเห็นเวบไซต์ได้ง่าย เพราะส่วนที่เป็นเวบไซต์หน้ารับจะปรากฏจนอยู่ในตำแหน่งที่คงที่ตลอดเวลาแม้ว่าผู้เข้าชมเว็บไซต์จะเลื่อนหน้าไปอ่านข้อมูลด้านล่าง แต่เวบไซต์หน้ารับเฟรมไม่เป็นที่นิยมใช้ เพราะ

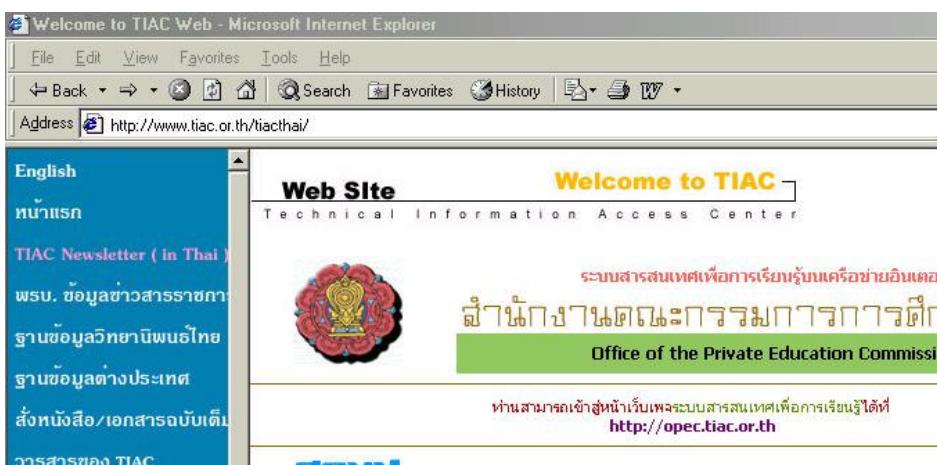
- การที่เวบไซต์หน้ารับเฟรมปรากฏอยู่ตลอดเวลาทำให้เสียพื้นที่ในการแสดงข้อมูลอื่น ๆ การแก้ปัญหาอาจทำโดยลดพื้นที่ของเวบไซต์ให้มีขนาดเล็กลงและ/หรือไว้ทางด้านซ้าย

- ผู้เข้าชมเว็บไซต์ไม่สามารถบันทึก URL ที่แท้จริงของหน้าที่สนใจไว้ใน Favorites ได้ เพราะเมื่อผู้เข้าชมเว็บไซต์บันทึกจะเป็น URL ของเฟรมหลัก และเมื่อแสดงที่ช่อง Address ก็จะเป็น URL ของเฟรมหลักเช่นกัน

- การลิงค์เวบไซต์หน้ารับเฟรมไปยังเว็บเพจที่ใช้ระบบเฟรมการแสดงผล ก็จะเป็นลักษณะเฟรมช้อนเฟรม



เนวิเกชันบาร์ระบบเฟรม (Frame-Based) ประกอบด้วยเฟรมด้านบนและด้านซ้าย
ซึ่งจะปรับอยู่บนหน้าจอตลอดเวลา



URL จะเป็น URL ของเฟรมหลักเสมอ

3. Pull-Down Menu หมายความว่า สำหรับข้อมูลประเภทเดียวกันที่ที่มีจำนวนมาก ๆ เช่น ชื่อจังหวัด ชื่อสถานบินทั่วโลก ฯลฯ



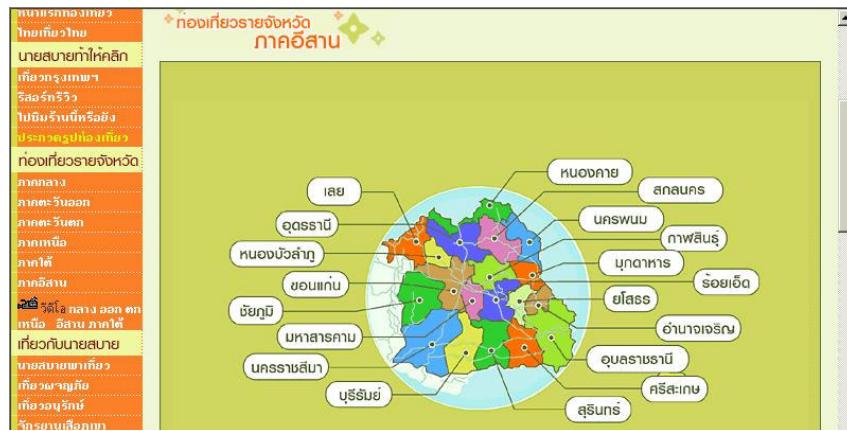
เนวิเกชั่นแบบ Pull-Down Menu

4. Pop-Up Menu มีลักษณะเป็นรายการย่อที่ปรากฏขึ้นเมื่อเลื่อนเม้าส์ไปวางเหนือรายการหลัก ช่วยประหยัดพื้นที่แสดงรายการย่ออย่างมาก



เนวิเกชั่นแบบ Pop-Up Menu

5. Image Map คือการใช้รูปภาพหนึ่งรูปแต่สามารถลิงค์ไปยังหน้าต่างๆ ได้มากกว่าหนึ่งหน้า ควรใส่คำอธิบายในส่วนของ ALT (Alternative Text) จะทำให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ทราบว่าบริเวณนั้นจะลิงค์ไปที่ใด



เนวิเกชันโดยใช้ Image Map ซึ่งนำภาพแผนที่มาใช้ในการเชื่อมโยงไปจังหวัดต่าง ๆ

6. Search Box เป็นเนวิเกชันชนิดให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์สืบค้นข้อมูล โดยพิมพ์คำที่ต้องการสืบค้นลงไป ระบบจะทำการสืบค้นสิ่งที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์ต้องการ เหมาะสำหรับข้อมูลที่มีจำนวนมาก



เนวิเกชันแบบ Search Box

ประเภทของระบบเนวิเกชันเสริม

1. ระบบสารบัญ มีลักษณะคล้ายสารบัญหนังสือที่แสดงโครงสร้างของเนื้อหาทั้งหมด ที่ประกอบด้วยเนื้อหาหลักและเนื้อหาย่อย ผู้เข้าชมเว็บไซต์สามารถคลิกเพื่อลิงค์ไปเนื้อหาต่าง ๆ ได้ตามต้องการทันที



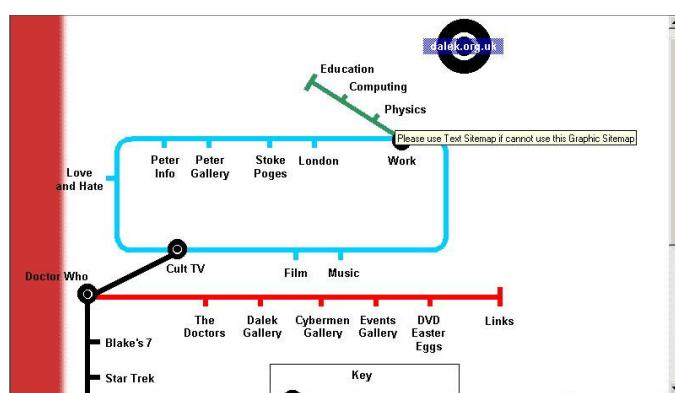
เนวิเกชันแบบระบบสารบัญ

2. ระบบดัชนี มีลักษณะคล้ายระบบดัชนีที่อยู่ด้านหลังหนังสือหรือในระบบช่วยเหลือ (Help) ของโปรแกรมใช้งานต่าง ๆ ที่มีการจัดระบบเรียงตามลำดับตัวอักษร หรือการจัดระบบในลักษณะอื่น ๆ



เนวิเกชันแบบระบบดัชนี

3. แผนผังเว็บไซต์ (Site Map) ลักษณะคล้ายระบบสารบัญแต่แสดงอยู่ในรูปของกราฟิก



เนวิเกชันแบบแผนผังเว็บไซต์ (Site Map) แบบที่เป็นข้อความและแบบกราฟิก

การออกแบบระบบเนวิเกชั่น

1. ควรจัดทำโครงสร้างเนื้อหาข้อมูลก่อนเป็นอันดับแรก ซึ่งจะนำไปสู่การทำหน้าที่ระบบเนวิเกชั่นแบบโกลบอลครัวจะมีอยู่ในบ้าน จากนั้นจึงกำหนดร่วมกันแล้วแต่ละเนวิเกชั่นแบบโกลบอลครัวมีเนวิเกชั่นแบบโลคอลอยู่บ้าน ถ้ามีเนื้อหางานมากก็กำหนดให้มีระบบเนวิเกชั่นเสริมเพิ่มขึ้นมา
2. พิจารณาเลือกใช้เนวิเกชั่นแบบกราฟิกหรือแบบข้อความอย่างเหมาะสม ซึ่งมีข้อดีข้อเสียต่างกันคือ แบบกราฟิกดูสวยงามดีแต่จะโหลดช้าและถ้าต้องมีการเปลี่ยนแปลงบ่อย ๆ จะทำได้ลำบาก ส่วนแบบข้อความจะแสดงผลเร็ว เป็นลักษณะแก้ไขได้ง่าย
3. มีความเรียบง่ายแต่มีความโดดเด่นมองเห็นได้ง่าย ควรหลีกเลี่ยงการออกแบบที่หวือหวานแต่ไร้ประโยชน์
4. มีความเข้าใจง่าย สื่อความหมายได้ดี ถ้าเป็นแบบกราฟิกอาจต้องใส่ข้อความควบคู่ไปกับกราฟิกด้วย
5. ออกแบบให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์เข้าถึงเนื้อหาอย่างรวดเร็ว โดยปกติแล้วการเข้าถึงเนื้อหาได้ ๆ ไม่ควรคลิกเกิน 3 ครั้ง และไม่มีความมีเนวิเกชั่นในเนวิเกชั่นบาร์จำนวนมากเกิน 8-10 อันในหนึ่งหน้าจะทำให้คุ้นเคย
6. ระบบเนวิเกชั่นควรมีความคงที่ (Consistency) ตลอดทั้งเว็บไซต์ เช่น ตำแหน่งขนาด สี ลักษณะ จำนวน การเรียงลำดับ ฯลฯ ควร pragmatism เมื่อกันในทุก ๆ หน้าเพื่อสร้างความคุ้นเคยกับผู้เข้าชมเว็บไซต์
7. เว็บเพจทุกหน้าต้องสามารถลิงค์กลับไปที่หน้าหลักได้เสมอ
8. ควรมีการปฏิสัมพันธ์กับผู้เข้าชมเว็บไซต์ เช่นการเปลี่ยนสีเนวิเกชั่นที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์คลิกเข้าไปดูแล้วกับที่ยังไม่ได้คลิกเข้าไปดู หรือสีของเนวิเกชั่นของหน้าปัจจุบันที่แสดงอยู่มีสีแตกต่างไป หรือการใช้ Rollover คือปุ่มมีการเปลี่ยนแปลงเมื่อผู้เข้าชมเว็บไซต์เลื่อนเมาส์มาอยู่บนปุ่ม หรืออาจมีคำอธิบาย pragmatism
9. มีทางเลือกในการเข้าถึงเนื้อหาหลายทาง เช่น อาจมีห้องดังนี้ และ Search Box
10. ควรศึกษาพฤติกรรมของผู้เข้าชมเว็บไซต์อาจใช้วิธีการพูดคุยกับผู้เข้าชมเว็บไซต์ให้แสดงความรู้สึกต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับเว็บไซต์

โปรแกรมช่วยสร้างเว็บเพจ

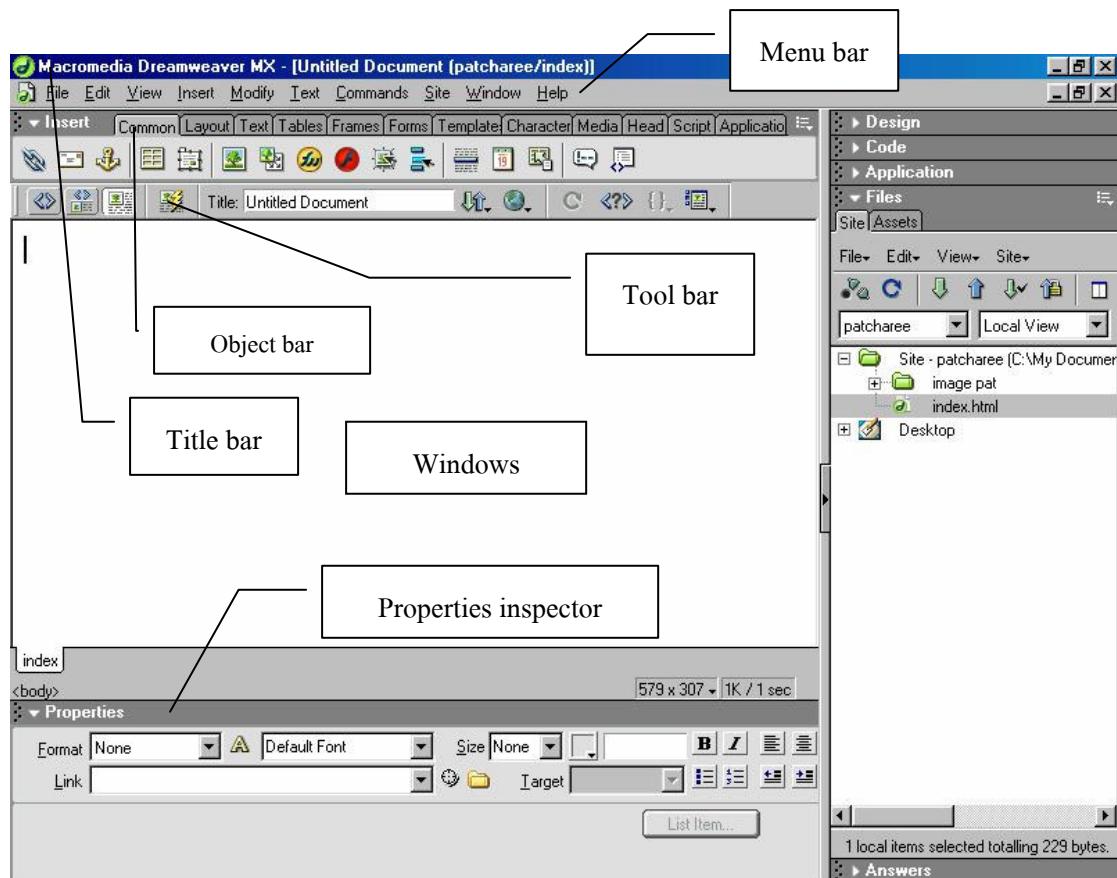
การสร้างเว็บไซท์โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป

: Macromedia Dreamweaver MX

Macromedia Dreamweaver MX เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบและสร้างเว็บเพจ มีวิธีการทำงานแบบ “เห็นอย่างไรก็ได้อย่างนั้น” (What You See Is What You Get) นั่นคือ สามารถสร้างเว็บเพจหรือองค์ประกอบที่หน้าจอโดยอาศัยเครื่องมือที่มีอยู่อย่างหลากหลายแทน การเขียนเป็นโค้ดภาษา HTML ทำให้ง่ายต่อการใช้และมีโอกาสต่อการผิดพลาดได้น้อย ในขณะเดียวกันสำหรับผู้ที่ต้องการเขียนหรือดัดแปลงโค้ด HTML ด้วยตนเองก็สามารถทำได้อ่าย่างสะดวกและมีประสิทธิภาพ

ส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม

การเปิดโปรแกรม Dreamweaver MX ทำได้โดย คลิกที่ **start / Macromedia Dreamweaver MX** จะปรากฏหน้าจอพื้นที่ทำงานของโปรแกรม ดังนี้



1. แถบชื่อ : Title bar

เป็นส่วนของแถบชื่อของโปรแกรม Dreamweaver MX โดยจะแสดงข้อมูลชื่อเว็บเพจ, ชื่อโฟลเดอร์ของเว็บไซท์ และชื่อไฟล์เว็บเพจหรือไฟล์ .html

แถบชื่อ เป็นข้อความที่แสดงออกมานะแต่ชื่อของโปรแกรมเว็บบราวเซอร์ เพื่อใช้สื่อความหมายหรืออธิบายหน้าที่ของเว็บเพจแก่ผู้ที่เข้าชม

2. windows document

เป็นบริเวณที่ใช้ในการใส่เนื้อหาและจัดองค์ประกอบของเว็บเพจ โดยเนื้อหาหรือขอบเขตต่างๆ ที่ใส่ลงไป จะเห็นคล้ายกับที่ถูกแสดงในบราวเซอร์

3. แถบเมนูและทูลบาร์ : Menu bar and Tool bar

เป็นส่วนที่ประกอบด้วยเมนูคำสั่งหรือปุ่มเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ หรือการกำหนดมุมมองในหน้าจอ การจัดการกับไฟล์ต่างๆ

4. ออบเจ็คบาร์ : object bar

เป็นปุ่มเครื่องมือที่ใช้ส่องค์ประกอบต่างๆ ลงในเว็บเพจ เช่น รูปภาพ ตาราง ตัวอักษรพิเศษ เลเยอร์ ฯลฯ ออบเจ็ค แบ่งออกได้ดังนี้

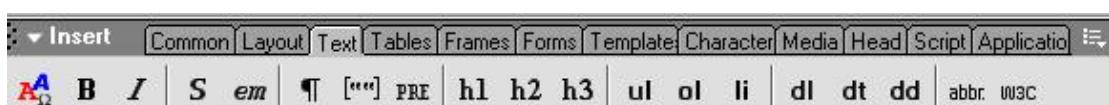
4.1 common : ประกอบด้วยเครื่องมือในการใส่ออบเจ็คพื้นฐานทั่วไปของเว็บเพจ เช่น ตาราง กฎพื้นที่ของ flash ฯลฯ



4.2 Layout : เป็นส่วนรวมอีกหนึ่งที่ช่วยในการจัดองค์ประกอบของหน้าเว็บ ให้ง่ายกว่าเดิม



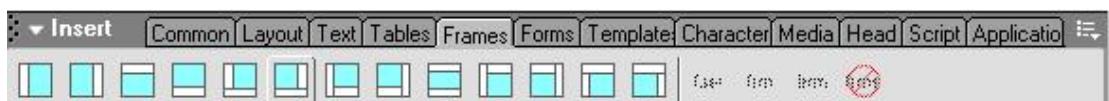
4.3 Text : เป็นอีกหนึ่งที่ใช้ในการจัดการตัวอักษร การกำหนดหัวเรื่อง รวมทั้งการจัดลำดับของข้อความต่างๆ



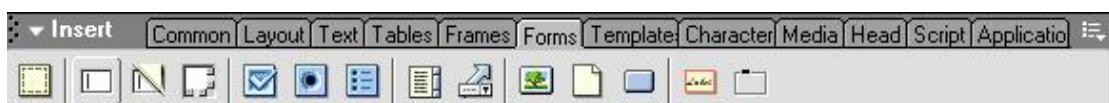
4.4 Table : เป็นอ็อบเจคที่ใช้ในการสร้างตารางให้กับเว็บเพจ



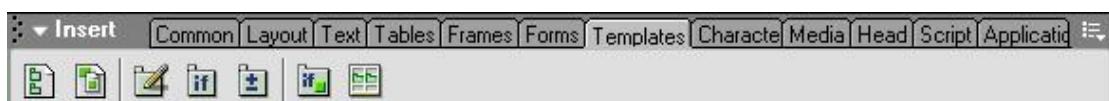
4.5 Frame : เป็นเครื่องมือที่ใช้แบ่งเว็บเป็นเฟรมย่อยๆ ตามรูปแบบที่นิยมใช้กันทั่วไป



4.6 Form : เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างฟอร์มเพื่อใช้ในการรับข้อมูลจากผู้เข้าชมเว็บเพจ โดยอาศัยฟีลด์ข้อมูลชนิดต่างๆ



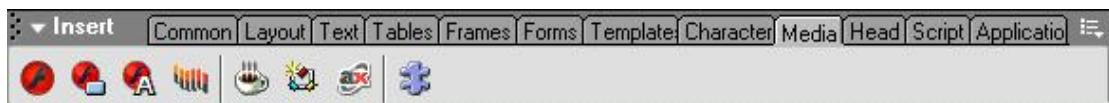
4.7 Template : เป็นส่วนที่ใช้กำหนดรูปแบบ หรือ template ให้กับเว็บเพจ



4.8 Character : เป็นกลุ่มของอ็อบเจคที่ใช้ในการแทรกตัวอักษร และสัญลักษณ์พิเศษต่างๆ



4.9 Media : ใช้ในการแทรกไฟล์วิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว flash Java applet Active X หรือ Plugin ในหน้าเว็บ



4.10 Head : เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับใส่ส่วนหัวของเว็บเพจ ใช้เพื่อควบคุมการทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์และบราวเซอร์ ปกติส่วนนี้ผู้เข้าชมจะมองไม่เห็น



4.11 Script : เป็นการแทรกภาษาสcriปต์ เช่น Javascript หรือ VBscript เข้าไปในเว็บเพจ



4.12 Application : เป็นแท็บรวมอุปกรณ์ที่ใช้สร้างแอพพลิเคชันติดต่อกัน ฐานข้อมูลผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์



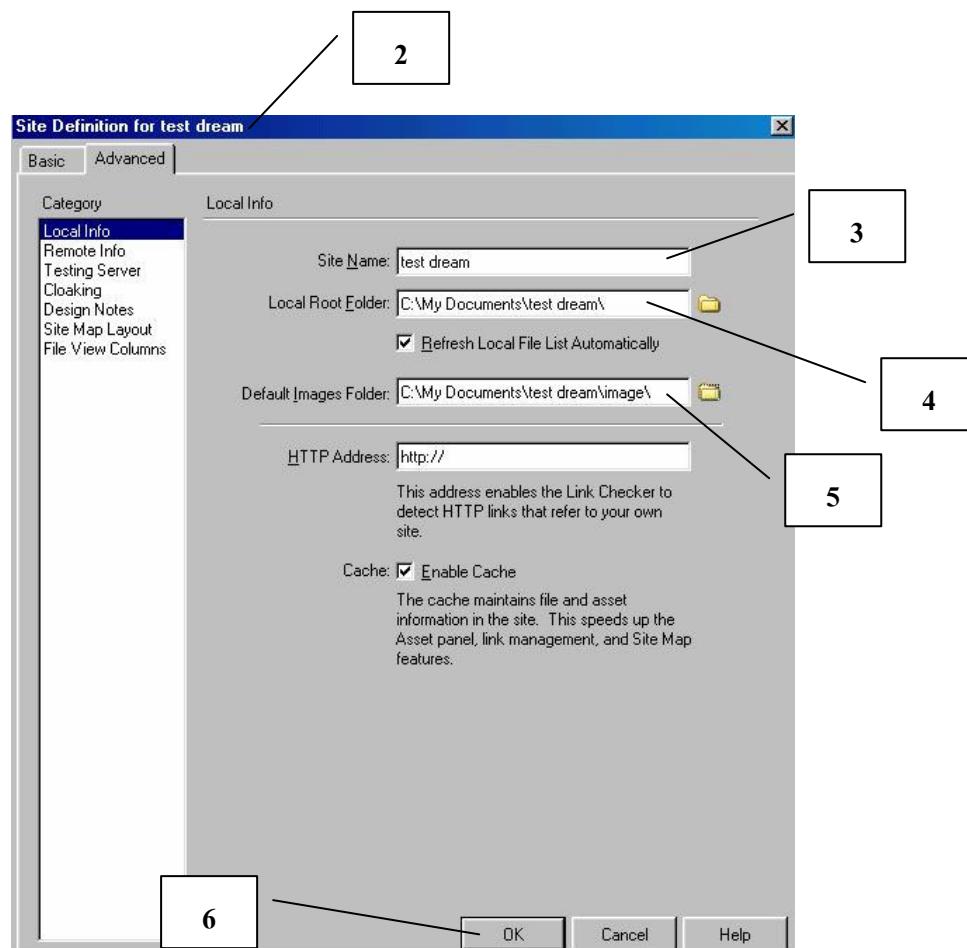
5. Property inspector

เป็นพาเนลที่ใช้ในการแสดงหรือปรับแต่งอุปกรณ์ต่างๆ บนเว็บเพจ เช่น การกำหนดตัวอักษร ขนาด รูปแบบ สีสัน ไฮเปอร์ลิงค์ ของข้อความ รูปภาพ , ตาราง หรือมูฟวี่ flash โดยรายละเอียดที่ปรากฏใน property inspector จะมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลาที่มีการสร้างหรือแก้ไขเว็บเพจ โดยจะขึ้นอยู่ที่ว่าขณะนั้นเรามาทำลังเลือกหรือแก้ไขอุปกรณ์ใด ซึ่งอุปกรณ์แต่ละประเภทของเว็บเพจจะมีคุณสมบัติเฉพาะตัว

การทดลองสร้างเว็บเพจแบบง่าย

หลังจากการศึกษาพื้นฐานของปุ่มคำสั่งต่างๆ ตลอดจนการสร้างโครงร่างโดยใช้ layout และมีการสร้างเทมเพลตเพื่อนำมาใช้งานในเว็บเพจที่มีหน้าที่คล้ายๆกัน แล้ว ลองมาสร้างเว็บเพจอย่างง่าย โดยการใส่อองค์ประกอบในหน้าเว็บเพจ เริ่มตั้งแต่ การใส่ข้อความ แทรกรูปภาพ การสร้างตาราง รวมทั้งการ Link

1. เปิดโปรแกรม *dream weaver MX*
2. เลือกคำสั่ง *site / New site* จากแถบเมนู windows document จะปรากฏไดอะล็อกบอกรหัส *site definition for unnamed site...*
3. ในช่อง *site name* : ให้ตั้งชื่อเว็บไซท์ที่เราริบอว์ อิง ควรตั้งชื่อให้สอดคล้องกับเนื้อหาของเว็บไซท์ที่เราสร้าง
4. ในช่อง *local root folder* : ให้ระบุชื่อไดร์ฟหรือโฟล์เดอร์ที่ต้องการกำหนดให้เป็นเว็บไซท์ หรือสามารถเลือกโฟล์เดอร์ผ่านไดอะล็อกบอกรหัส *choose local folder*
5. ในช่อง *default images folder* : ให้ระบุโฟล์เดอร์ที่ต้องการเก็บเป็นไฟล์รูปภาพ
6. จากนั้นคลิก *OK* จะปรากฏเว็บเพจใหม่ว่างๆหนึ่งหน้า เพื่อให้เราสามารถมือสร้างเว็บเพจได้ทันที



7. วิธีการสร้างเว็บเพจแต่ละหน้า ทำได้โดยคลิกที่เมนูบาร์ เลือก site / site file หรือ คลิกที่ launcher panel ในแท็บ file จะพบชื่อ site ที่เราสร้างไว้ ให้คลิกเม้าส์ปุ่มขวา ให้เลือก new file จะพบหน้าต่าง document ว่างๆ ให้ตั้งชื่อไฟล์ เป็น index.html แทนชื่อ untitled.html

* วิธีการสร้างไฟล์ใหม่ ก็ทำเช่นเดียวกับข้อ 8 เพียงแต่ตั้งชื่อไฟล์ตามด้วยส่วนขยาย

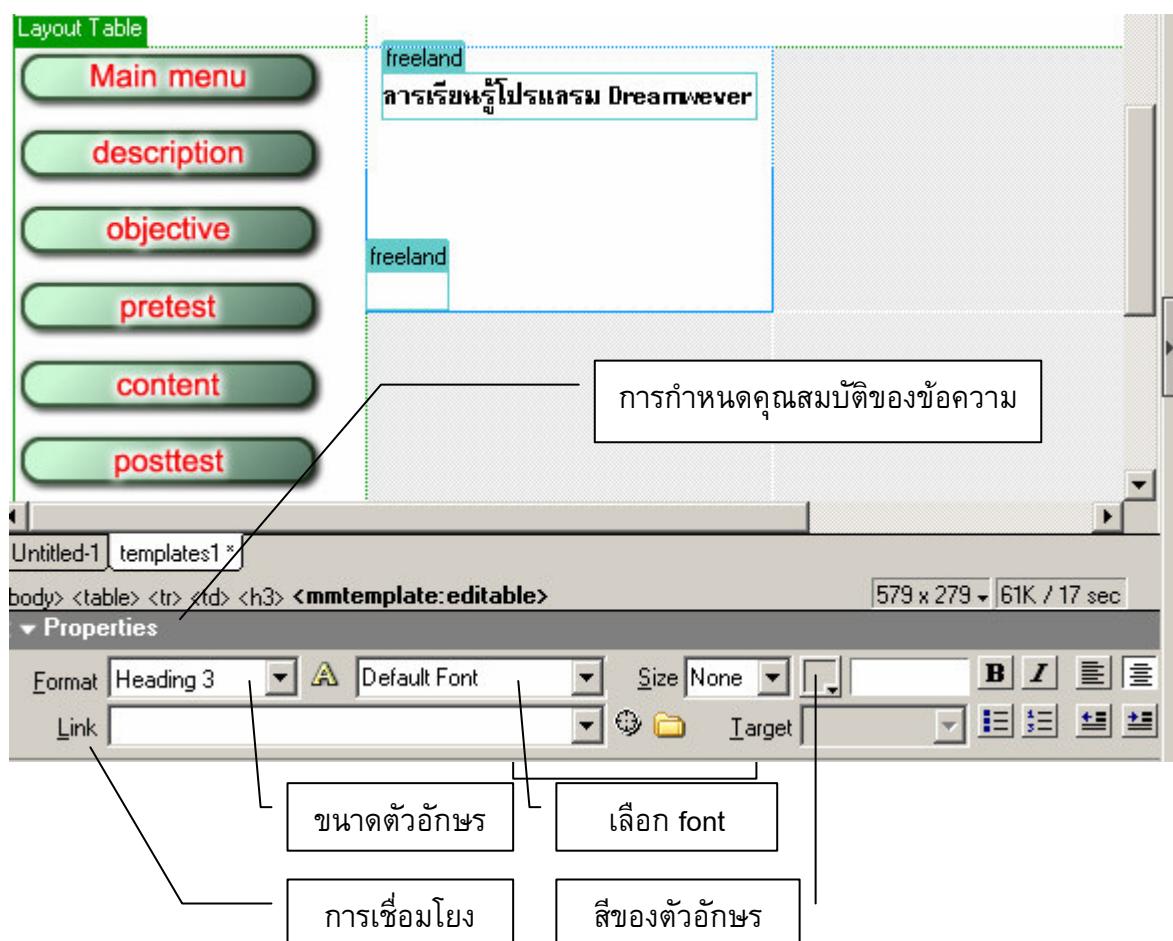
.html

8. สร้างเว็บเพจใหม่ : โดยเลือกคำสั่ง file / new

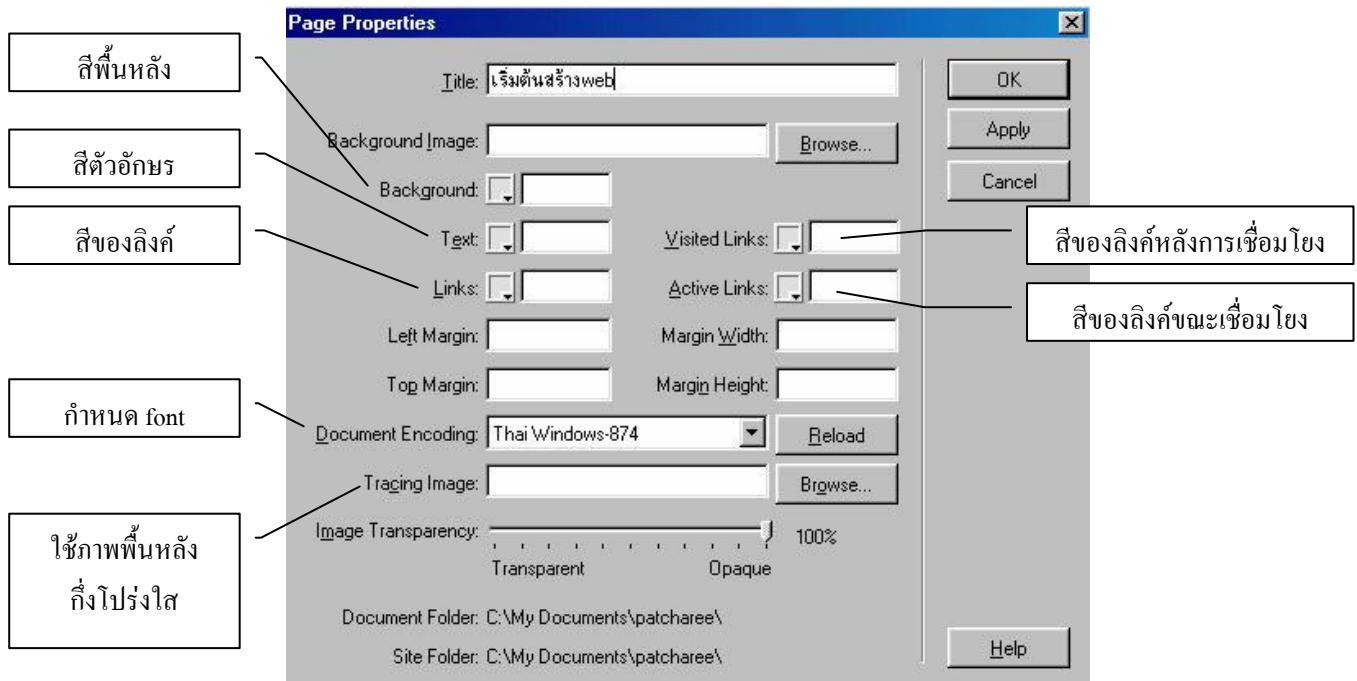
9. กำหนดคุณสมบัติของเว็บเพจตามต้องการ : โดยเลือกคำสั่ง modify / page properties

10. สร้างโครงสร้างของเว็บเพจโดยใช้ layout

11. พิมพ์ข้อความลงบน windows document รวมทั้งกำหนดคุณสมบัติของข้อความ หรือนำเข้าภาพมาวางในเว็บเพจตามต้องการ



เว็บเพจหนึ่ง ๆ จะมีคุณสมบัติพื้นฐานเฉพาะตัวเอง โดยการกำหนดคุณสมบัติพื้นฐานนี้ สามารถคลิกโดยเลือกคำสั่ง modify / page properties



การใส่ข้อความในเว็บเพจ

ข้อความเป็นพื้นฐานที่สำคัญมากในการสร้างเว็บเพจ เพื่อการสื่อสารกันสองทาง ลักษณะการใส่ข้อความในโปรแกรม Dream weaver มีลักษณะเหมือนกับการสร้างเอกสาร ในโปรแกรมเวิร์ดโปรแกรมเซอร์ ที่สามารถพิมพ์ข้อความ รวมทั้งกำหนดคุณสมบัติ ของข้อความต่างๆ ได้ นอกจากนี้ยังสามารถระบุลักษณะข้อความโดยอาศัยรูปแบบลักษณะ ของภาษา HTML ได้ ลักษณะการใส่ข้อความและคุณสมบัติของข้อความ มีดังนี้

- 1. การพิมพ์ข้อความและการแก้ไขข้อความ** ลักษณะจะเหมือนการใช้งาน ใน โปรแกรมเวิร์ดโปรแกรมเซอร์ที่สามารถพิมพ์ข้อความลงในวินโดว์ document ได้ทันที
 - 1.1 ในกรณีที่ข้อความยาวมาก โปรแกรมจะตัดคำขึ้นบรรทัดใหม่ให้ทันที
 - 1.2 เมื่อต้องการเริ่มย่อหน้าใหม่ ให้กดคีย์ *Enter*
 - 1.3 ลบอักษรทางด้านซ้ายของเคอร์เซอร์ หรือลบข้อความที่กำลังเลือก ให้กดคีย์ *BkSp*
 - 1.4 บังคับการขึ้นบรรทัดใหม่โดยยังอยู่ในย่อหน้าเดิม ให้กดคีย์ *Shift + Enter*
 - 1.5 ยกเลิกการแก้ไขข้อความที่ผ่านมา ให้กดคีย์ *Ctrl + Z* หรือเลือกคำสั่ง *Edit / Undo*
 - 1.6 เรียกคำสั่งที่ถูกยกเลิกนั้นกลับคืนมา ให้กดคีย์ *Ctrl + Y* หรือเลือกคำสั่ง *Edit / Redo*
 - 1.7 คัดเลือกข้อความที่กำลังเลือกไปเก็บที่คลิบบอร์ด ให้กดคีย์ *Ctrl + C* หรือ เลือกคำสั่ง *Edit / Copy*
 - 1.8 ตัดข้อความที่กำลังเลือก ไปเก็บในคลิบบอร์ด ให้กดคีย์ *Ctrl + X* หรือเลือก คำสั่ง *Edit / Cut*
 - 1.9 วางข้อความหรือรูปภาพจากคลิบบอร์ดลงบนเว็บเพจ ให้กดคีย์ *Ctrl + V* หรือ เลือก *Edit / Paste*
- 2. การเพิ่มการเว้นวรรคระหว่างข้อความ** จะใส่อักษรที่เรียกว่า *non-breaking space*:  (อยู่ในแบบอ้อมเจ็ค character) เมื่อต้องการเว้นวรรคระหว่างคำหรือประโยคให้ ห่างมากกว่าปกติ โดยคำที่อยู่ทางซ้ายมือและขวา มีของเว้นวรคนี้จะไม่ถูกตัดคำให้แยก จากกัน

- 3. การย่อหน้า** โดยใส่ *line break* :  ตรงจุดที่ต้องการขึ้นบรรทัดใหม่และ "ไม่ต้องการให้ระยะบรรทัดห่างมากนัก"

- 4. การขึ้นบรรทัดใหม่ก่อนในย่อหน้า** เป็นการบังคับการขึ้นบรรทัดใหม่ตรงจุดใดจุด หนึ่งโดยยังอยู่ในย่อหน้าเดิม โดยผลที่ได้จะคล้ายกับการขึ้นย่อหน้าใหม่ แต่ระยะห่างระหว่าง บรรทัดจะแคนกว่าเดิม วิธีการทำลักษณะนี้โดย

4.1 การกดคีย์ *Shift + Enter*

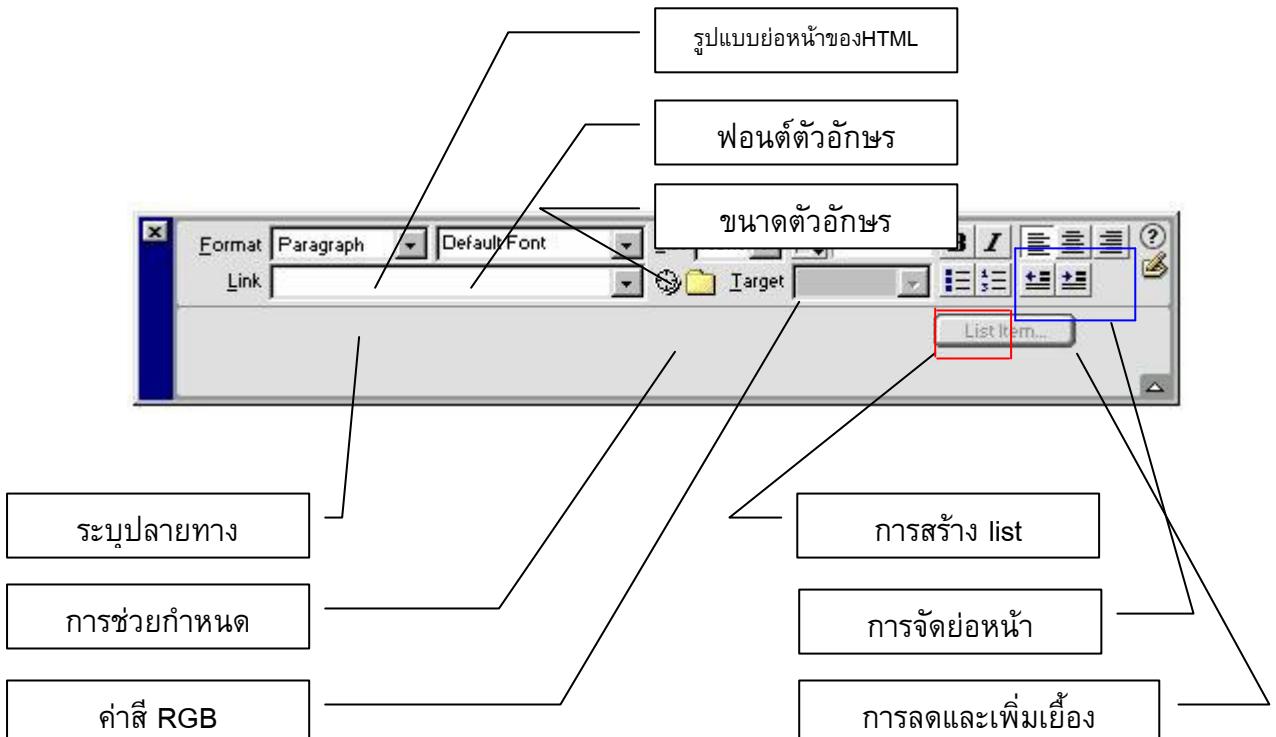
4.2 การใช้ *insert line break* ในพาเนลอ้อมเจ็ค ในหมวด character (รูปพาเนล character) โดยเริ่มจากการวางแผนเครอร์เซอร์ตรงตำแหน่งที่ต้องการขึ้นบรรทัดใหม่ และคลิกที่ปุ่ม



หรือเลือกคำสั่ง *insert / special character / line break*

5. การจัดรูปแบบข้อความโดยอาศัยคุณสมบัติของข้อความใน property inspector

การจัดรูปแบบและปรับแต่งข้อความ จะอาศัยเครื่องมือที่อยู่ใน Property inspector ดังนี้



5.1 ช่อง *format* : เป็นการใช้รูปแบบของ HTML ลักษณะการใช้งาน แบ่งเป็น *paragraph* การย่อหน้า

Heading 1-6 การกำหนดหัวเรื่อง ตั้งแต่หัวข้อที่ใหญ่ที่สุด จนถึงเล็กที่สุด

Preformatted ใช้กับข้อความที่มีการกำหนดรูปแบบไว้แล้ว ไม่ต้องการให้браузอร์เปลี่ยนแปลง รูปแบบดังกล่าว

5.2 ช่อง *font* : เป็นการกำหนดรูปแบบของตัวอักษรที่มีลักษณะแตกต่างกันออกไป วิธีการกำหนดฟอนต์ มีดังนี้

5.2.1 เลือกข้อความที่ต้องการกำหนดฟอนต์ เลือกฟอนต์จากช่อง *font combination* ใน property inspector

5.3 การกำหนดขนาดตัวอักษร จะเป็นไปตามคุณสมบัติของ HTML ที่มีการกำหนดขนาดฟอนต์ที่เป็นตัวเลข +1 ถึง +7 และ -1 ถึง -7 โดยกำหนดให้ค่าพื้นฐานของขนาดอยู่ที่ 3 ถ้าเรากำหนดขนาด +2 ก็จะได้ขนาดตัวอักษรเท่ากับ 5 (ค่าที่นำรวมกันต้องไม่เกินค่าสูงสุด คือ 7)

การกำหนดขนาดตัวอักษร สามารถทำได้โดยการเลือกเฉพาะข้อความที่ต้องการเพิ่มขนาด เลือก size ใน property inspector

5.4 การกำหนดตัวหนา ตัวเอียง โดยใช้ปุ่ม **B และ **I** ใน property inspector**
โดยการเลือกข้อความที่ต้องการ แล้วเลือกปุ่มดังกล่าว

* หากต้องการยกเลิกการกำหนดลักษณะดังกล่าว ให้คลิกที่ปุ่มเดิมอีกครั้ง

5.5 การจัดข้อความแต่ละย่อหน้าให้ชิดซ้าย ชิดขวาหรืออยู่กึ่งกลางหน้าเว็บเพจ
โดยคลิกที่ปุ่ม ใน property inspector

5.6 การเยื่องย่อหน้า แบ่งเป็น

5.6.1 การเยื่องย่อหน้าไปด้านขวาเมื่อเทียบกับย่อหน้าปกติ ให้กดที่ปุ่ม **indent:**

5.6.2 การเยื่องย่อหน้าที่ถูกจัดด้านขวาให้กลับมาด้านซ้าย ให้กดที่ปุ่ม **outdent :**

5.7 การสร้างรายการแบบมีหัวข้อ (list) : แบ่งออกเป็น 5 ชนิด คือ

5.7.1 *Unordered list* : เป็นรายการที่หัวข้อเป็นสัญลักษณ์เล็กๆ (bullet) และแสดงไว้ด้านหน้า อาจเป็นวงกลมหรือ สี่เหลี่ยม

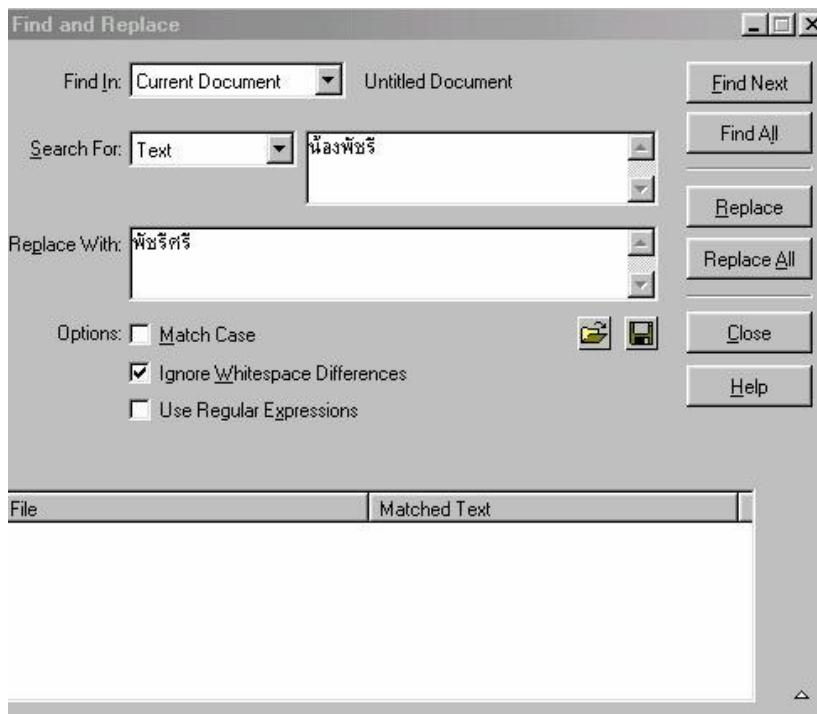
5.7.2 *Ordered list or number list* : เป็นรายการที่มีการเรียงลำดับหัวข้อ

5.7.3 *Definition list* เป็นรายการที่แสดงหัวข้อหรือคำอธิบาย เช่น คำศัพท์หรือความหมายของคำศัพท์

5.7.4 *Directory list* เป็นรายการที่ไม่เรียงลำดับหัวข้อ คล้าย unordered list แต่ต่างกันที่รายการที่แสดงต้องมีความยาวไม่เกิน 24 ตัวอักษร

5.7.5 *Menu list* เป็นรายการที่ไม่เรียงลำดับหัวข้อ คล้าย unordered list แต่ต่างกันที่รายการที่แสดงต้องมีความยาวไม่เกิน 1 บรรทัด

5.8 การค้นหาและแทนที่ข้อความ เป็นการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงข้อความหนึ่ง เป็นอีกข้อความหนึ่ง โดยไม่จำเป็นต้องเปิดเว็บเพจเพื่อแก้ไขข้อความนั้นในทุกๆ จุด การใช้คำสั่ง *find and replace* จะเป็นการให้โปรแกรมค้นหาและแทนที่ข้อความที่ต้องการโดยอัตโนมัติ



| | |
|-------------------------------|--|
| find in | กำหนดว่าจะให้โปรแกรมค้นหาจากที่ได้ |
| <i>Current document</i> | ค้นหาในไฟล์ปัจจุบันที่ต้องการแก้ไข |
| <i>Entire local site</i> | ค้นหาในเว็บไซท์ปัจจุบันที่เปิดอยู่ในวินโดว์ไซท์ โดยให้ค้นทั้งเว็บไซท์ |
| <i>Selected files in site</i> | ค้นหาจากไฟล์ที่เลือกไว้ในวินโดว์ไซท์ |
| <i>Folder</i> | ค้นหาจากโฟล์เดอร์ที่ระบุ |
| Search For | ช่องด้านซ้ายมือเป็นการกำหนดประเภทข้อมูลที่จะค้นหา ส่วนช่องถัดมาเป็นการระบุข้อความที่ต้องการค้นหา |
| <i>source code</i> | ค้นหาจากโค้ด HTML ทั้งหมด |
| <i>text</i> | ค้นหาจากข้อความที่เป็นเนื้อเรื่องของเว็บเพจโดยไม่สนใจแท็ก HTML |
| <i>text (advance)</i> | ค้นหาข้อความโดยสามารถระบุว่าเป็นข้อความที่อยู่หรือไม่อยู่ภายใต้แท็กที่กำหนดเท่านั้น |
| <i>specific tag</i> | ค้นหาเฉพาะโค้ด HTML ที่ใช้แท็ก แอตทริบิวต์ และค่าแอตทริบิวต์ตามที่กำหนดเท่านั้น |
| Replace with | เป็นการแทนที่ข้อความที่พบด้วยข้อความอื่น |
| math case | ใช้ค้นหาข้อความที่เป็นเฉพาะภาษาอังกฤษ โดยกำหนดให้ค้นหาเฉพาะข้อความที่สอดคล้องเป็นตัวอักษรตัวพิมพ์ใหญ่หรือตัวเล็กตรงกันเท่านั้น |

Ignore white space difference ให้ค้นหาโดยไม่สนใจช่องว่างระหว่างคำ
ที่ถูกใส่ในโค้ด HTML

Use regular expressions เป็นการกำหนดการใช้โค้ดพิเศษเพื่อขอรับข้อมูล
ที่ต้องการค้นหา

การทำเข้าภาพในเว็บเพจ

การทำเข้าภาพในเว็บเพจ เป็นการช่วยให้เว็บเพจนมีความสวยงาม และในบางครั้ง เป็นการสื่อสารให้ผู้เข้าชมได้รู้ว่าการใช้ข้อความเพียงอย่างเดียว โดยภาพที่นำมาใช้อาจเป็น ทั้งภาพกราฟิก ภาพถ่ายหรือภาพเคลื่อนไหว

การพิจารณานำภาพมาใส่ในเว็บเพจ ควรคำนึงถึงขนาดของไฟล์รูปภาพที่นำมาด้วย ทั้งนี้เนื่องจากช่วงลดระยะเวลาของผู้เข้าชมเว็บเพจในการโหลดรูปภาพ

ไฟล์รูปภาพที่นิยมใช้กันในเว็บเพจ ได้แก่ GIF , JPEG และ PNG โดยรายละเอียด ของไฟล์รูปภาพแต่ละประเภท มีดังนี้

1. GIF (Graphics Interchange Format) : มีนามสกุล .gif นิยมนำมาใช้ในเว็บเพจ มากที่สุด ภาพที่ได้จะมีขนาดเล็ก เพราะมีการถูกจำกัดจำนวนสี มีการบีบอัดข้อมูล และสามารถแสดงเทคโนโลยีเช่น ภาพเคลื่อนไหว , ภาพ interlace (ภาพจะปรากฏชัดขึ้น เรื่อยๆในขณะที่กำลังโหลด) , ภาพ transparent (ภาพที่มีพื้นที่บางส่วนโปร่งใส) ไฟล์ภาพนี้ แสดงสีได้เพียง 256 สีเท่านั้น เหมาะที่จะใช้ในภาพที่เป็นภาพลายเส้น หรือภาพการ์ตูนที่ใช้ จำนวนสีไม่มาก

2. JPEG (Joint Photographic expert group) : มีนามสกุล .jpg หรือ .jpeg เป็น รูปภาพที่สามารถแสดงสีได้ถึง 16.7 ล้านสี ขนาดไฟล์เมื่อเทียบกับ GIF จะใหญ่กว่า แต่ใช้เวลาในการบีบอัด ข้อมูลเข้าช้ากว่า GIF ทำให้ภาพสูญเสียรายละเอียดไป ยิ่งบีบอัดภาพมากเท่าใด คุณภาพของภาพ ก็จะต่ำลง ตัวอย่างของภาพที่แสดงสีได้มากนี้ ได้แก่ ภาพถ่ายหรือภาพที่ถ่ายด้วยกล้องดิจิตอล

3. PNG (Portable Network Graphic) : มีนามสกุล .png เป็นภาพที่ผู้พัฒนาต้องการ ลงข้อจำกัดของไฟล์ประเภท GIF มีคุณสมบัติเด่นมาก แต่ยังไม่ได้รับความนิยม และสามารถ นำมาใช้ได้เฉพาะเบราว์เซอร์ internet explorer 4.0 และ Netscape navigator 4.04 เท่านั้น

การเรียกรูปภาพมาใช้ในโปรแกรม มาจาก 3 แหล่งภาพ ดังนี้

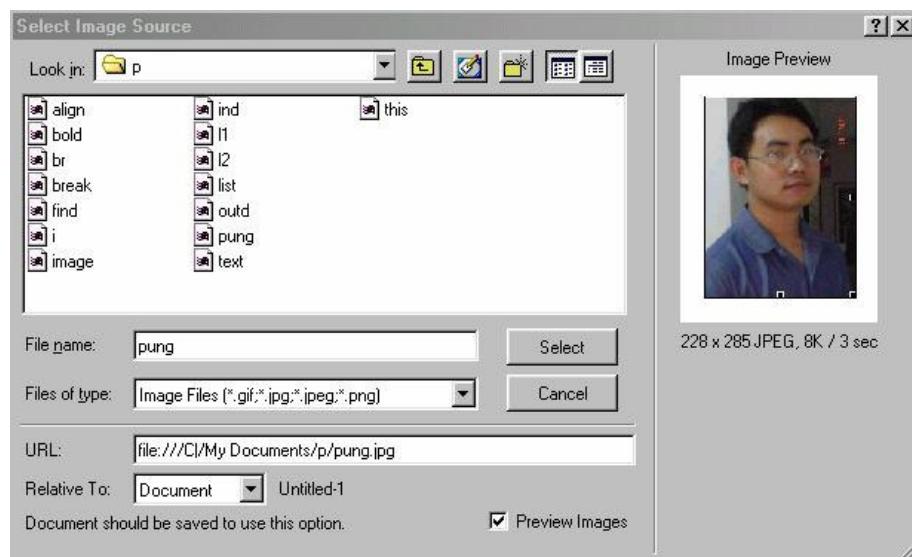
1. จากแหล่งที่เก็บไฟล์ต้นฉบับโดยตรง เช่น จากแฟ้มซีดี จากราร์ดดิสก์
2. จากภาพที่อยู่ภายในเว็บไซท์เอง เป็นการเตรียมภาพมาไว้ในเว็บไซท์ก่อน โดยทำการคัดลอกจากแหล่งต่างๆมาไว้ในโฟล์เดอร์ที่เตรียมไว้
3. จากภาพที่อยู่ในอินเทอร์เน็ตโดยตรง เป็นการอ้างอิงภาพที่อยู่ในเว็บอื่นๆหรือแหล่ง ที่อยู่ในอินเทอร์เน็ต โดยการระบุ URL ของไฟล์รูปภาพนั้น ข้อเสียของการเรียกภาพวิธีนี้ คือ

หากต้องการดูภาพ ต้องเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และภาพอาจมีการเคลื่อนย้ายหรือลบไปเมื่อไหรก็ได้

การนำเข้าภาพประกอบเว็บเพจ

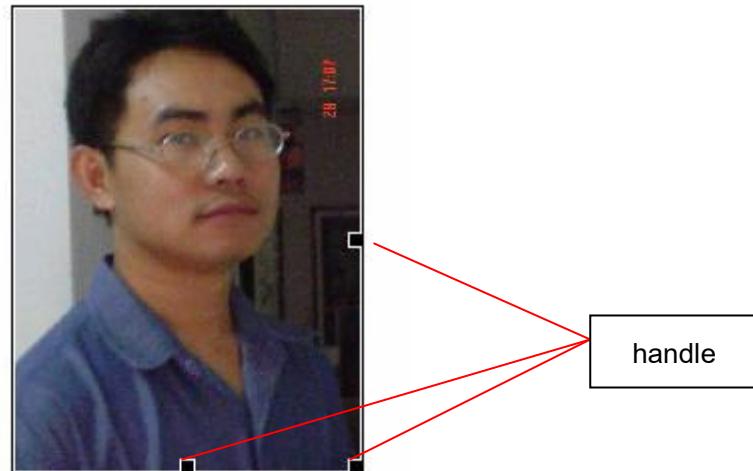
ขั้นตอนการนำเข้าภาพในเว็บเพจเพื่อประกอบเนื้อหาหรือเพิ่มความสวยงาม มีขั้นตอนดังนี้

1. วางแผนเครื่องคอมพิวเตอร์ตรงตำแหน่งที่ต้องการใส่ภาพ
2. คลิกปุ่ม *insert Image*  ในพาเนลอ้อมเจ็ค หรือเลือกคำสั่ง *insert / image* ในเมนูบาร์
3. ใช้ไดอะล็อกชื่อบอกชื่อ *select Image Source* เปิดไฟล์ภาพที่ต้องการ จากนั้นคลิกที่ชื่อไฟล์ และคลิกปุ่ม *select*



การจัดการภาพขั้นพื้นฐาน

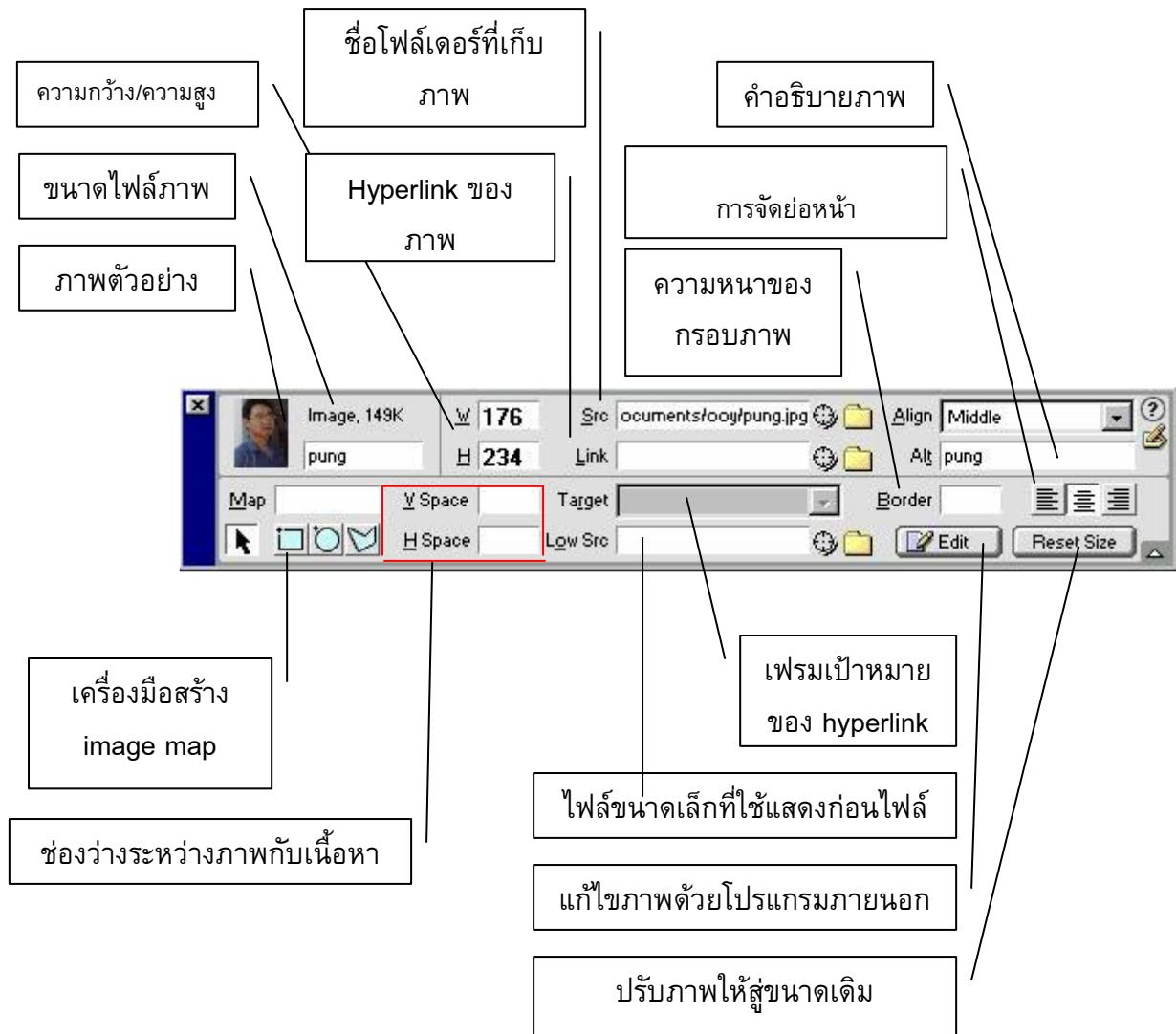
1. การเลือกรูปภาพ ให้เลื่อนเม้าส์คลิกที่ภาพนั้น จะมีปุ่มสีเหลืองเล็กๆ ล้อมรอบภาพ (handle) 3 ปุ่ม ไว้สำหรับปรับขนาดของภาพได้



2. การลบภาพ ทำได้โดยคลิกภาพที่ต้องการลบ แล้วกดคีย์ delete
3. การย้ายรูปภาพ โดยการคลิกที่ภาพ และใช้เม้าส์ลากภาพไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
4. การปรับขนาดภาพ โดยคลิกที่ภาพ และใช้เม้าส์ลากที่ปุ่ม handle แล้วย่อ-ขยายภาพตามขนาดที่ต้องการ ถ้าต้องการให้ภาพที่ย่อ-ขยายนั้นได้สัดส่วน ขณะที่ทำการปรับขนาดภาพ ให้กดคีย์บอร์ดปุ่ม shift ค้างไว้

การปรับแต่งคุณสมบัติของภาพบน property inspector

เมื่อนำภาพมาวางที่เว็บเพจแล้ว ให้คลิกที่ภาพจะปรากฏ property inspector ที่แสดงคุณสมบัติและข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับภาพนั้น ดังนี้





1. การกำหนดชื่อภาพ: ต้องกำหนดเป็นอักษรภาษาอังกฤษ หรือตัวเลขเท่านั้น และไม่มีช่องว่าง หากมีการตั้งชื่อผิด โปรแกรมจะเตือนให้ตั้งชื่อใหม่ที่ถูกต้อง
2. ชื่อและขนาดของไฟล์ภาพ: เป็นชื่อไฟล์ภาพหรือโฟล์เดอร์ที่ใช้จัดเก็บไฟล์ภาพนั้น



3. การปรับความกว้างและความสูงของภาพ: จะแสดงในช่อง W : ความกว้าง และ H : ความสูง การปรับขนาดสามารถป้อนค่าตัวเลขในช่อง W และ H ได้เลย หรือคลิกที่ภาพแล้วใช้ปุ่ม handle ในการปรับย่อ-ขยายภาพ ค่าที่ช่อง W และ H จะเปลี่ยนตามการปรับเปลี่ยนทันที

4. การจัดตำแหน่งภาพเทียบกับข้อความ: โดยเมื่อมีการนำภาพเข้ามาในเว็บเพจ พร้อมทั้งมีคำอธิบายภาพด้านข้าง เราสามารถจัดให้ข้ออչูตที่ตำแหน่งบนสุดของภาพ หรืออยู่ตรงกลาง หรือให้ข้อความอยู่ด้านล่างของภาพ โดยคลิกที่ปุ่ม เลือก ลักษณะของ alignment แบบต่างๆ

5. การจัดย่อหน้าของภาพ: เราสามารถจัดภาพให้อยู่ชิดซ้าย ชิดขวา หรืออยู่กึ่งกลาง บรรทัดบนหน้าเว็บเพจได้ โดยการคลิกที่ปุ่มดังกล่าว

6. การใส่กรอบให้ภาพ: เป็นการเพิ่มกรอบให้ภาพ (border) โดยการป้อนค่าความหนาของเส้น (หน่วยเป็นพิกเซล) ลงในช่อง Border บน property inspector

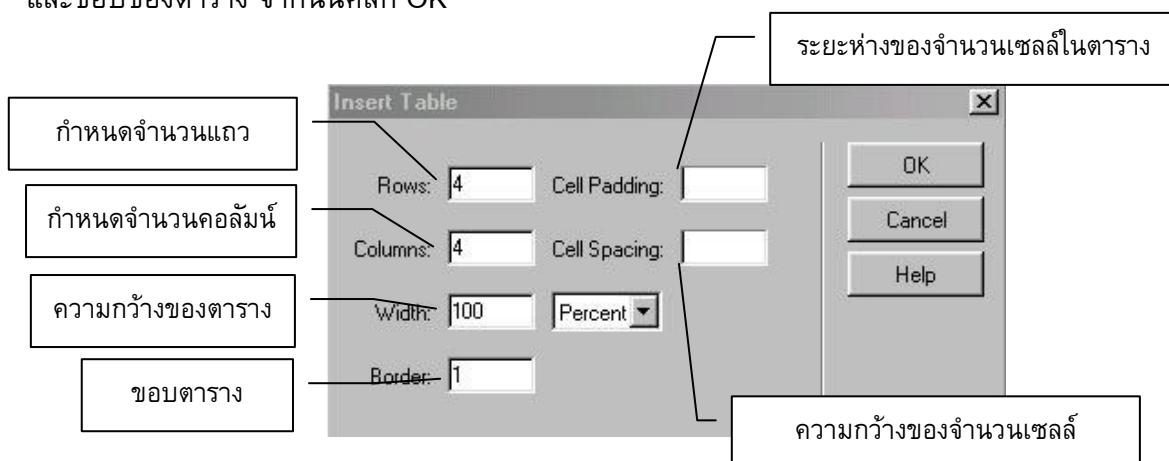


การสร้างตาราง

การสร้างตารางใน Dreamweaver จะมีลักษณะการสร้างตารางคล้ายโปรแกรม Microsoft word โดยสามารถแสดงผลข้อมูลในรูปตาราง นอกจากนี้ตารางยังมีประโยชน์ในการจัดระเบียบของข้อมูล รวมทั้งยังช่วยแบ่งส่วนแสดงข้อมูลบนหน้าจอ ทำให้ง่ายต่อการจัดหน้าเว็บเพจได้อย่างลงตัว

1. วิธีการสร้างตาราง มีดังนี้

1.1 คลิกที่เมนู Insert / Table หรือคลิกที่  ใน Object Common จะพบหน้าต่าง Insert Table ให้กำหนดจำนวนแถว คอลัมน์ ความกว้างของตาราง (เป็นเปอร์เซ็นต์) และขอบของตาราง จากนั้นคลิก OK



1.2 จะได้ตารางตามที่กำหนดไว้

2. การแทรกข้อความในตาราง

การแทรกข้อความในตาราง สามารถพิมพ์ข้อความในเซลล์ของตารางได้เลย

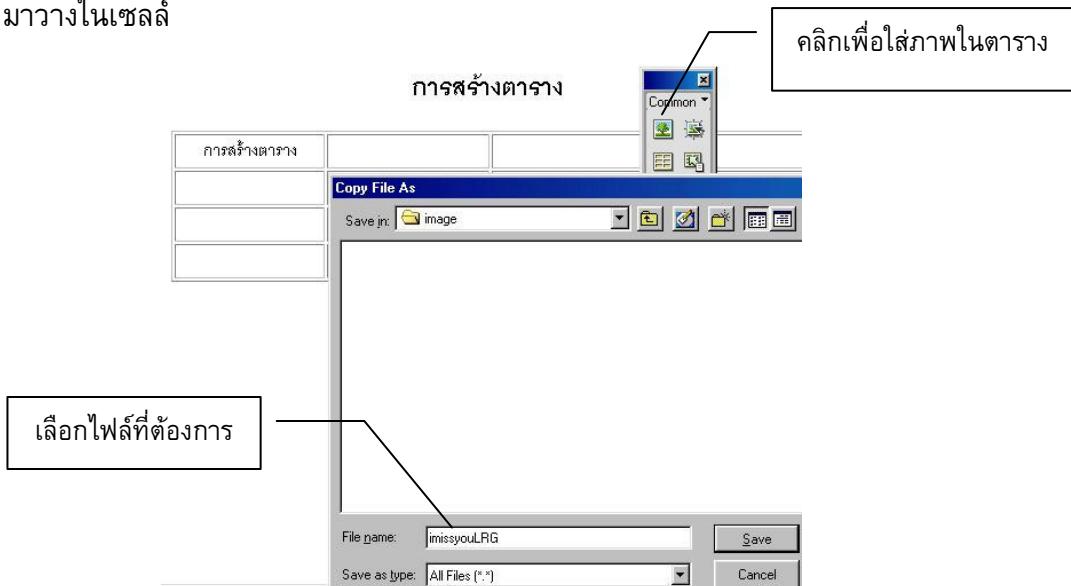
| | | | |
|---------------|--|--|--|
| การสร้างตาราง | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

ข้อความที่พิมพ์ในตาราง

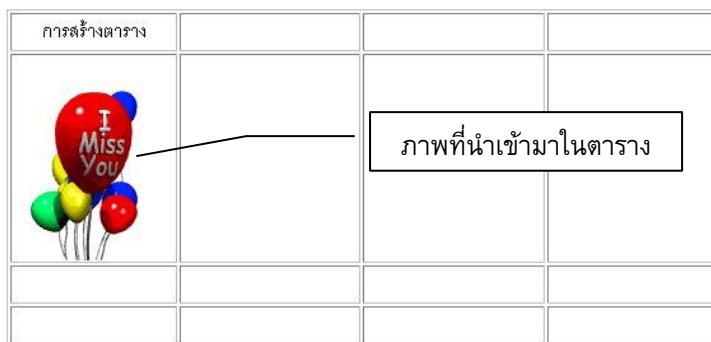
3. การแทรกรูปภาพในเซลล์ของตาราง ทำได้โดย

3.1 วางเคอร์เซอร์ในเซลล์ที่ต้องการแทรกรูปภาพ

3.2 คลิกที่ Insert Image :  ใน Common Object จากนั้นเลือกภาพที่จะนำมารวบในเซลล์

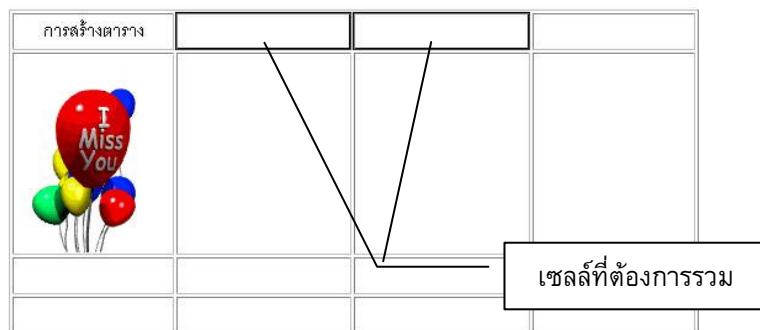


3.3 จะได้ภาพตามที่ต้องการในช่องเซลล์ที่กำหนด

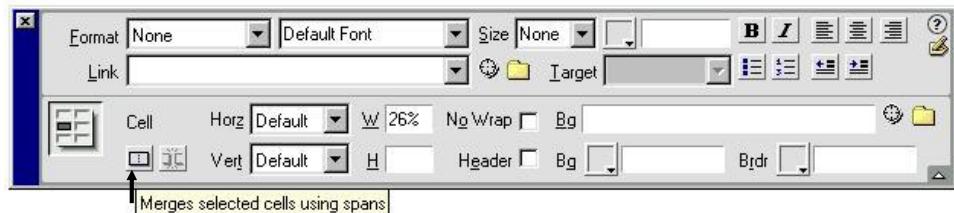


4. การรวมเซลล์ในตาราง เป็นการรวมเซลล์ย่อยตั้งแต่สองเซลล์ขึ้นไปให้เป็นเซลล์เดียว มีวิธีการดังนี้

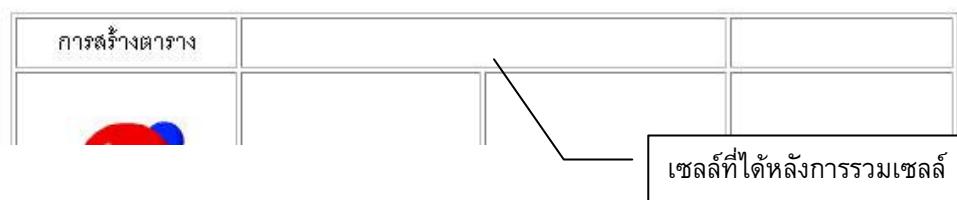
4.1 ทำการเลือกเซลล์ที่ต้องการ



4.2 จะพบ Properties ของเซลล์ที่เลือก ให้คลิกที่ Merges selected cells using spans เพื่อทำการรวมเซลล์

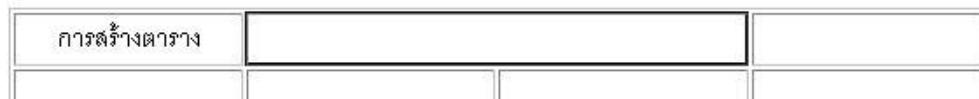


4.3 จะพบว่าเซลล์สองเซลล์จะรวมเป็นเซลล์เดียวกัน

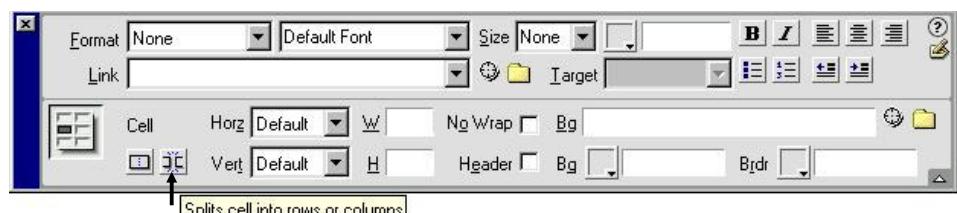


5. การแบ่งเซลล์ในตาราง เป็นการเพิ่มเซลล์ให้กับตาราง วิธีการมีดังนี้

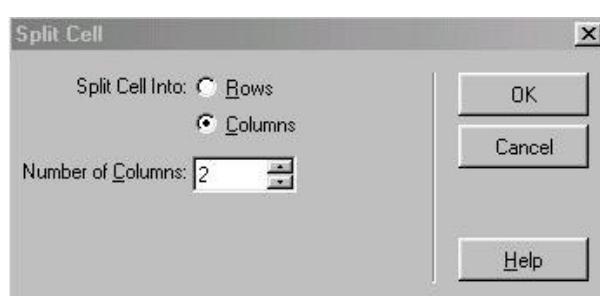
5.1 ทำการเลือกเซลล์ที่ต้องการ



5.2 จะพบคุณสมบัติของเซลล์ที่เลือก ให้คลิกที่ปุ่ม Splits cell into row or columns



5.3 จะพบหน้าต่าง Split Cell ให้กำหนดจำนวนแถวหรือจำนวนคอลัมน์ที่ต้องการเพิ่ม



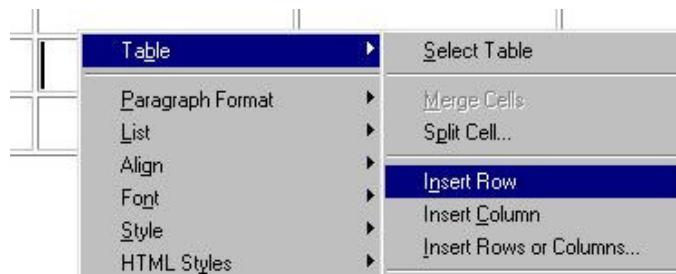
5.4 จะได้เซลล์เพิ่มขึ้นมาตามที่ต้องการ

| | | |
|-------------|--|--|
| บัญชีรายรับ | | |
|-------------|--|--|

6. การแทรกตาราง เป็นการเพิ่มจำนวนแถวหรือจำนวนคอลัมน์ของตาราง ดังนี้
(ตัวอย่างต่อไปนี้จะเป็นการแทรกจำนวนแถว)

6.1 วางเมาส์ไว้ที่ตัวหนาในช่องที่ต้องการเพิ่ม

6.2 คลิกขวา เลือก Table / Insert Row หรือ Insert Column

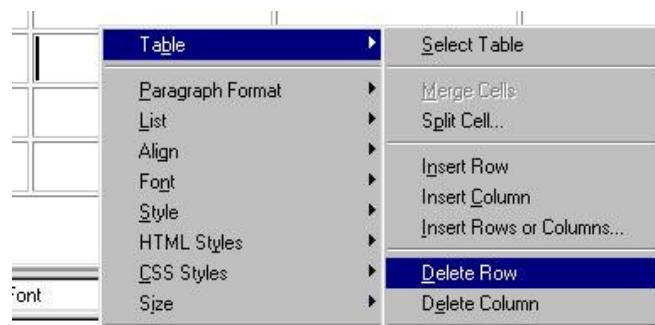


6.3 จะได้จำนวนแถวเพิ่มขึ้นมาอีก 1 แถว

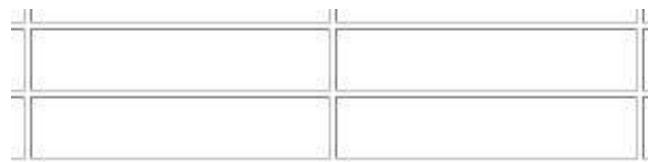
7. การลบจำนวนเซลล์ของตาราง (ตัวอย่างที่ใช้ในการลบจำนวนแถว)

7.1 วางเมาส์ไว้ที่ตัวหนาในช่องที่ต้องการลบ

7.2 คลิกขวา เลือก Table / Delete Row หรือ Delete Column



7.3 จะเหลือจำนวนแถวตามที่ต้องการ

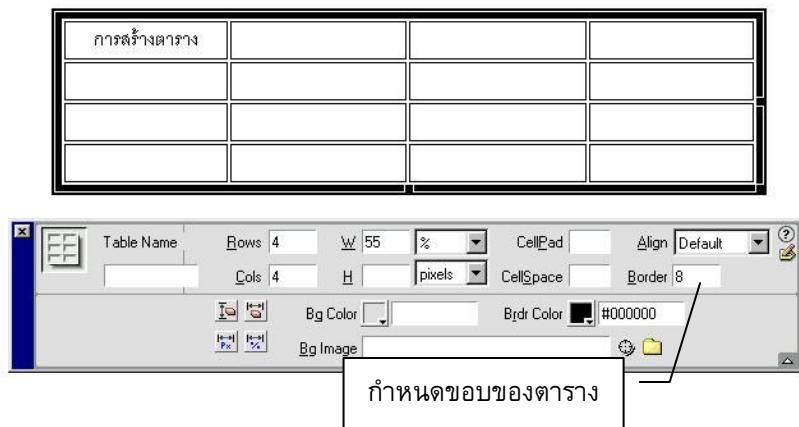


8. การกำหนดขอบให้ตาราง เป็นการกำหนดคุณสมบัติของตารางให้มีขอบ ดังนี้
- 8.1 คลิกเลือกตารางที่สร้างไว้

| การสร้างตาราง | | | |
|---------------|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

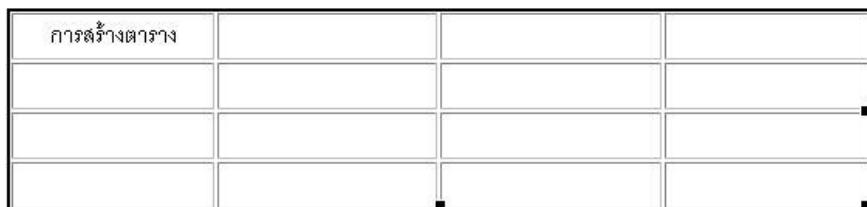
- 8.2 จะพบท่าน่าต่าง Properties ของตารางนั้น ให้กำหนดค่าของ Border = Value (ตัวเลขที่ต้องการ เช่น 1,2,3... ซึ่งตัวเลขยิ่งมาก ขอบของตารางก็ใหญ่ขึ้นด้วย)

ตัวอย่างต่อไปนี้ เป็นการกำหนดให้ขอบตาราง เป็น 8

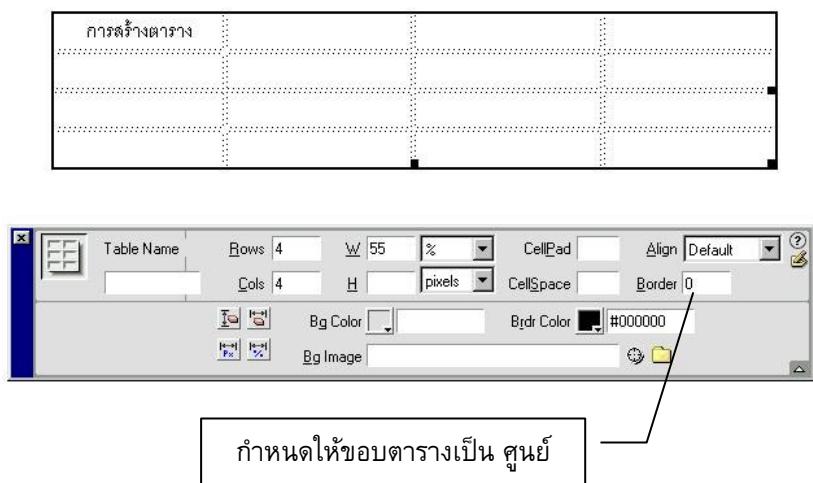


9. การซ่อนขอบของตาราง เป็นการกำหนดคุณสมบัติของตารางไม่ให้มีขอบ ซึ่งเป็นการนำตารางมาช่วยในการแบ่งส่วนแสดงข้อมูลบนหน้าจอ ทำให้ง่ายต่อการจัดหน้าเว็บเพจได้อย่างลงตัวดังนี้

9.1 คลิกเลือกตารางที่สร้างไว้



9.2 จะพบหน้าต่าง Properties ของตารางนั้น ให้กำหนดค่าของ Border = 0 ตารางที่ได้จะไม่มีขอบของตาราง (เรามารถพิมพ์ข้อความหรือแทรกรูปภาพในตารางได้ และในการแสดงผลใน Browser จะปรากฏข้อความหรือรูปภาพที่เราสร้างไว้ในตาราง แต่จะไม่แสดงตารางที่เราสร้างไว้)



การเชื่อมโยง (Hyperlink or link)

เป็นการเชื่อมโยงของเอกสารจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง หรือจากเอกสารหน้าหนึ่งไปยังอีกหน้าหนึ่ง ทั้งนี้เพื่อให้ผู้เข้าชมเว็บสามารถเข้าไปยังเว็บเพจได้ทุกเว็บเพจได้อย่างสะดวกและมีระบบ โดยใช้การคลิกต่อไปหรือการย้อนกลับมาที่หน้าเว็บเพจที่เคยเปิดเข้าชมแล้ว หรือเป็นการเชื่อมโยงไปยังเว็บไซท์อื่นๆ

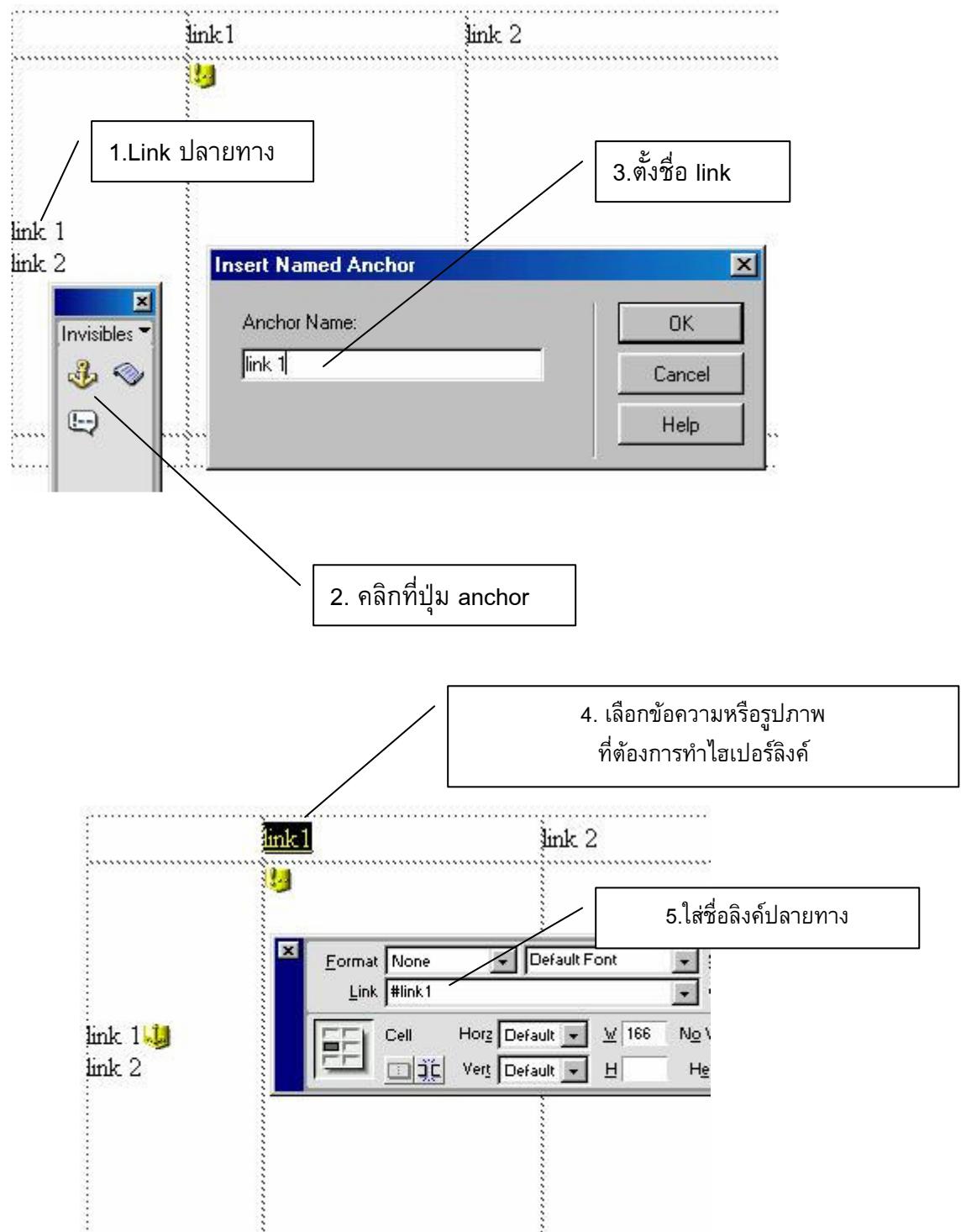
การเชื่อมโยงอาจเป็นทั้งใช้ข้อความหรือรูปภาพเป็นตัวเชื่อมโยงไปยังรายละเอียดหรือเนื้อหาที่ต้องการสื่อให้ผู้เข้าชมได้รับทราบ บางครั้งอาจมีการเชื่อมโยงเพื่อส่งอีเมล์แอดเดรสเพื่อการติดต่อสื่อสารกันก็ได้

องค์ประกอบของไฮเปอร์ลิงค์ ประกอบด้วย 2 ส่วน คือ

1. ต้นทาง (source anchor) : เป็นส่วนที่ผู้เข้าชมเว็บเพจใช้เม้าส์พอยเตอร์ซึ่งแล้วเกิดรูปมือขึ้นเพื่อให้คลิกเข้าไปดูรายละเอียดเพิ่มเติม
2. ปลายทาง (destination anchor) : เป็น URL ที่อ้างถึงเอกสาร ไฟล์ โปรแกรมหรือแหล่งข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต

การลิงค์ลักษณะต่าง ๆ ได้แก่

1. การลิงค์ภายในเว็บเพจเดียวกัน ใช้ในกรณีที่เว็บเพจนั้นมีข้อมูลความยาวมากผิดปกติ เพื่อให้ผู้ชมมีความสะดวกในการเข้าถึงเนื้อหาได้อย่างรวดเร็ว ผู้ชมเพียงคลิกที่หัวเรื่องที่กำหนดไว้ ก็สามารถไปยังหัวข้อนั้นทันที วิธีการลิงค์มีดังนี้
 - 1.1 วางเคอร์เซอร์ตรงตำแหน่งที่ต้องการใช้ปลายทางของไฮเปอร์ลิงค์
 - 1.2 คลิกไอคอน บันพาเนลล้อบเจ็ค ในหมวด common หรือใช้คำสั่ง *insert / invisible tags / name anchor*
 - 1.3 ในไดอะล็อกบ็อกซ์ *insert name anchor* ให้ตั้งชื่อ(ภาษาอังกฤษหรือตัวเลขเท่านั้น) ของ *name anchor* แล้วคลิก OK
 - 1.4 เลือกข้อความหรือรูปภาพที่ต้องการทำไฮเปอร์ลิงค์
 - 1.5 ใส่ชื่อ *anchor name* ปลายทางลงในช่อง link ของ property inspector โดยใส่เครื่องหมาย # นำหน้าชื่อนั้น จากนั้นกดคีย์ enter จะพบว่าข้อความหรือรูปภาพที่เลือกไว้จะกลายเป็นไฮเปอร์ลิงค์
 - 1.6 ทดสอบการลิงค์โดยการกดคีย์ F12

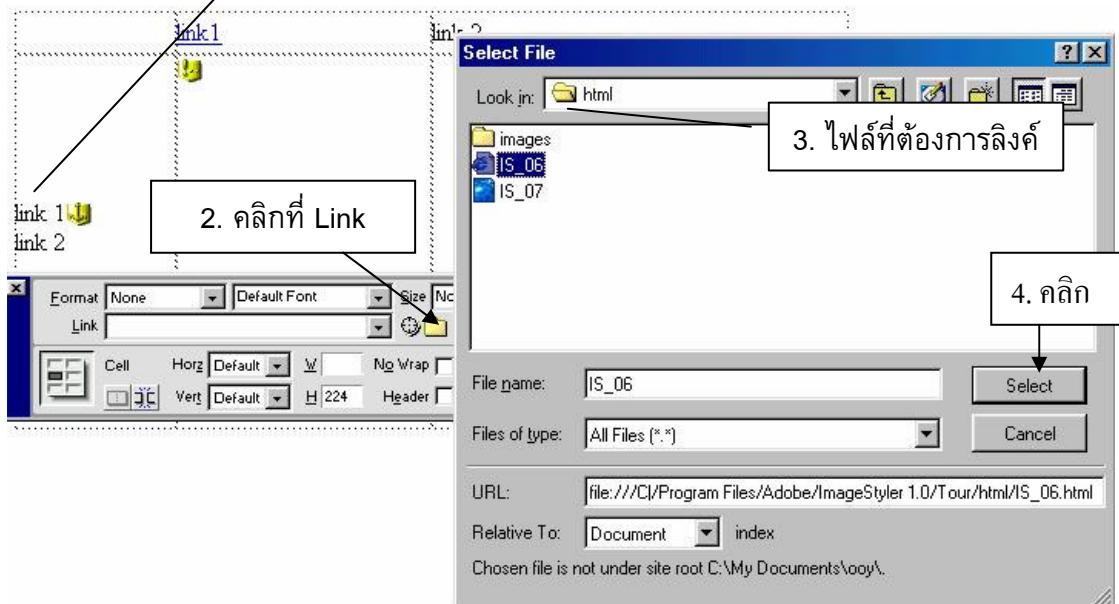


การลิงค์ภายในเว็บไซท์

เป็นการสร้างลิงค์จากเว็บเพจหนึ่งไปยังเว็บเพจอื่นหรือไฟล์อื่นๆที่อยู่ภายนอกเว็บไซท์เดียวกัน มีวิธีการลิงค์ดังนี้

1. เลือกข้อความหรือภาพที่ต้องการทำเป็นไฮเปอร์ลิงค์
2. คลิกที่ไอคอน  ห้ายช่อง link บน property inspector จะพบได้คลอกบ็อกซ์ select file
3. คลิกหาไฟล์ที่ต้องการลิงค์ แล้วคลิกปุ่มเลือก select
4. ทดสอบการลิงค์โดยการกดคีย์ F12

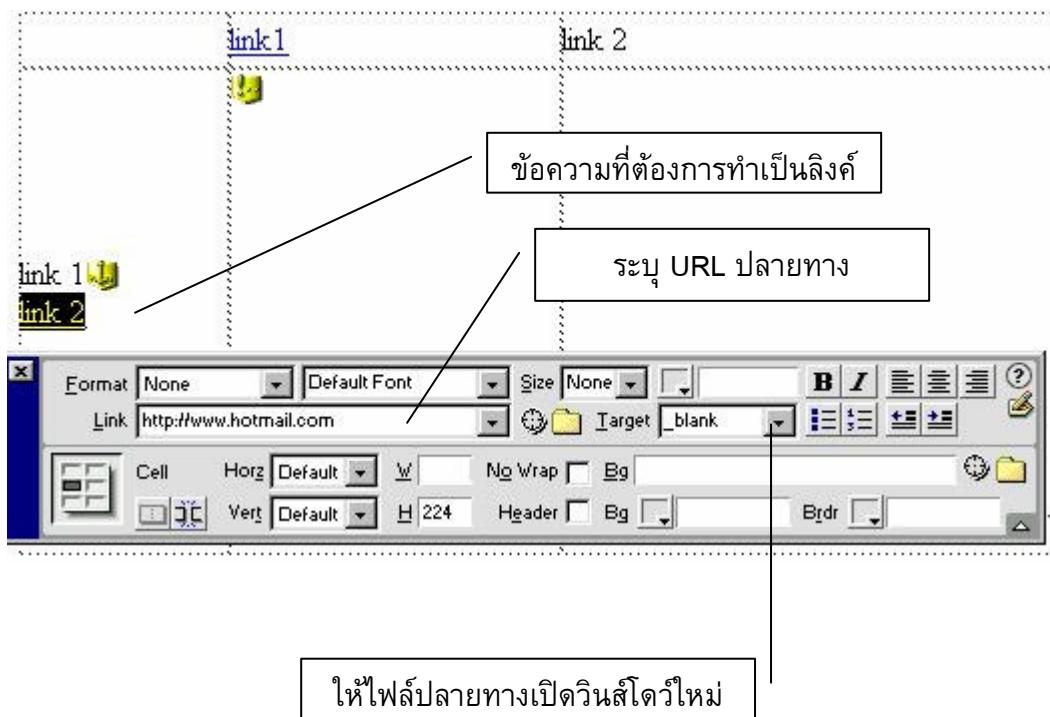
1. ข้อความหรือภาพที่ต้องการทำไฮเปอร์ลิงค์



การลิงค์ไปยังเว็บไซท์อื่น

เป็นลิงค์ไปยังเว็บไซท์ เว็บเพจ รูปภาพหรือโปรแกรมหรือแหล่งอื่นๆที่อยู่ภายนอกเว็บไซท์ของเรามีวิธีการลิงค์ดังนี้

1. เลือกข้อความหรือภาพที่ต้องการทำเป็นไฮเปอร์ลิงค์
2. ระบุ URL ปลายทางลงในช่อง property inspector และกด enter ข้อความหรือรูปภาพนั้นจะกลายเป็นลิงค์
3. ถ้าต้องการให้ไฟล์ปลายทางเปิดเป็นวินโดว์ใหม่ ในช่อง target ให้เลือกอ้อมชั้น _bank
4. ทดสอบการลิงค์โดยการกดคีย์ F12



การสร้างลิงค์เพื่อส่งอีเมล

เป็นการอำนวยความสะดวกในการให้ผู้ชมเว็บเพจของเรางานส่งข้อมูลหรือแสดงความคิดเห็น กับบุปผาเรา โดยเมื่อผู้เข้าชมคลิก จะเป็นการเปิดโปรแกรมอีเมล์ที่มีอยู่ในเครื่องคอมพิวเตอร์ พร้อมทั้งใส่แอดเดรสของผู้รับให้โดยอัตโนมัติ มีวิธีการลิงค์ ดังนี้คือ

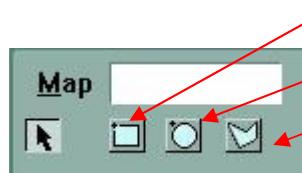
1. เลือกข้อความที่จะทำเป็นไฮเปอร์ลิงค์เพื่อส่งอีเมล
2. คลิกปุ่ม *insert E-mail link* : บนพาเนล อ้อมเจ็ค ในหมวด common หรือเลือกคำสั่ง *insert / E-mail link*
3. ใน dialogue box *Insert Email Link* ให้ระบุอีเมล์และตรวจสอบปลายทางในช่อง E-mail
4. คลิก *OK* และทดสอบการลิงค์ โดยกดคีย์ F12



การสร้างลิงค์โดยใช้ Image map

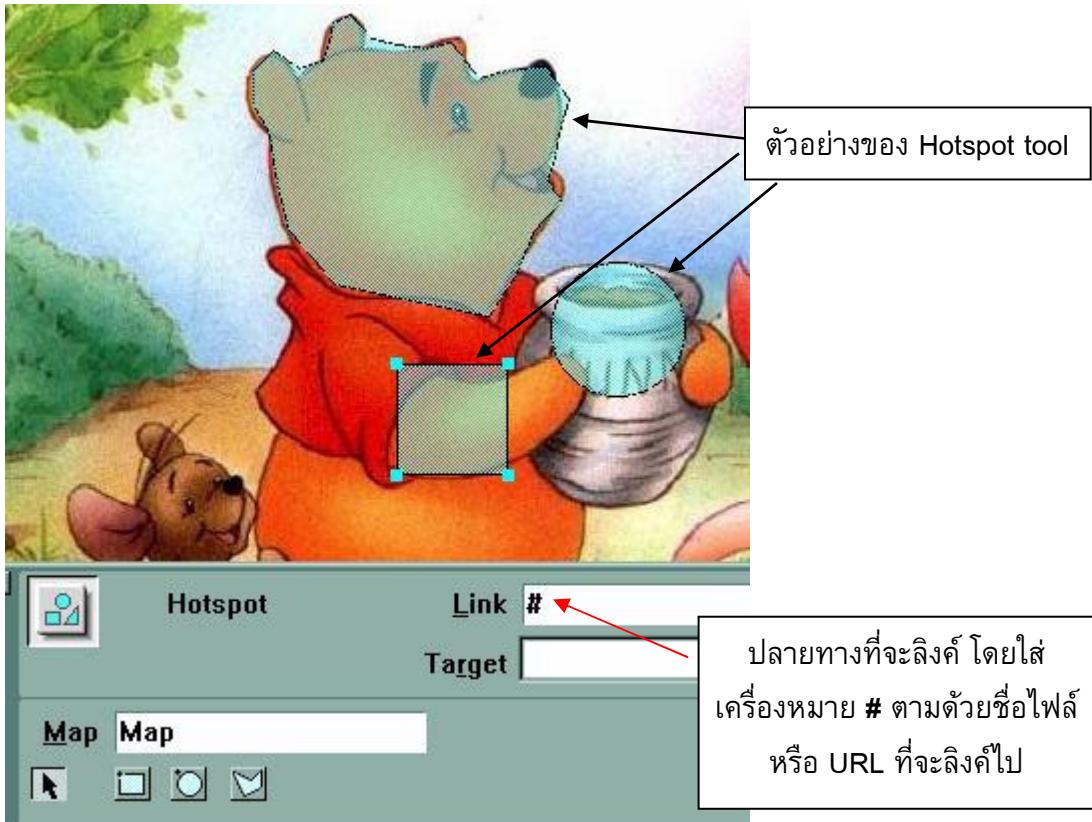
การลิงค์โดยใช้ Image map เป็นการลิงค์โดยใช้ส่วนใดส่วนหนึ่งของภาพเป็นตัวลิงค์เพื่อไปยังเว็บเพจหรือเว็บไซต์อื่นๆ เครื่องมือที่จะช่วยได้แก่ Rectangular, Oval และ Polygon

Hotspot tool



วิธีการลิงค์ มีดังนี้

1. เลือกรูปภาพที่จะลิงค์พร้อมทั้งกำหนดเว็บเพจหรือเว็บไซต์ในส่วนที่จะลิงค์ไป
2. กำหนดขอบเขตของบริเวณที่จะลิงค์
3. คลิกภาพที่จะลิงค์ แล้วคลิกเลือกเครื่องมือเพื่อใช้บริเวณของภาพเป็นตัวลิงค์ จะพบเครื่องหมาย +
 - 3.1 กรณีที่ใช้ Rectangular hotspot tool สามารถวัดบริเวณที่จะทำเป็นลิงค์ คลุมทั้งหมดโดยบริเวณที่ลิงค์จะเป็นรูปสี่เหลี่ยม
 - 3.2 กรณีใช้ Oval hotspot tool ทำเช่นเดียวกับ rectangular แต่บริเวณที่จะทำเป็นลิงค์นั้น จะเป็นรูปวงกลม
 - 3.3 กรณีใช้ Polygon hotspot tool เป็นการสร้างจุดลิงค์โดยใช้รูปหลายเหลี่ยม คลุมทั้งบริเวณของภาพที่จะทำเป็นลิงค์



4. กำหนด播放ทางที่จะลิงค์ โดยใส่เครื่องหมาย # ตามด้วยชื่อไฟล์หรือ URL ที่จะลิงค์ไป

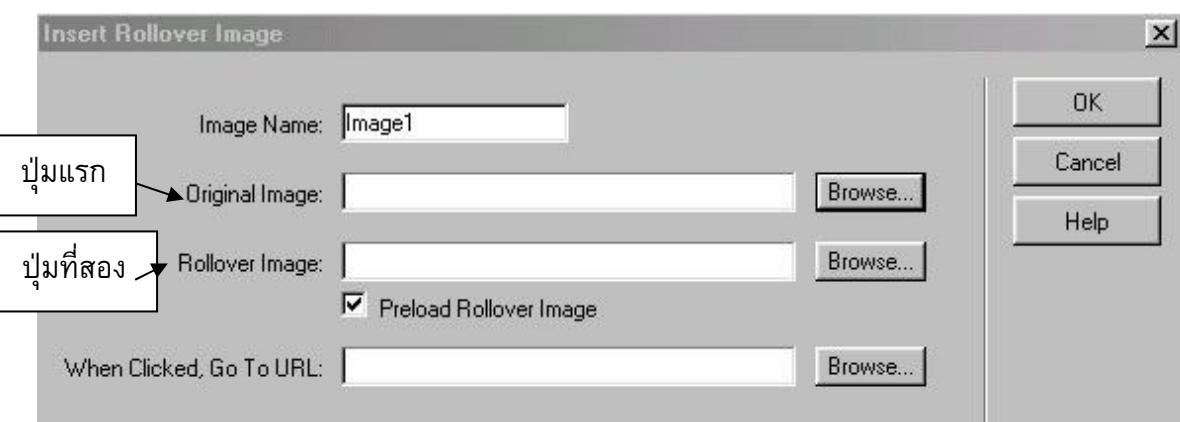
การสร้างปุ่ม Rollover

Rollover เป็นลักษณะการเลียนปุ่มหรือรูปภาพทันทีหลังการวางเม้าส์บนปุ่มหรือรูปภาพ นั้น

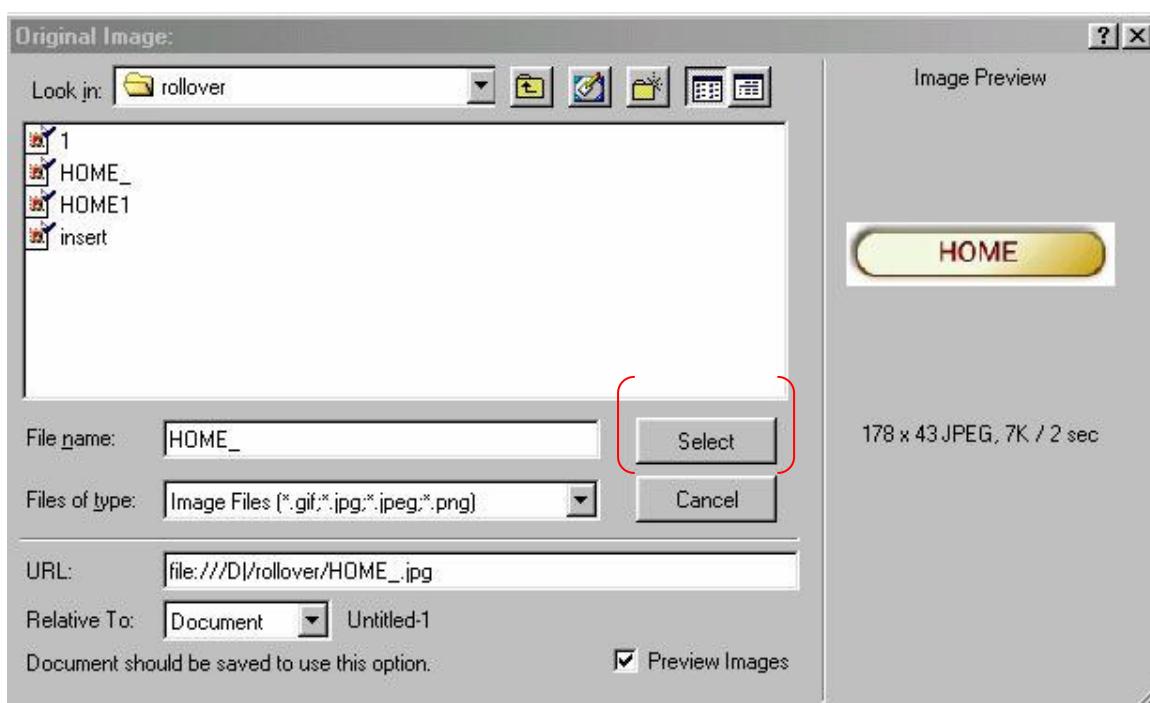
ตัวอย่างต่อไปนี้ เป็นตัวอย่างการสร้างปุ่ม “HOME” ที่เมื่อวางเม้าส์บนปุ่มแล้วสีและพื้นของปุ่มจะเปลี่ยนไป ในการสร้างปุ่มสามารถสร้างจากโปรแกรมสร้างและตกแต่งภาพ โดยปุ่มที่สร้างจะเป็นปุ่ม 2 ปุ่มที่มีขนาด รูปร่างของปุ่มที่เหมือนกัน ต่างกันที่สีพื้นหลังของปุ่มและสีของตัวอักษร

วิธีการสร้างปุ่ม Rollover

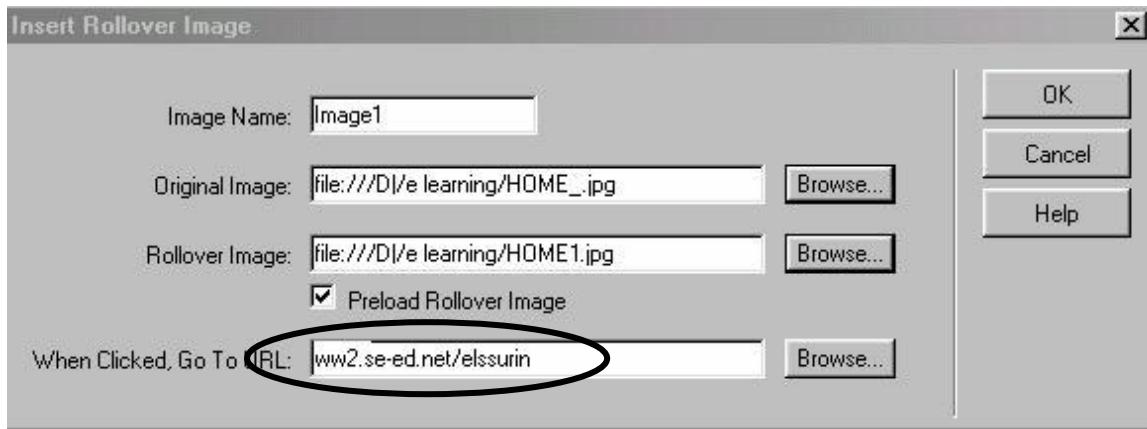
1. เปิดหน้าเว็บเพจใหม่
2. คลิกที่ Insert Rollover Image :  ใน Object tool จะเป็นการเข้าสู่หน้าต่าง Insert Rollover Image
3. กำหนดรูปที่จะทำเป็นปุ่มแรก ในช่อง Original Image โดยการ Browse ไปเลือกภาพ พร้อมทั้งกำหนดปุ่มที่สอง ในช่อง Rollover Image



4. ในหน้าต่าง Rollover Image ให้เลือกภาพที่จะนำมาทำปุ่ม จากนั้นคลิก Select

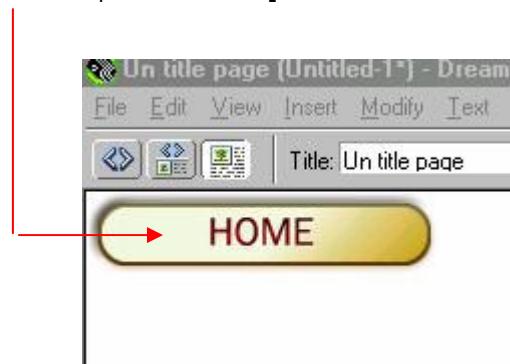


5. เลือกภาพเพื่อทำเป็นปุ่มที่สองเหมือนกับการทำปุ่มแรก และสามารถกำหนดเว็บเพจปลายทางหรือเว็บไซต์ที่ต้องการลงค่าไปหาเมื่อคลิกที่ปุ่ม Rollover นี้ โดยคลิกที่ *when clicked, go to URL*



6. จากนั้นคลิก OK

7. จะพบหน้าตาของปุ่ม Rollover อุปกรณ์หน้าเว็บเพจ



8. ให้กดคีย์ F12 เพื่อเปิดดูผลของการสร้างภาพ Rollover ที่เมื่อเลื่อนเมาส์ไปวางบนปุ่ม จะมีรูปมืดและปุ่มนั้นจะเปลี่ยนสีของตัวอักษรและสีของพื้นหลัง เมื่อเลื่อนเมาส์ออกจากปุ่ม ก็จะกลับมาดังเดิม

การจัดหน้าเว็บเพจด้วยมุมมอง layout

การจัดหน้าเว็บเพจด้วยมุมมอง layout เป็นการวางแผนเพื่อกำหนดตำแหน่งที่จะใส่ข้อมูลร่วมกับการวางแผนผังบนกระดาษ ทั้งนี้เพื่อง่ายต่อการปรับแต่ง แก้ไข และจัดการกับเซลล์ในนั้นได้สะดวก มุมมอง layout มีปุ่ม 2 ปุ่ม คือ



1. standard view : เป็นมุมมองปกติ

2. Layout view : เปิดมุมมอง layout ซึ่งในมุมมองนี้มีองค์ประกอบของตาราง 2 อย่างคือ

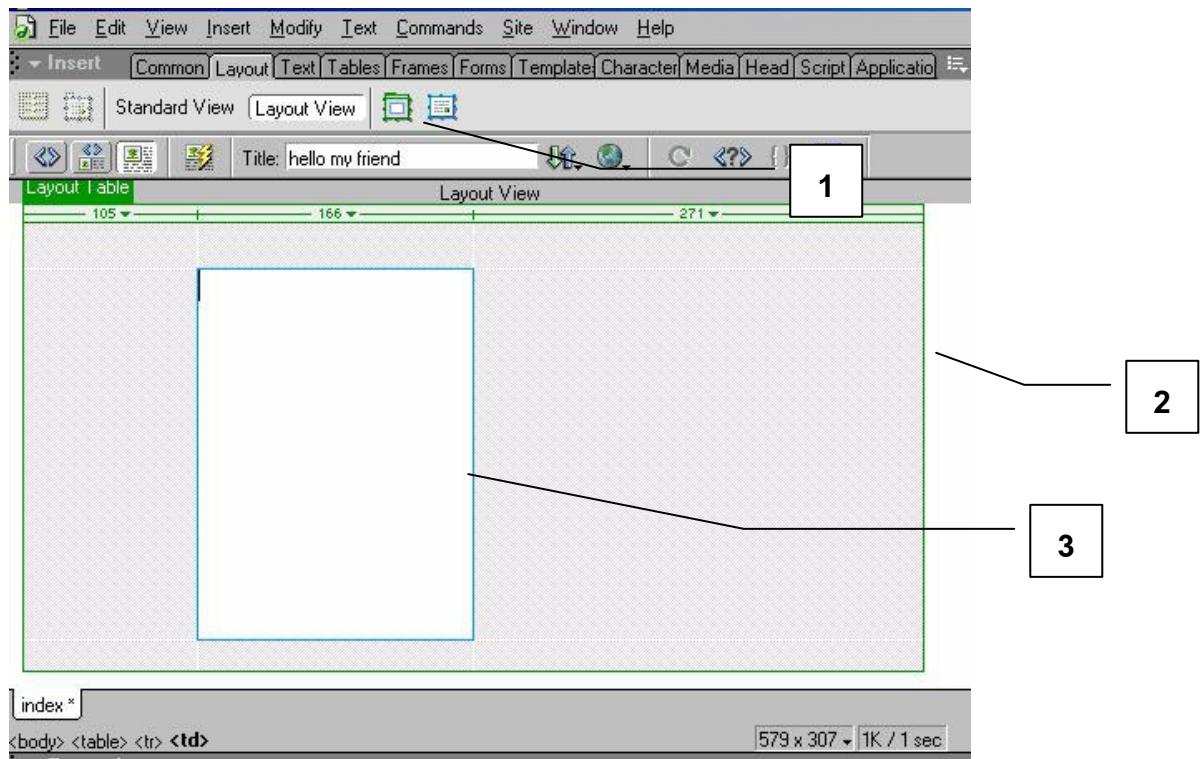
2.1 layout table : เป็นพื้นที่สีเทาที่ใช้ในการกำหนดขอบเขตในการวางแผนเบ็ด แต่เราไม่สามารถใส่ขอบเบ็ดในพื้นที่นี้ได้ เราสามารถสร้าง layout table โดยการคลิกที่ปุ่ม *draw layout table* และคลิกลากเม้าส์เป็นกรอบสี่เหลี่ยมตามขนาดที่ต้องการบนเว็บเพจ

2.2 layout cell : เป็นพื้นที่สีขาวที่เป็นช่องเซลล์เพื่อให้เราวางแผนเบ็ดไป การสร้างส่วนนี้ สามารถทำได้โดยคลิกที่ปุ่ม *draw layout cell* และลากเม้าส์เป็นกรอบสี่เหลี่ยมตามขนาดที่ต้องการบน layout table

ขั้นตอนการสร้าง layout table และ layout cell

การสร้าง layout table และ layout cell ใช้สำหรับวางแผนเนื้อหาต่างๆลงในหน้าเว็บเพจ มีขั้นตอนการสร้าง ดังนี้

1. คลิกปุ่ม *layout view / draw layout table*
2. นำเม้าส์พอยท์เตอร์ที่เป็นรูปปากบาท + จากนั้นไปคลิกลากเป็นกรอบสี่เหลี่ยมตามขนาดที่ต้องการบนพื้นที่ว่างใน windows document (จะเป็นสี่เหลี่ยมพื้นสีเทาขอบสีเขียว)
3. คลิกปุ่ม *draw layout cell* และนำเม้าส์พอยท์เตอร์ที่เป็นรูปปากบาท + ไปคลิกลากเป็นกรอบสี่เหลี่ยมบนพื้นที่ของ layout table ให้ได้ขนาดและตำแหน่งที่ต้องการ



การสร้าง Template

เทมเพลต : เป็นต้นแบบสำหรับนำไปใช้ในการสร้างเว็บเพจต่างๆ เพื่อสามารถนำเทมเพลตไปใช้เพื่อเป็นต้นแบบในเว็บเพจอื่นๆ ได้อย่างรวดเร็ว โดยกำหนดส่วนที่ต้องใช้ซ้ำๆ กันไว้ก่อน จะแก้ไขเฉพาะส่วนที่แตกต่างกันของแต่ละเพจเท่านั้น และเมื่อจะสร้างเว็บเพจใหม่ๆ ก็เพียงนำเอาเทมเพลตมาเพิ่มเนื้อหาเฉพาะของเพจนั้นๆ

วิธีการใช้งานเทมเพลต มี 2 วิธี คือ (1) การสร้างเทมเพลตใหม่ว่างๆแล้วจึงใส่เนื้อหาลงไป หรือ (2) การสร้างจากเว็บเพจที่มีอยู่แล้ว

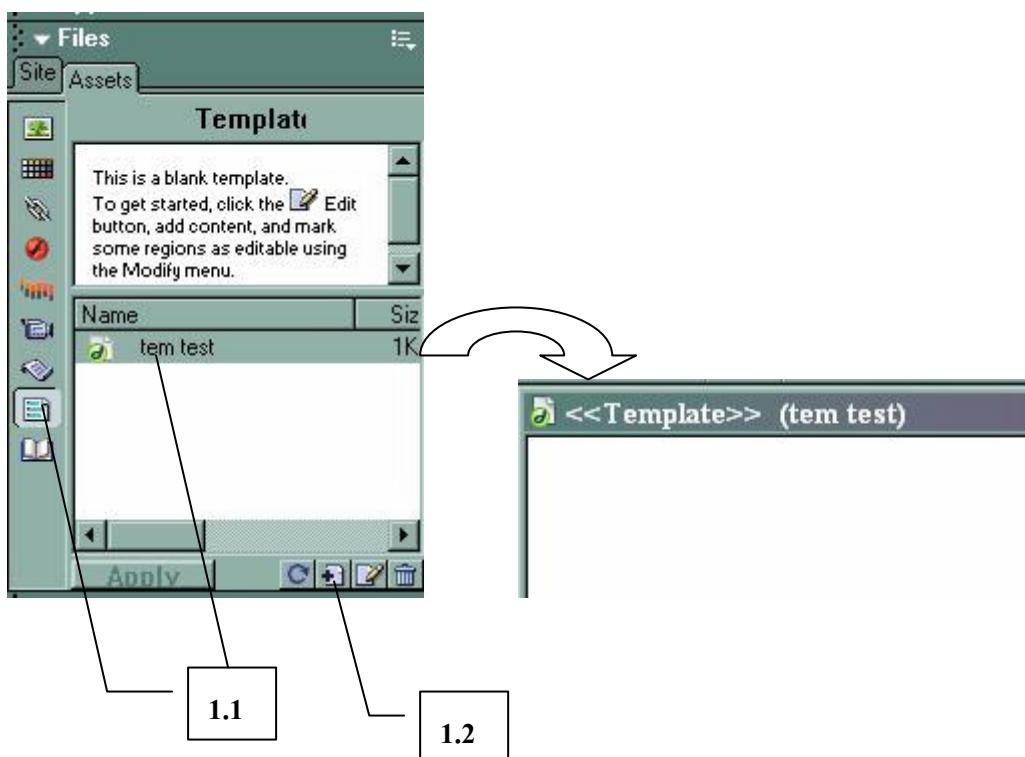
1. การสร้างเทมเพลตใหม่ว่างๆแล้วจึงใส่เนื้อหาลงไป ทำได้โดย

- 1.1 เลือกคำสั่ง windows / template จากวินโดว์ document จะปรากฏพาanel assets จากนั้นคลิกที่ปุ่ม template จะปรากฏเทมเพลตทั้งหมดที่เคยสร้างไว้

- 1.2 คลิกปุ่ม new template ที่อยู่ด้านล่างของพาanel asset

- 1.3 จะปรากฏเทมเพลตรายการใหม่ ให้พิมพ์ชื่อเทมเพลตใหม่ จากนั้นกดคีย์

ปุ่ม enter



2. การสร้างจากเว็บเพจที่มีอยู่แล้ว ทำได้โดย

2.1 เปิดเว็บเพจที่ต้องการสร้างเป็นเทมเพลต

2.2 เลือกคำสั่ง *file / save as template*

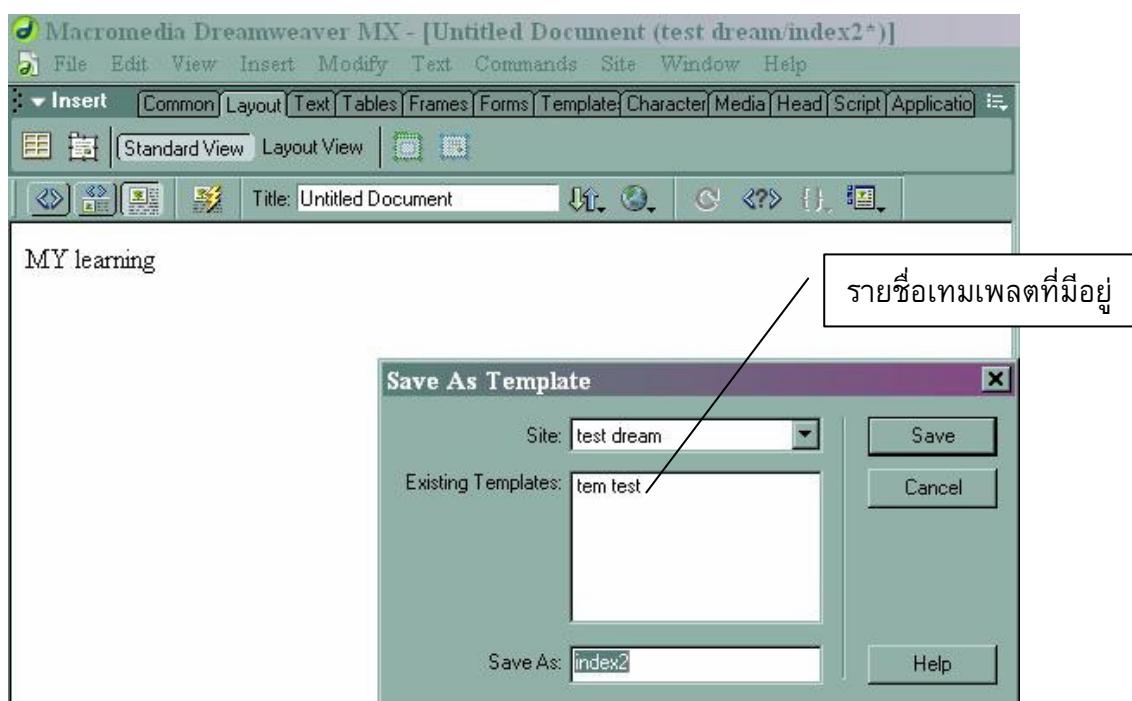
2.3 ในไดอะล็อกบันค์ชี้ *save as template* ให้กำหนดขอบเขต ดังนี้

| | |
|------|---|
| site | เลือกว่าจะสร้างเป็นเทมเพลตของเว็บไซต์ใด |
|------|---|

| | |
|-------------------------|---|
| <i>Exiting template</i> | เป็นช่องที่แสดงรายชื่อ template ที่มีอยู่แล้ว |
|-------------------------|---|

| | |
|----------------|---------------------------|
| <i>Save as</i> | ตั้งชื่อให้กับไฟล์เทมเพลต |
|----------------|---------------------------|

2.4 คลิกปุ่ม *save*



หลังการบันทึกเทมเพลต จะปรากฏคำว่า <<template>> เพื่อแสดงว่าไฟล์ที่เราต้องการแก้ไขนี้เป็นเทมเพลต พร้อมทั้งแสดงชื่อไฟล์ไว้ในวงเล็บ เราสามารถแก้ไของค์ประกอบของไฟล์เทมเพลตนี้ได้ทันที เพื่อให้เป็นเทมเพลตที่สมบูรณ์ หรือสามารถเรียกกลับมาแก้ไขภายหลังได้

การสร้างเนื้อหาของเทมเพลต

เนื้อหาของเทมเพลตแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ (1) ส่วนคงที่ (2) ส่วนเปลี่ยนแปลง

1. ส่วนคงที่ (*noneditable region or lock region*) : เป็นองค์ประกอบที่เราล็อกไว้ ไม่ให้มีการแก้ไข โดยในส่วนนี้จะเป็นส่วนที่เหมือนกันในทุกๆ เว็บเพจที่ใช้เทมเพลตเดียวกัน

2. ส่วนเปลี่ยนแปลง (*editable region*) : เป็นองค์ประกอบที่เรายอมให้แก้ไขเมื่อมีการนำเทมเพลตนี้ไปใช้ในเว็บเพจได้ โดยเราจะใส่เนื้อหาหลักของเว็บเพจในส่วนที่เปลี่ยนแปลง ได้นี้ วิธีการสร้างเนื้อแบบเปลี่ยนแปลง ทำได้ 2 แบบ คือ การสร้างจากเนื้อหาที่มีอยู่แล้ว และ การสร้างส่วนเปลี่ยนแปลงใหม่ๆ ดังนี้

2.1 การสร้างจากเนื้อหาที่มีอยู่แล้ว เป็นการสร้างให้เนื้อหาเดิมซึ่งเป็นส่วนคงที่ กลายเป็นส่วนเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ภายหลัง โดย

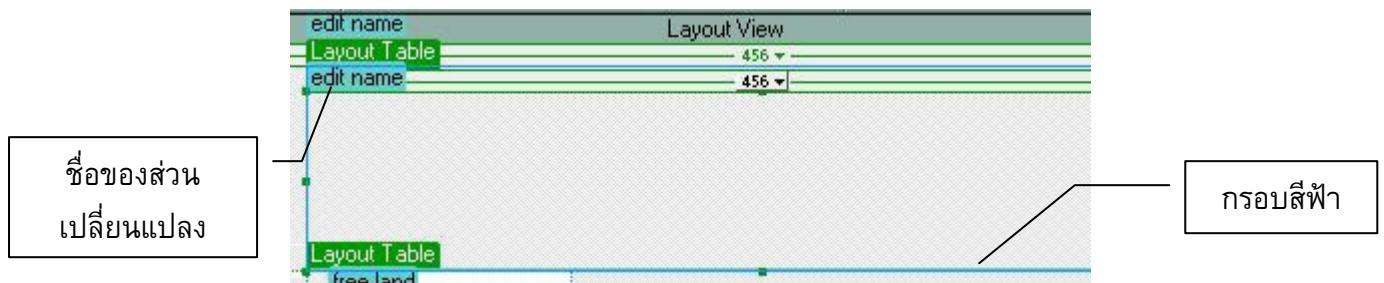
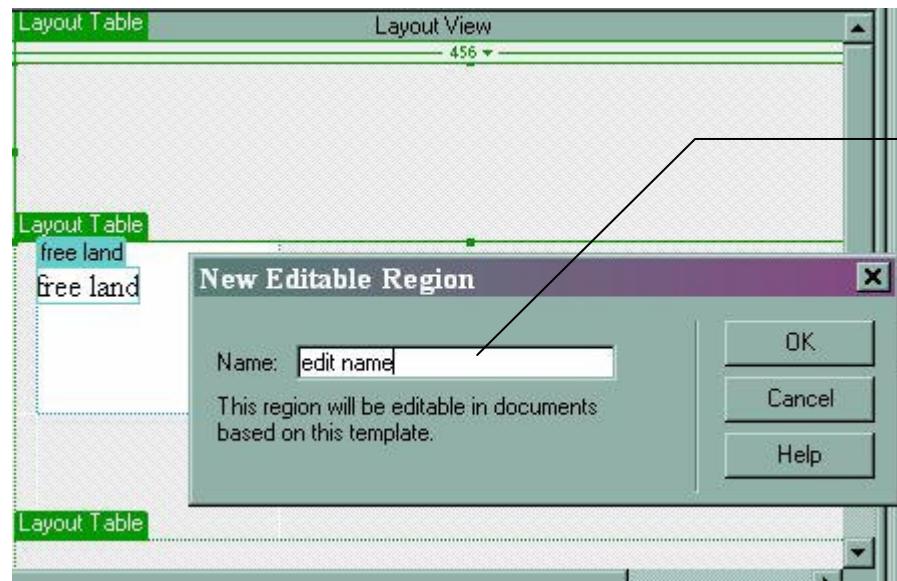
2.1.1 เปิดไฟล์เทมเพลตที่ต้องการแก้ไข

2.1.2 เลือกข้อความ ,รูปภาพหรือออบเจกต์ที่ต้องการทำให้เป็นส่วนที่ต้องการให้แก้ไขได้

2.1.3 คลิกขวาบนออบเจกต์ที่เลือกไว้ และเลือกคำสั่ง *New editable region*

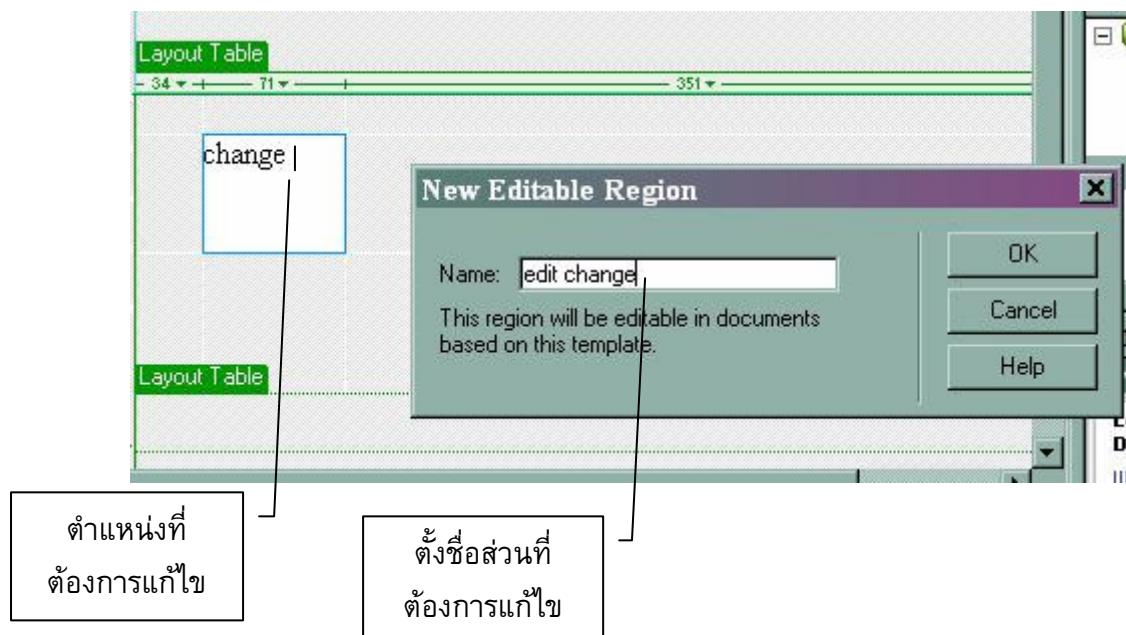
2.1.4 ตั้งชื่อส่วนที่มีการเปลี่ยนแปลงในช่อง Name ของ dialogue ออกซ์ *New editable region* และคลิก OK

ผลที่ได้ คือ รูปภาพหรือข้อความ จะมีกรอบสีฟางล้อมรอบ และปรากฏชื่อของส่วนเปลี่ยนแปลงที่มุนช้าย ซึ่งเราสามารถคลิกที่แท็บชื่อเพื่อเลือกส่วนเปลี่ยนแปลงนี้ได้



2.2 การสร้างส่วนเปลี่ยนแปลงใหม่ว่างๆ เป็นการสร้างส่วนเปลี่ยนแปลงว่างๆ ขึ้นตรงตำแหน่งที่ต้องการ ซึ่งเมื่อมีการนำแทมเพลตไปใช้ในเว็บเพจ เราสามารถใส่เนื้อหาเข้าไปในส่วนนี้ได้เลย การสร้างส่วนนี้ทำได้โดย

- 2.2.1 เปิดไฟล์แทมเพลตที่ต้องการแก้ไขหรือเปลี่ยนเนื้อหา
- 2.2.2 วางเคอร์เซอร์ตรงตำแหน่งที่ต้องการสร้างส่วนเปลี่ยนแปลง
- 2.2.3 เลือกคำสั่ง *insert / template object / new editable region*
- 2.2.4 ตั้งชื่อของส่วนเปลี่ยนแปลงนี้ในช่อง Name ของไดอะล็อกบ็อกซ์ *New editable region* และคลิก *OK*



การอัพโหลดเว็บขึ้นสู่เซิร์ฟเวอร์

เมื่อเราทำหน้าเว็บไซท์ สร้างเว็บเพจ และมีการทดสอบการทำงานเรียบร้อยแล้ว ก็ถึงขั้นตอนของการอัพโหลดเว็บไซท์นี้ขึ้นไปยังเซิร์ฟเวอร์ เพื่อเผยแพร่ผลงานของเราสู่ผู้ชมทั่วไปบนอินเทอร์เน็ต ขั้นตอนการอัพโหลด อาศัยการอัพโหลดด้วยโปรโตคอล FTP (file transfer protocol) เราสามารถขอสมัครใช้บริการได้ฟรี และหลังการสมัครเราจะได้ข้อมูลเพื่อนำมาทำหน้าใน Dream weaver ดังนี้ (ตัวอย่างต่อไปนี้ เป็นการขอใช้บริการที่ www.tripod.com)

- ชื่อเซิร์ฟเวอร์ FTP : อาจเป็นชื่อเดียวกับเว็บเซิร์ฟเวอร์หรือชื่อต่างหากไป เช่น

FTP.patcharee6/tripod.com

- ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน (username/password) เช่น

username : patcharee6

Password : *****

- ชื่อไดเรกทอรีบนเซิร์ฟเวอร์ที่จะเก็บเว็บไซท์ของเรา (ตามปกติจะไม่จำเป็นต้องระบุ)

ขั้นตอนการอัพโหลด มีดังนี้

- กำหนดข้อมูลทำ FTP โดยมีขั้นตอน ดังนี้

1.1 เลือกคำสั่ง site / edit site

1.2 ดับเบิลคลิกชื่อเว็บไซท์ที่ต้องการอัพโหลด

1.3 คลิกหัวข้อ remote info ในไฟล์ล็อกบีอกซ์ site definition for...

1.4 ในช่อง access เลือกวิธีการอัพโหลดแบบ FTP

1.5 กรอกข้อมูลลงในช่อง

- FTP : ชื่อเซิร์ฟเวอร์ FTP

- Host directory : ชื่อไดเรกทอรีบนเซิร์ฟเวอร์ที่จะเก็บเว็บไซท์ของเรา

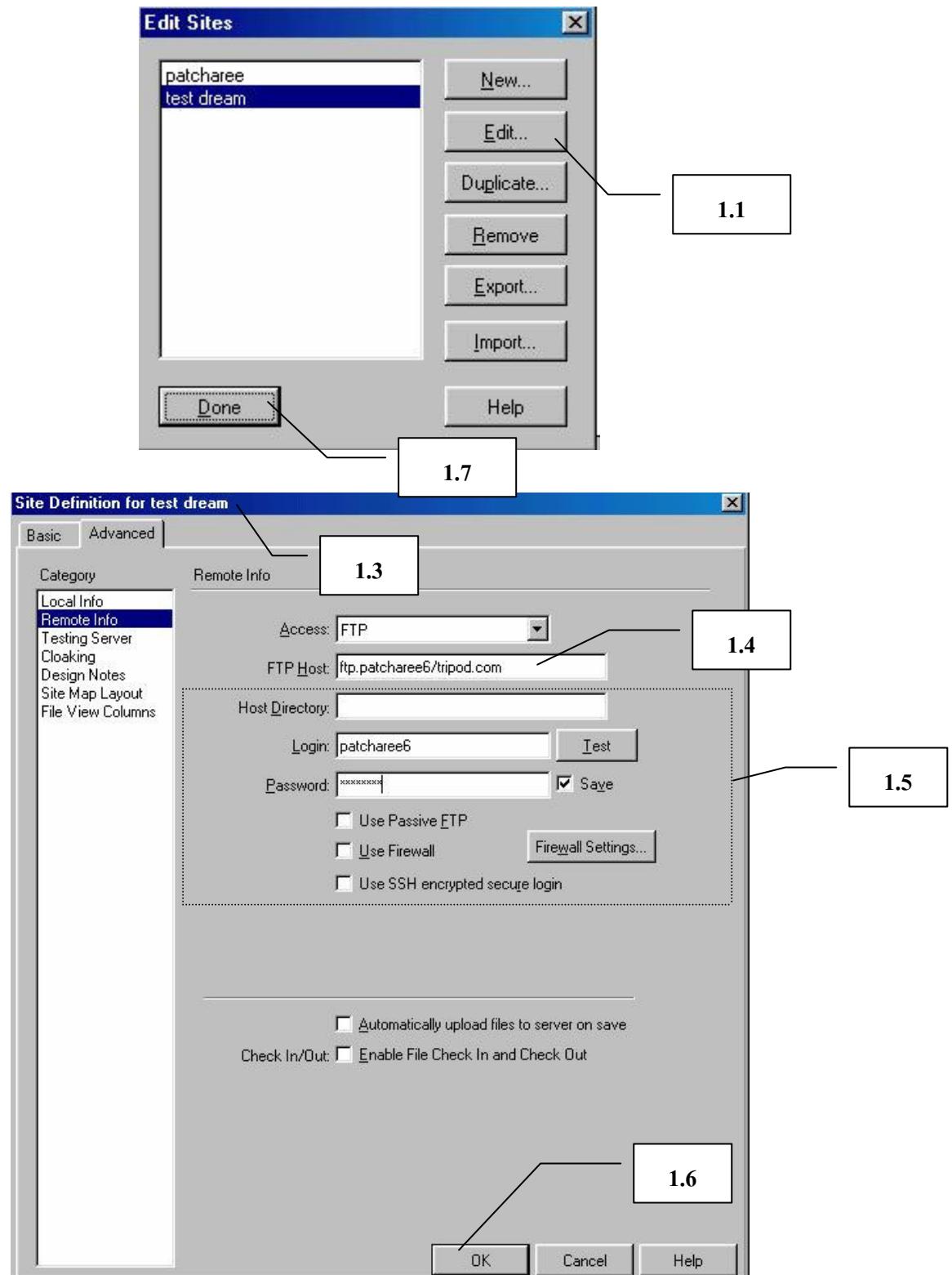
(ส่วนมากไม่ต้องระบุ)

- login : ชื่อ username ที่ใช้สำหรับล็อกเข้าสู่เซิร์ฟเวอร์ FTP

- password : รหัสผ่าน ที่ใช้สำหรับล็อกเข้าสู่เซิร์ฟเวอร์ FTP

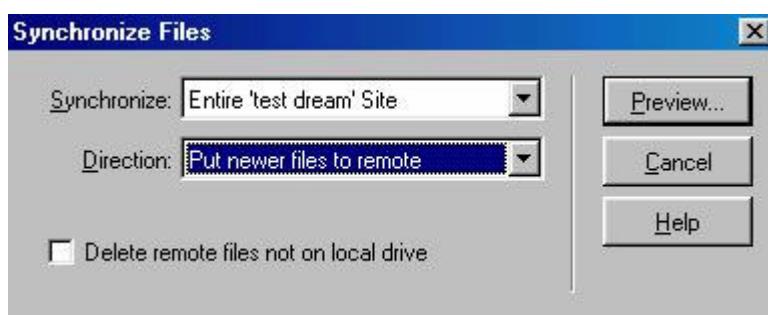
1.6 คลิก OK

1.7 คลิกปุ่ม Done ในไฟล์ล็อกบีอกซ์ define sites



2. ขั้นตอนการอัปโหลด

- 2.1 เลือกคำสั่ง site / synchronize จากเมนูของวินโดว์ site
- 2.2 ในไดอะล็อกบอກซ์ synchronize files เลือกออกชั่ว ดังนี้
 - ช่อง synchronize : เลือกเป็น entire “ชื่อเว็บไซท์” site เพื่ออัปโหลดทั้งเว็บไซท์
 - ช่อง directory : เลือกเป็น put newer files to remote เพื่ออัปโหลดไฟล์ใหม่จากพีซีไปยังเซิร์ฟเวอร์
 - delete remote files not on local drive : เพื่อลบไฟล์ที่เกินอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ทิ้งไป (ถ้ามีสิ่งที่ต้องการลบ)
- 2.3 โปรแกรมจะแสดงขั้นตอนการปรับปรุงไฟล์ทุกขณะ เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้วให้คลิกปุ่ม close

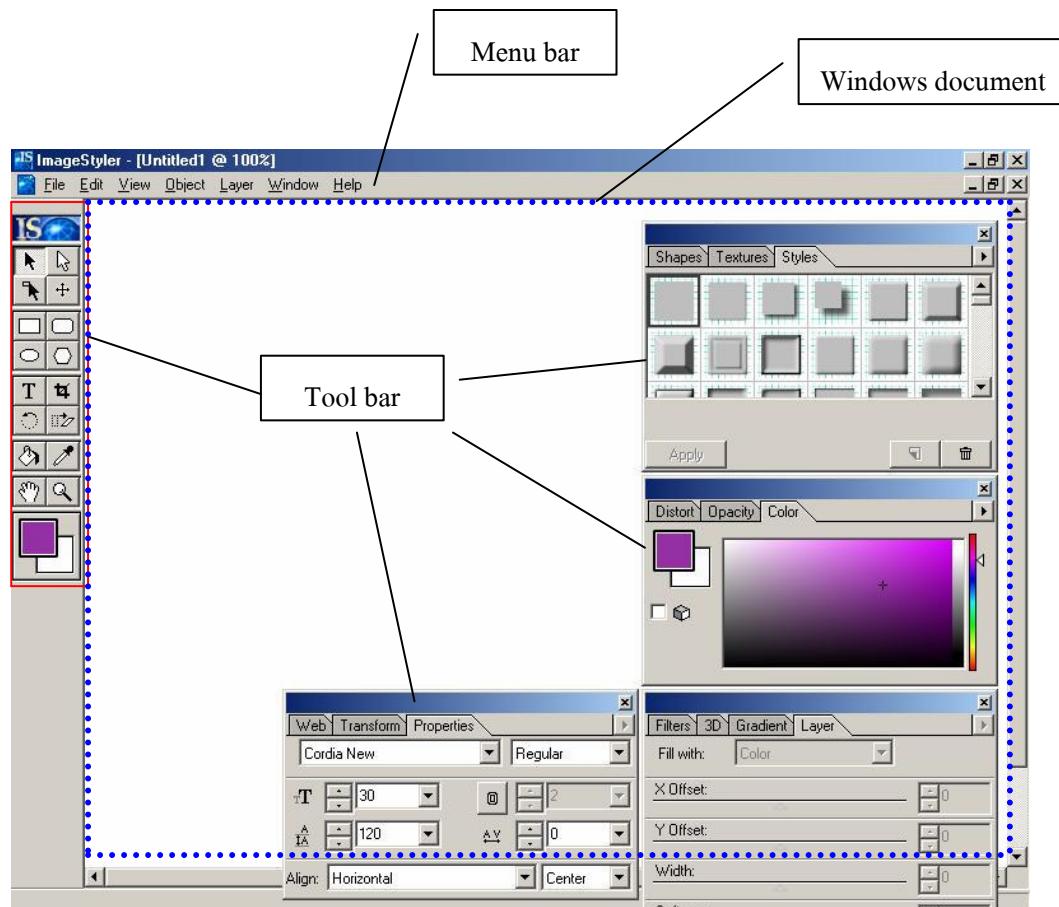


การสร้างกราฟิกด้วยโปรแกรม ImageStyler 1.0

ในการสร้างเว็บเพจ การใช้กราฟิกหรือการแทรกภาพให้สวยงาม เป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยดึงดูดให้มีผู้เข้าชมเว็บไซต์ ซึ่งในการสร้างภาพดังกล่าวมีโปรแกรมมากมายที่ช่วยในการสร้าง ImageStyler ก็เป็นโปรแกรมหนึ่งที่ช่วยในการออกแบบเว็บเพจ และสร้างภาพรวมทั้งปุ่มต่างๆ ซึ่งลักษณะของโปรแกรมเอื้อต่อผู้ใช้งาน โดยสามารถใช้ได้ง่าย ไม่ซับซ้อน

การเข้าสู่โปรแกรม ImageStyler

1. คลิกที่ Start / Program / Adobe / ImageStyler 1.0
2. เมื่อเข้าสู่โปรแกรม จะพบส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม ดังนี้

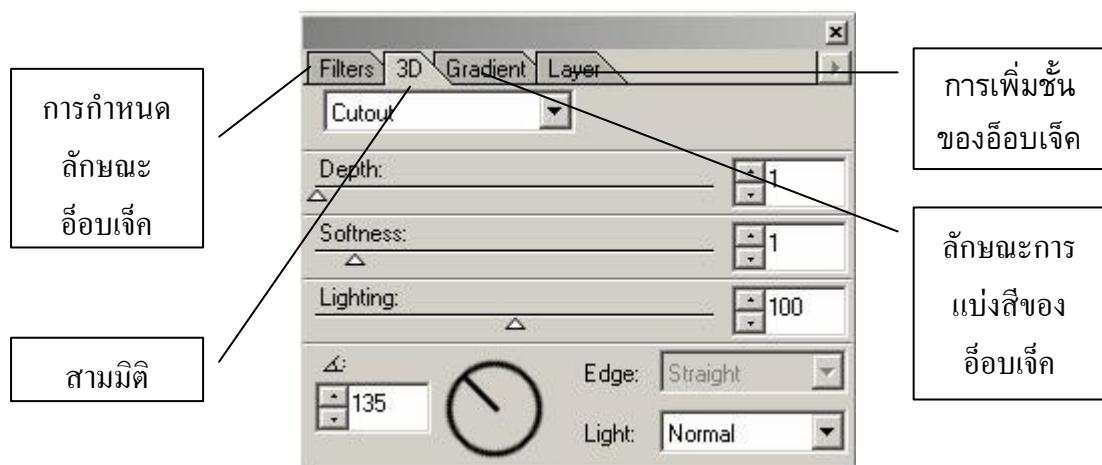
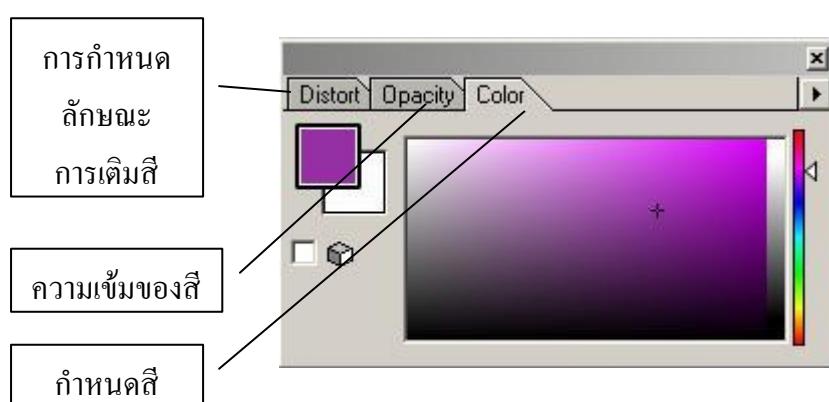
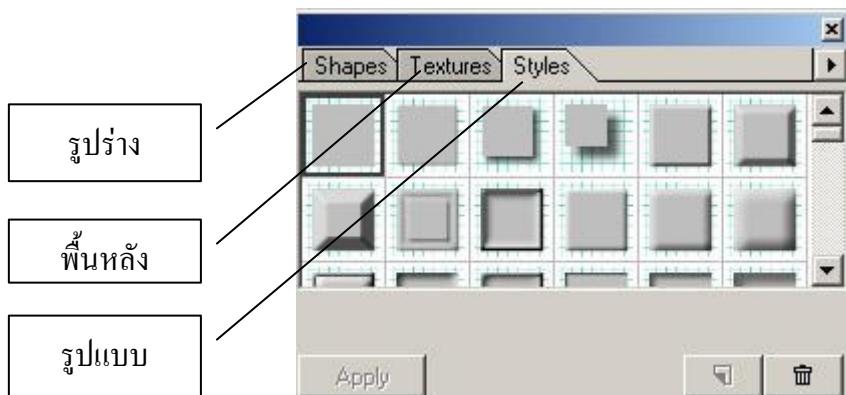


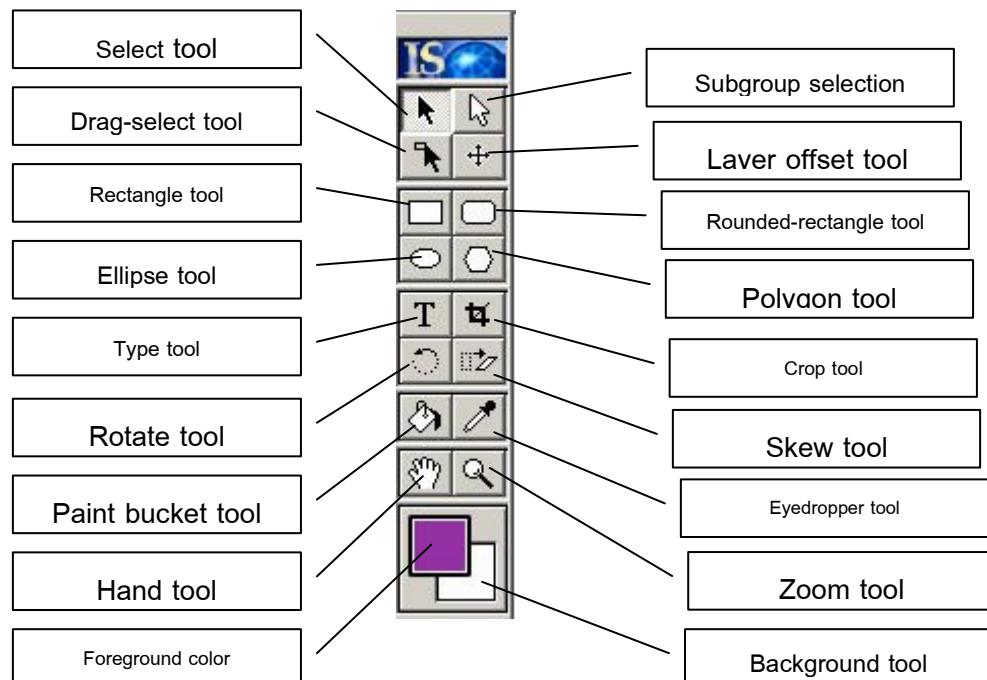
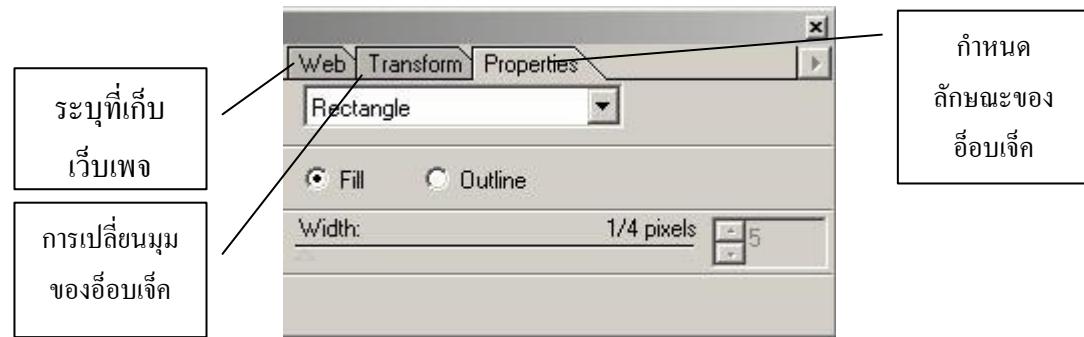
2.1 แกนเมนู : Menu bar

เป็นส่วนที่ประกอบด้วยเมนูคำสั่งหรือปุ่มเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ หรือการจัดการกับไฟล์ต่างๆ

2.2 ทูลบาร์ : Tool bar

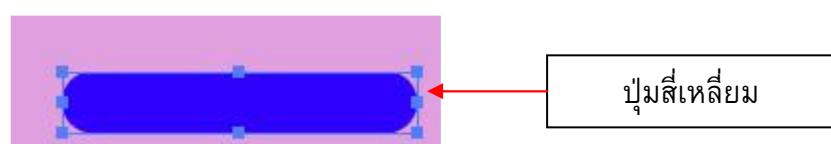
เป็นปุ่มเครื่องมือที่ใช้ส่องค์ประกอบต่างๆ ลงใน Windows document เช่น รูปภาพ ตัวอักษร ทูลบาร์ต่างๆ มีดังนี้



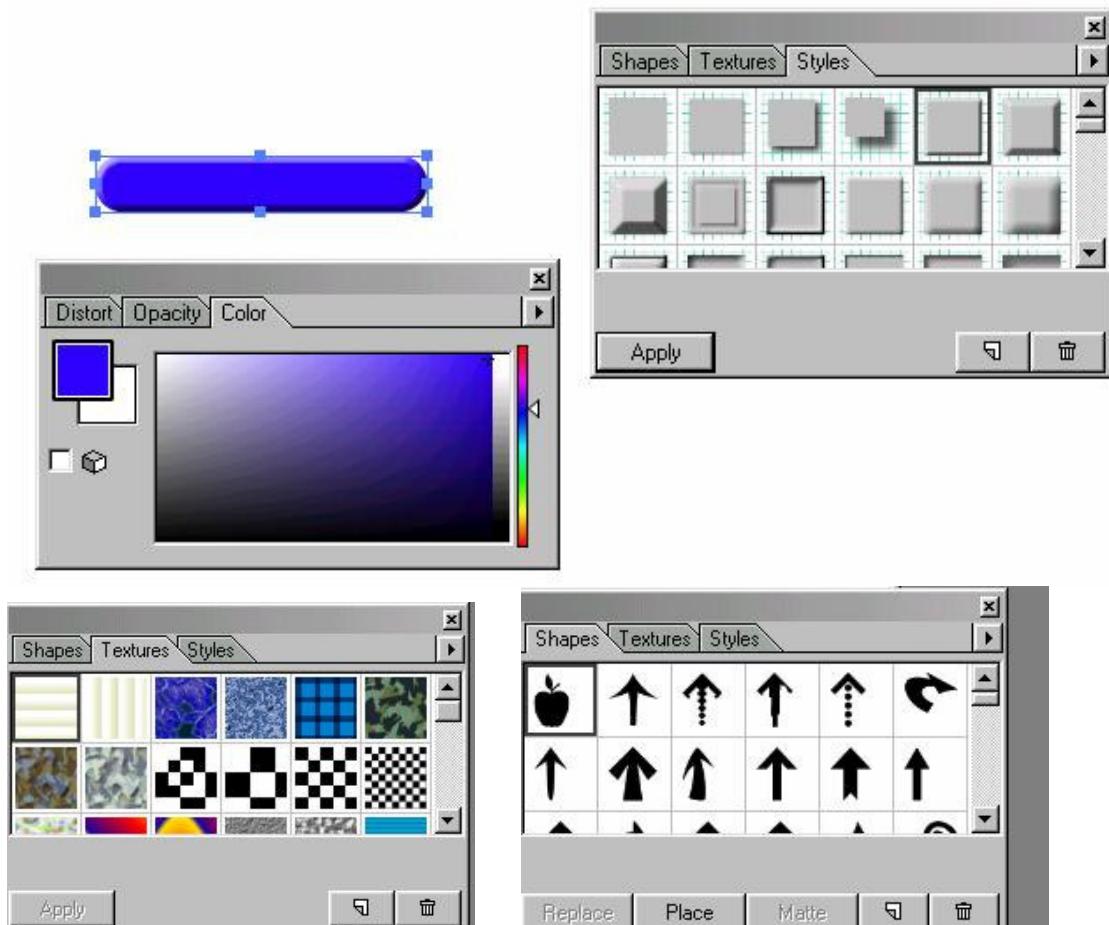


การสร้างปุ่ม สามารถทำได้โดย

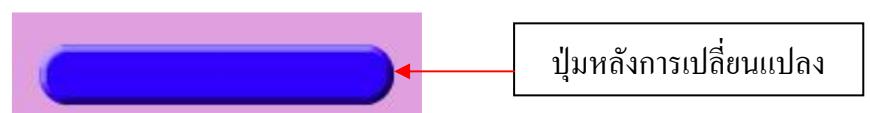
- เลือกรูปร่างของปุ่มที่จะสร้างโดยการคลิกที่ tool เช่นรูปสี่เหลี่ยม รูปหกเหลี่ยมหรือรูปวงกลม โดยการคลิกที่ Tool เลือก Rectangle tool ; , Rounded rectangle tool : , Ellipse tool : หรือ Polygon tool :
- หลังการเลือก Tool และ นำเม้าส์ที่เป็นเครื่องหมายบวก : + มาวางบริเวณที่จะวาดปุ่ม โดยการคลิกเม้าส์ข้างซ้ายข้างไว้ ลากเม้าส์เพื่อวัดปุ่มตามขนาดที่ต้องการ



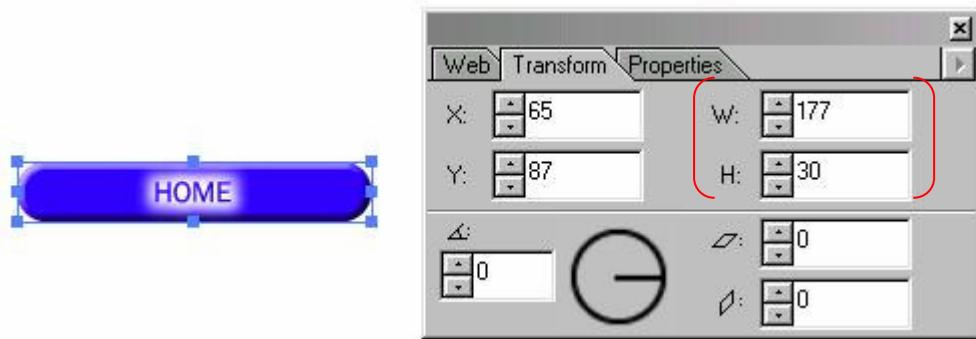
3. การกำหนดรูปร่างของปุ่ม สี พื้นหลังหรือรูปแบบของปุ่ม โดยการเลือกที่ปุ่มที่ต้องการแก้ไข จากนั้นคลิกเลือกที่ Shape, Texture หรือ Style ตามความต้องการ แล้วคลิกที่ปุ่ม Apply



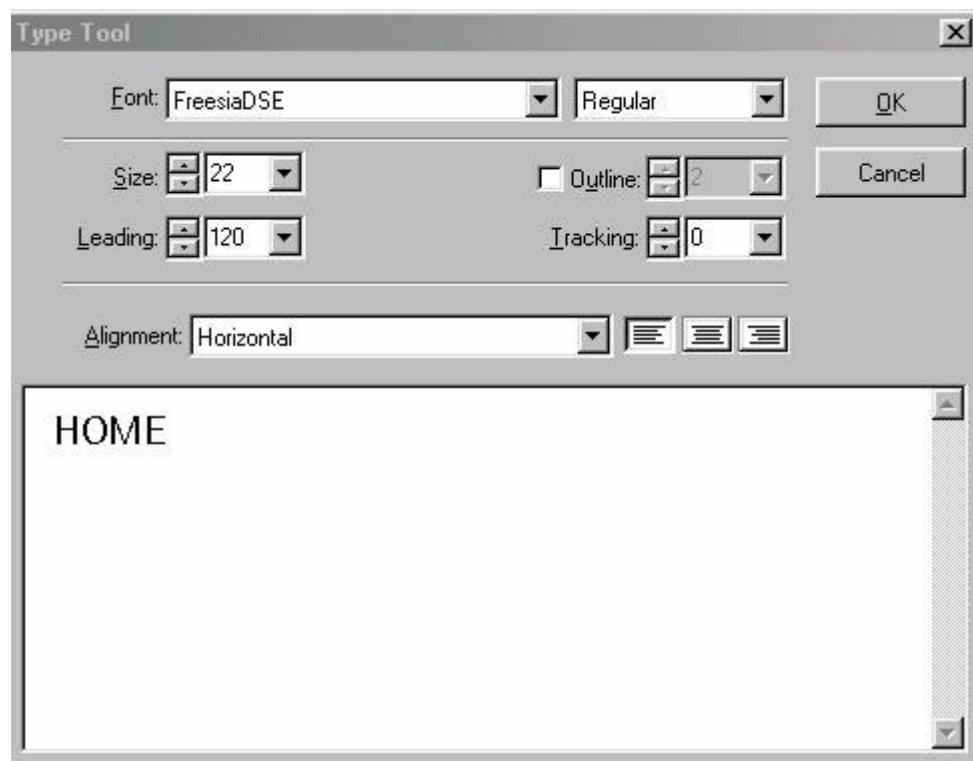
4. จะได้ปุ่มตามรูปแบบที่กำหนด



5. ถ้าต้องการกำหนดขนาดของปุ่ม ให้เลือกที่เมนู Window / Transform จะพบหน้าต่าง Transform สามารถพิมพ์ตัวเลข เพื่อกำหนดความกว้างหรือความสูงของปุ่มได้เลย



6. การสร้างข้อความอธิบายปุ่ม สามารถทำได้โดยการคลิกที่ Type tool : **T** จะพบหน้าต่าง Type tool ให้พิมพ์ข้อความในช่องว่างด้านล่าง ในหน้าต่างนี้สามารถกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ของตัวอักษรได้ทั้งรูปแบบตัวอักษร ขนาด การจัดตำแหน่งตัวอักษร ฯลฯ



7. คลิก OK จะลบตัวข้อความที่พิมพ์ไว้



8. การกำหนดรูปแบบ ลักษณะต่าง ๆ ของตัวอักษร สามารถทำได้เช่นเดียวกับ การเปลี่ยนลักษณะของปุ่ม

9. ปุ่มหรือข้อความต่าง ๆ สามารถจัดให้เหมาะสมได้ โดยการคลิกที่ Selection tool :

เม้าส์จะเปลี่ยนจากรูปปากกาเป็นรูปสามเหลี่ยม เคลื่อนย้ายหรือจัดตำแหน่งข้อความ และรูปภาพได้ตามต้องการ

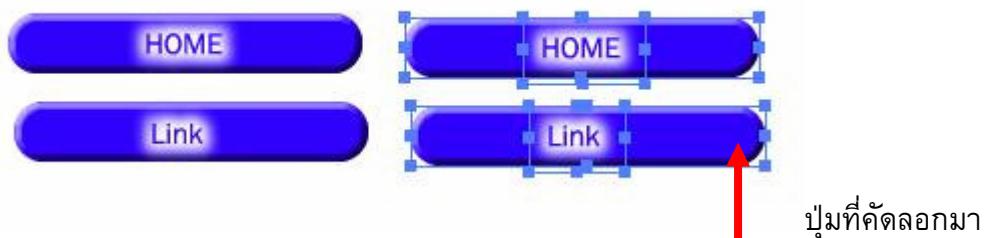
10. การสร้างปุ่มที่สองให้มีลักษณะเหมือนปุ่มแรกทุกประการ สามารถทำได้โดย การลากเม้าส์คลุมที่ข้อความและปุ่มของปุ่มแรก จากนั้นคลิกเม้าส์ด้านขวาเลือก Copy หรือ Edit / Copy (Ctrl +C) เพื่อคัดลอกปุ่มแรก หลังการคัดลอกให้คลิกเม้าส์ด้านขวา เลือก Paste (หรือไปที่ Edit / Paste : Ctrl+V) จะพบปุ่มที่มีหน้าตาเหมือนปุ่มแรก

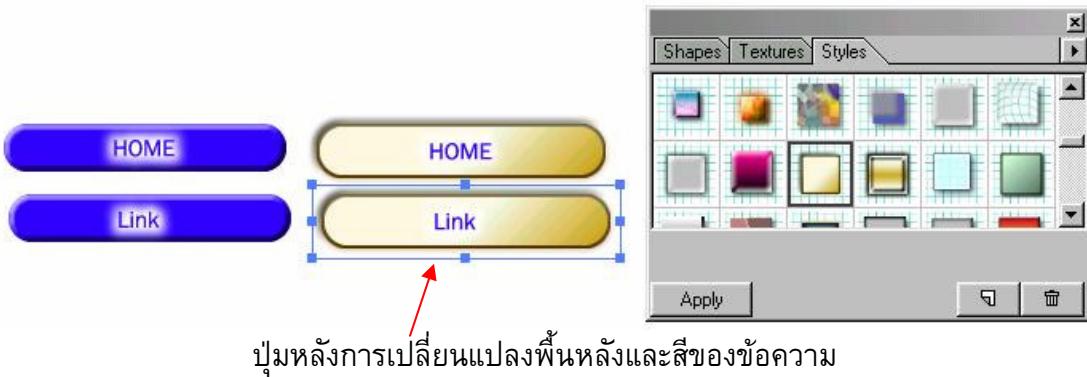
11. คลิกที่ Selection tool เพื่อนำปุ่มที่ได้ไปวางไว้ในที่ว่างของหน้าต่างвинโดว์



12. ทำการเปลี่ยนแปลงลักษณะของปุ่มที่สอง โดยคลิกเปลี่ยนพื้นปุ่ม เปลี่ยนรูปแบบ ตามความเหมาะสม

13. การสร้างปุ่มเพิ่มเติมก็ใช้วิธีการเดียวกันเพื่อคัดลอกปุ่มมาใช้งานได้ทันที โดยไม่ ต้องเสียเวลาในการสร้างปุ่มใหม่

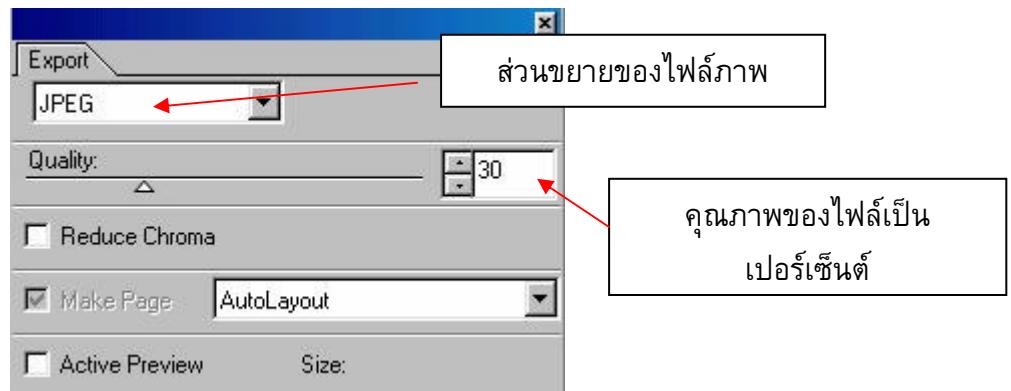




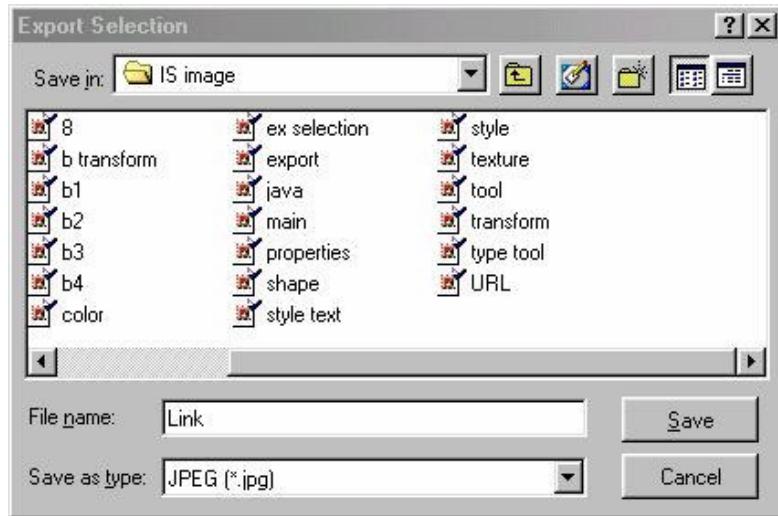
การทำปุ่มไปใช้งาน

การทำปุ่มไปใช้งาน ทำได้โดย

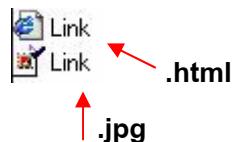
1. การลากเม้าส์คลุมทัับปุ่มที่ต้องการ  จากนั้นไปที่ เมนู File / Export setting จะพบหน้าต่าง Export ให้กำหนดคุณภาพของ File ที่จะนำไปออก โดยคลิกที่ Quality กำหนดคุณภาพการนำออกภาพตามต้องการ พร้อมทั้งกำหนดส่วนขยายของไฟล์ภาพที่จะนำไปออก (แนะนำว่าควรกำหนดที่ 100% เพราะเมื่อแสดงผลข้อมูล ภาพที่ได้จะสวยงาม ภาพไม่แตก)



2. คลิกที่เมนู *File / Export selection* จะเป็นการนำไฟล์ออก จะพบหน้าต่าง Export selection คลิกเลือกโฟล์เดอร์ที่จะเก็บไฟล์ภาพนี้ พร้อมทั้งตั้งชื่อไฟล์ จากนั้นคลิก OK



3. จะได้ภาพที่เตรียมไว้ใช้งานได้ทันที โดยโปรแกรมจะทำการบันทึกภาพเป็น 2 ไฟล์ คือ ไฟล์ภาพที่มีส่วนขยายตามที่เรากำหนดไว้ และไฟล์ที่เป็น HTML

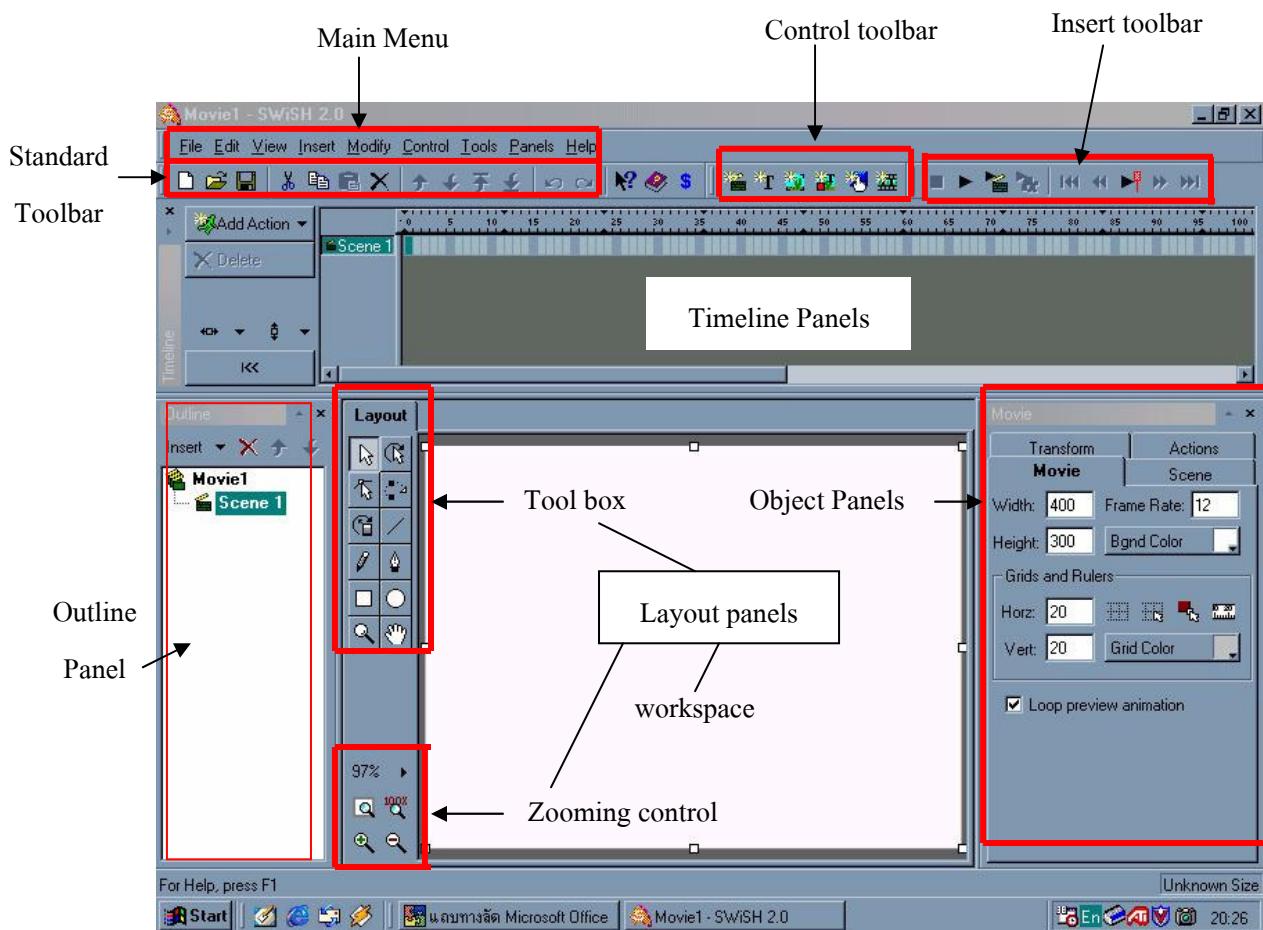


การสร้างเว็บมัลติมีเดียด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป : SWiSH 2.0

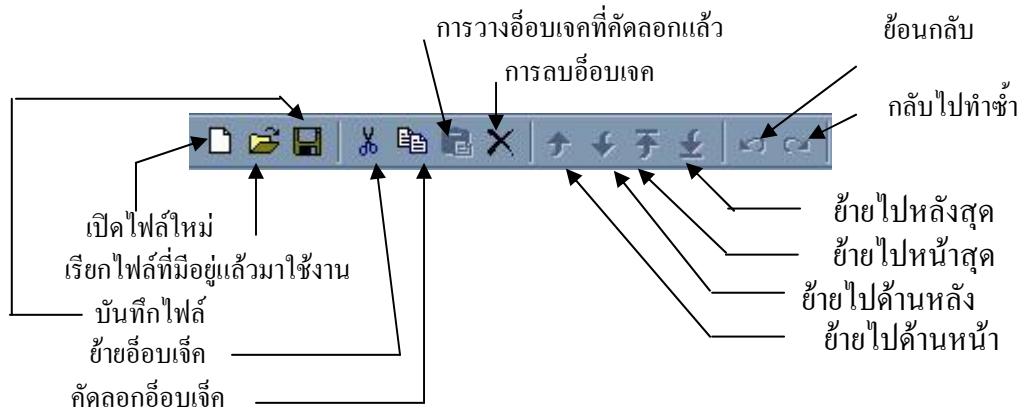
SWiSH เป็นโปรแกรมที่ช่วยทำให้ข้อมูลหรือรูปภาพมีการเคลื่อนไหว (Animation) โดยวิธีการง่ายๆและรวดเร็ว ไฟล์ที่สร้างจากโปรแกรมนี้ 1 ไฟล์ เรียกข้อมูลทั้งหมดในไฟล์ว่า เป็น “Movies” ภายใน Movies จะประกอบไปด้วย Scene และแต่ละ Scene ประกอบด้วย ออบเจคที่เป็นทั้งข้อความ รูปภาพ รูปวดหรือเสียง ที่ผ่านการทำ effect เพื่อดึงดูดความสนใจ ของผู้อ่านเว็บเพจ หลังการสร้างไฟล์แล้วสามารถนำไฟล์ที่ได้ไปแปลงเป็นไฟล์ HTML หรือเป็น AVI ได้

ลักษณะของการใช้งานของ SWiSH

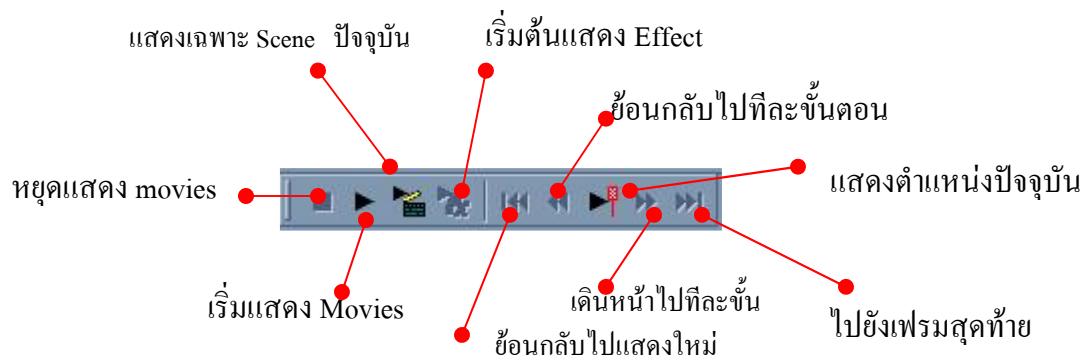
เมื่อเข้าสู่หน้าจอของโปรแกรม SWiSH จะพบหน้าจอ ดังนี้



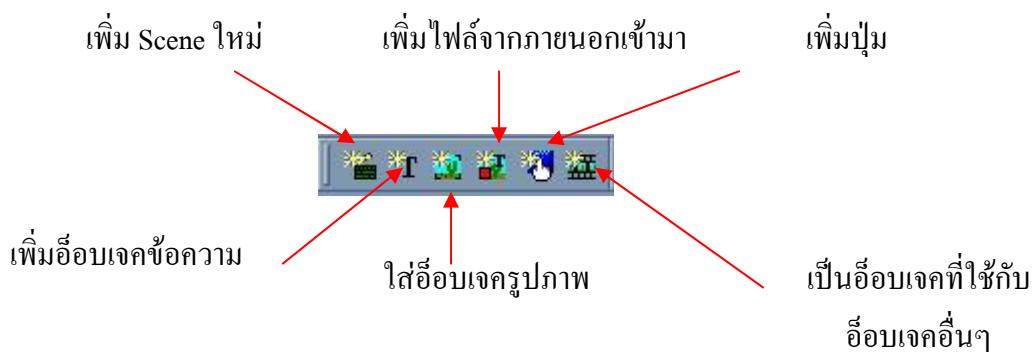
1. Standard toolbar : เป็นส่วนที่รวมรวมเครื่องมือต่างๆ เพื่อใช้เรียกคำสั่งต่างๆ ในการจัดการไฟล์เบื้องต้น



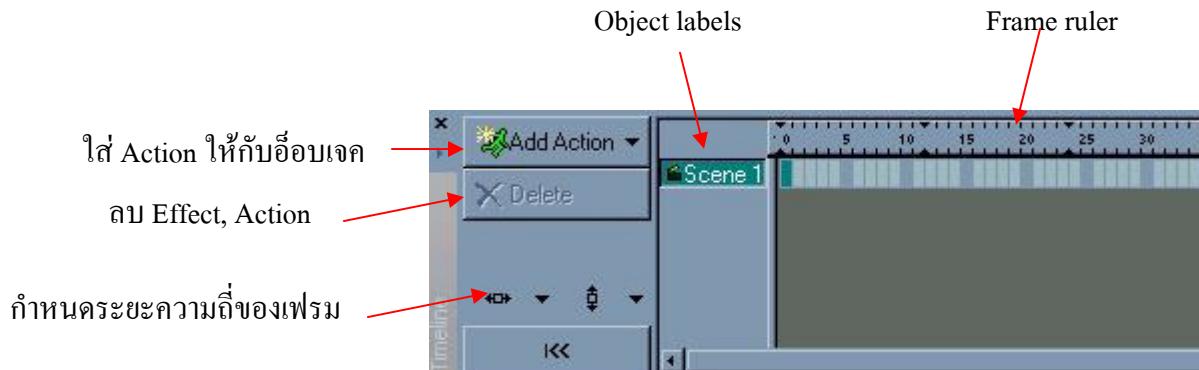
2. Control Toolbar : เป็น Toolbar ที่รวมรวมเครื่องมือสำหรับใช้ในการควบคุมการแสดง Movies



3. Insert toolbar : เป็น Toolbar ที่ใช้สำหรับการแทรกออบเจ็คต่างๆ ได้แก่ ข้อความหรือรูปภาพ



4. Timeline Panels ; เป็น Panel ที่ใช้ในการกำหนด Effect และ Action ให้กับอีองเจค ต่าง ๆ ทั้งข้อความ รูปภาพ หรือภาพที่ได้จากการวัด



5. Outline Panels : เป็นส่วนที่แสดง Scene ทั้งหมดที่สร้างขึ้น แต่ละ Scene นั้น ประกอบด้วยอีองเจคใดบ้าง

6. Layout Panels : เป็นส่วนที่ใช้แสดงผลการสร้างอีองเจคและแสดงตำแหน่งของ อีองเจค ในส่วนนี้ประกอบด้วย

6.1 Work space : เป็นพื้นที่ใช้แสดงอีองเจค

6.2 Toolbox : เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวัดอีองเจค

6.3 Zoom control : เป็นเครื่องมือที่ใช้ปรับขนาดของการแสดงผลของอีองเจค

7. Object Panel : ประกอบด้วย อีองเจคแทบ ที่ใช้ในการกำหนดคุณสมบัติต่าง ๆ ของอีองเจค ประกอบด้วย

7.1 Movies panel : ใช้ในการกำหนดขนาด การเลือกสีพื้นหลัง รวมทั้งการกำหนด เส้นกริดต่างๆ

7.2 Text panel : เป็นส่วนที่ใช้ในการแสดงข้อความและเปลี่ยนแปลงแก้ไข ข้อความ

7.3 Scene panels : เป็นส่วนที่ใช้ในการกำหนดชื่อของ Scene และการเชื่อมโยง ไปยังส่วนอื่นๆ

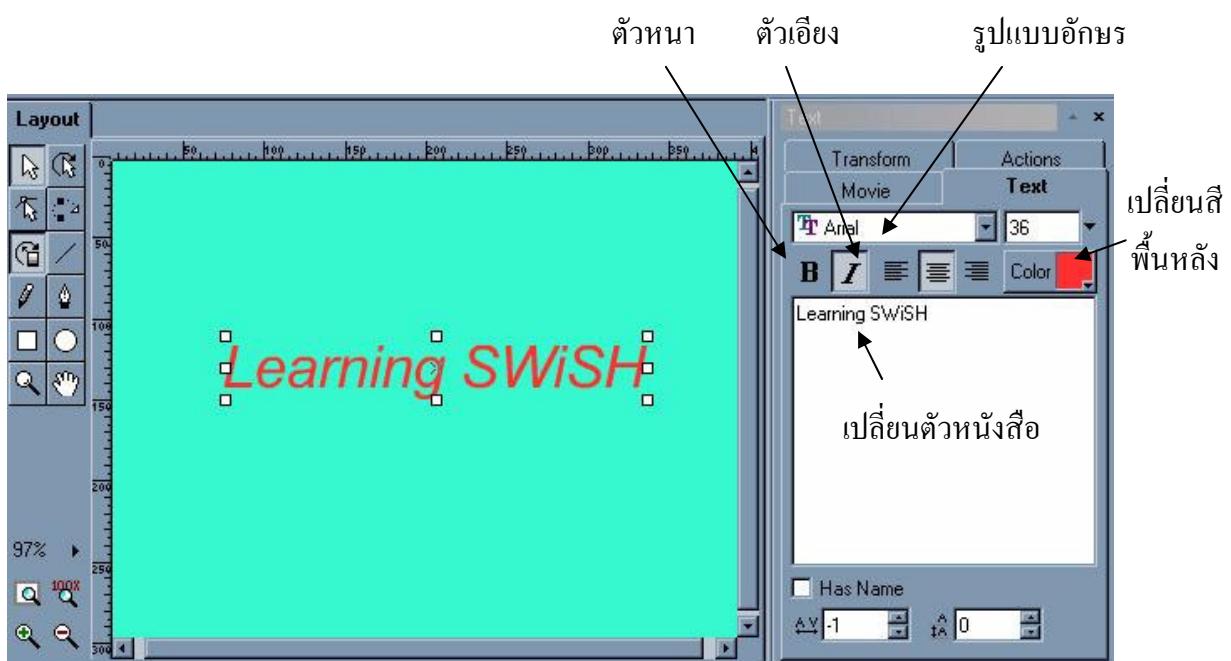
7.4 Action panels : ใช้ในการกำหนดเหตุการณ์ต่างๆ (Event)

7.5 Transforms panels : เป็นส่วนที่ใช้แสดงตำแหน่งของอีองเจค

การสร้างอ็อบเจค TEXT

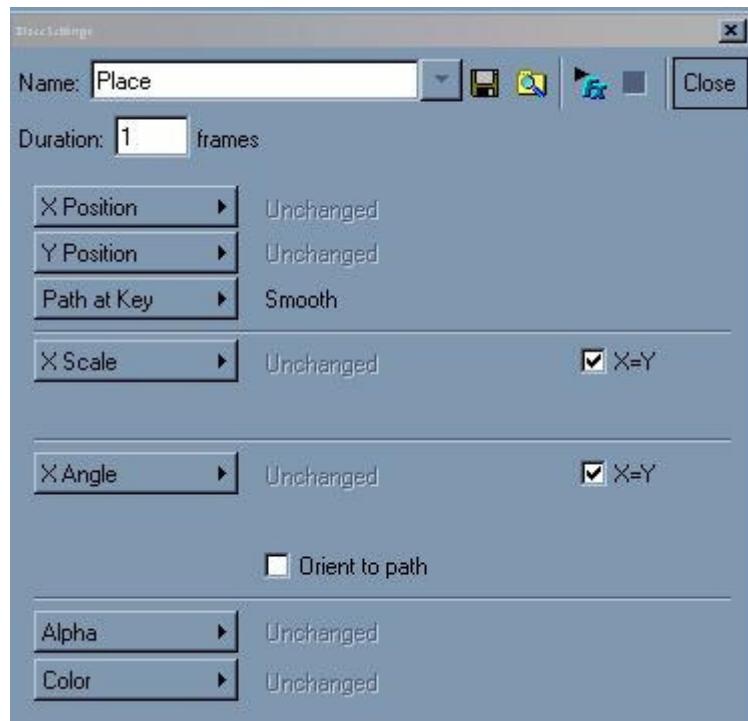
การสร้างอ็อบเจค Text หรือ การสร้างข้อความคำเดี่ยวหรือเป็นประโยค สามารถทำได้โดย

1. คลิกที่ไอคอน  (Insert text) ใน Insert toolbar
2. ให้เปลี่ยนจาก Text เป็นคำหรือประโยคที่เราต้องการ
3. เปลี่ยนคุณสมบัติของข้อความได้ตามต้องการ ได้แก่ การเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษร การเปลี่ยนสีตัวอักษร การจัดตำแหน่งของข้อความ การเว้นช่องว่างระหว่างตัวอักษร เป็นต้น



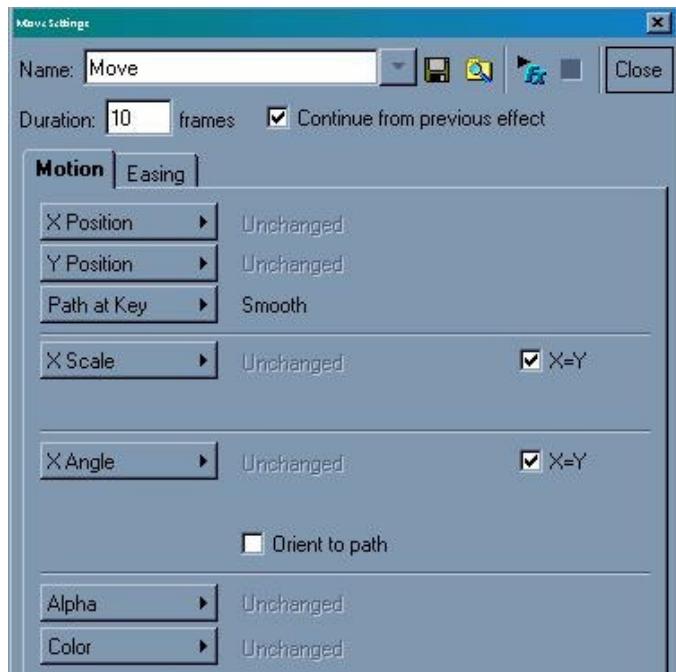
4. สามารถกำหนด Effect ให้กับตัวอักษรได้ โดยคลิกที่ Add effect จะพบ Effect ต่าง ๆ ดังนี้

4.1 Place : เป็น Effect ที่ใช้ในการกำหนดตำแหน่ง ขนาด และเปลี่ยนรูปแบบของอีบเจ็ค

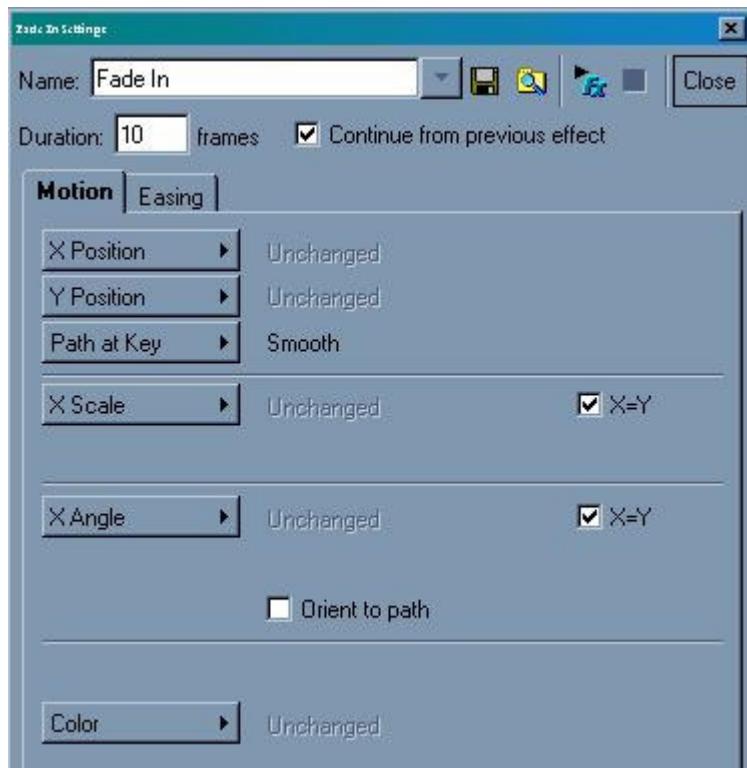


4.2 Remove : ใช้ในการซ่อนอีบเจ็คไม่ให้ปรากฏใน Effect ส่วนนี้จะไม่พบภาพเพื่อการกำหนดคุณสมบัติหรือรายละเอียดใด

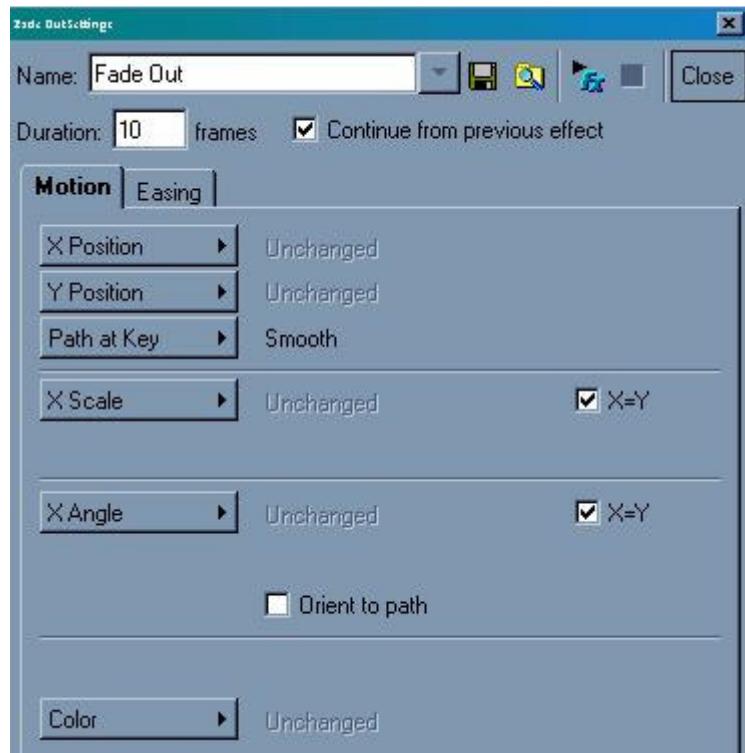
4.3 Move : เป็น Effect ที่ใช้ในการย้ายออบเจคไปยังตำแหน่งที่ต้องการ



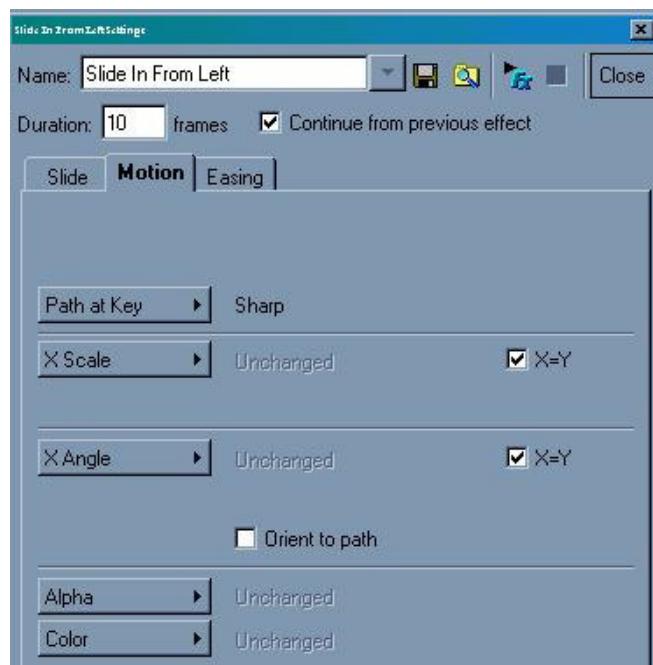
4.4 Fade in : เป็น Effect ที่กำหนดให้ออบเจคที่เลือกนั้นค่อยๆ ปรากฏขึ้นมา โดยสามารถกำหนดขนาด การเคลื่อนที่รวมทั้งการหมุนออบเจคได้ พร้อมๆ กัน



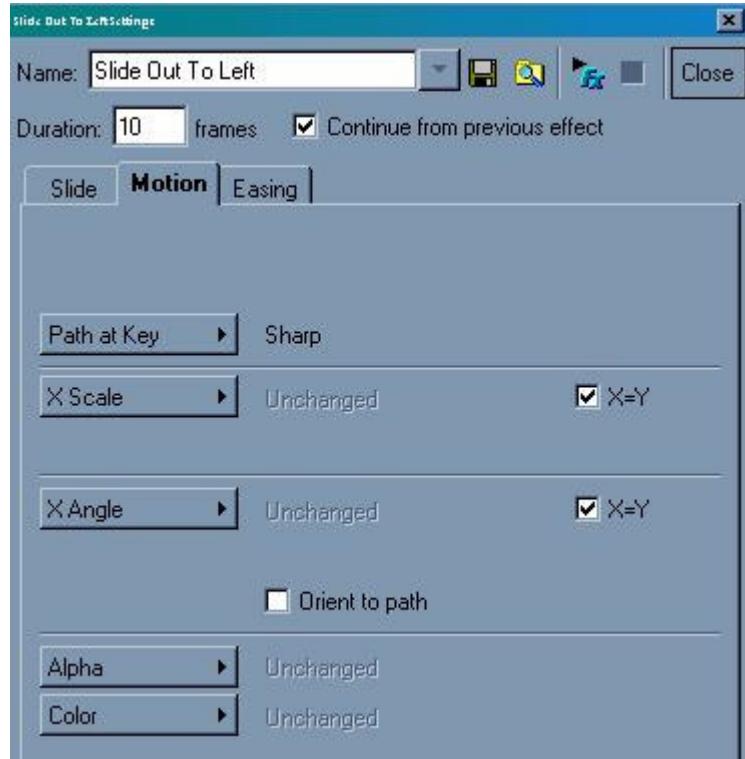
4.5 Fade out : เป็น Effect ที่ทำให้ออบเจ็คที่เลือกค่อยๆ เลือนหายไป การกำหนดคุณสมบัติต่างๆ คล้ายกับ Fade in



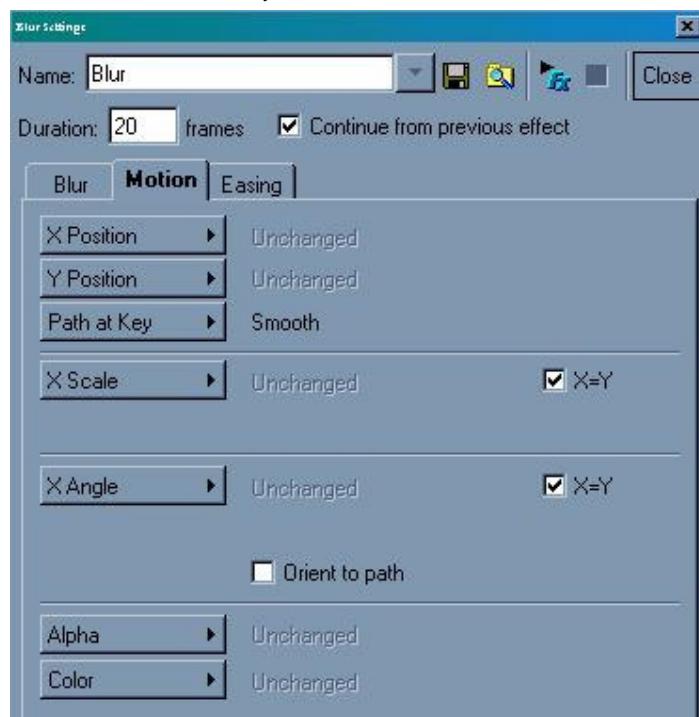
4.6 Slide in : เป็นการกำหนดให้ออบเจ็ค มีการเคลื่อนที่ในแนวต่างๆ จากทางด้านซ้าย ขวา บน หรือล่าง เพื่อเข้าหาตำแหน่งที่ออบเจ็คตั้งอยู่



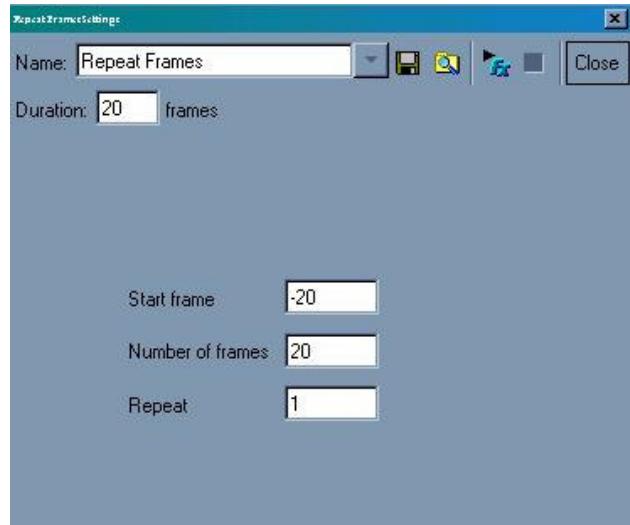
- 4.7 Slide out : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจกเคลื่อนที่ไปด้านต่าง ๆ ทั้งซ้าย ขวา บนหรือล่าง โดยจะทำงานตรงกันข้ามกับ Effect Slide in ส่วนการกำหนดคุณสมบัติต่างๆจะเหมือนกับ Effect Slide in



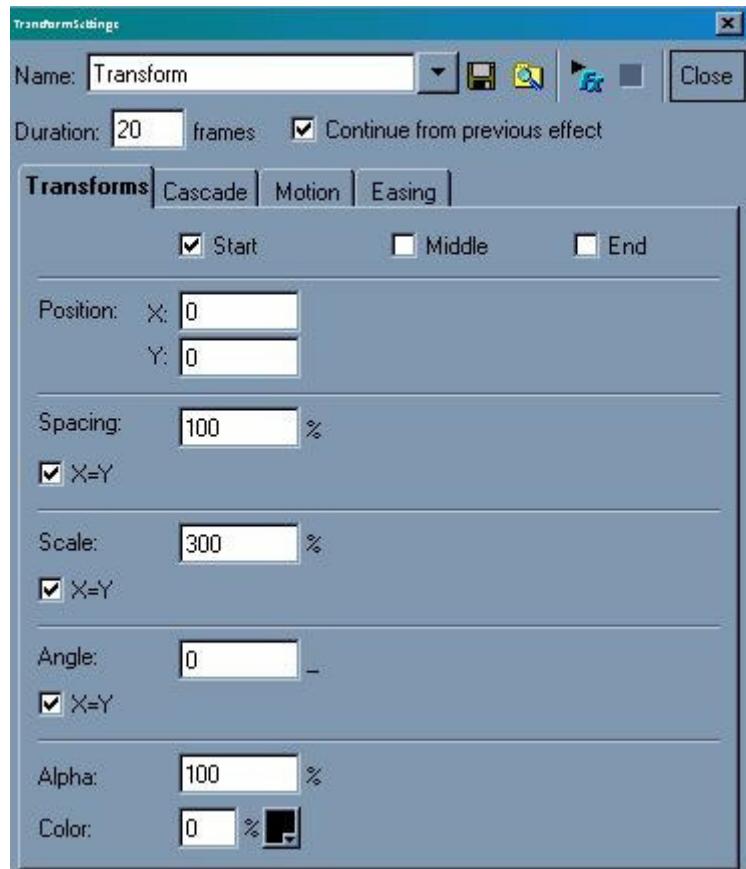
- 4.8 Blue : เป็น Effect ที่ทำให้อ็อบเจคนั้นปรากฏขึ้นหลังจากหนีเงา สะท้อนออกมาน้อย ค่อย ๆ ชัดขึ้นตามลำดับ



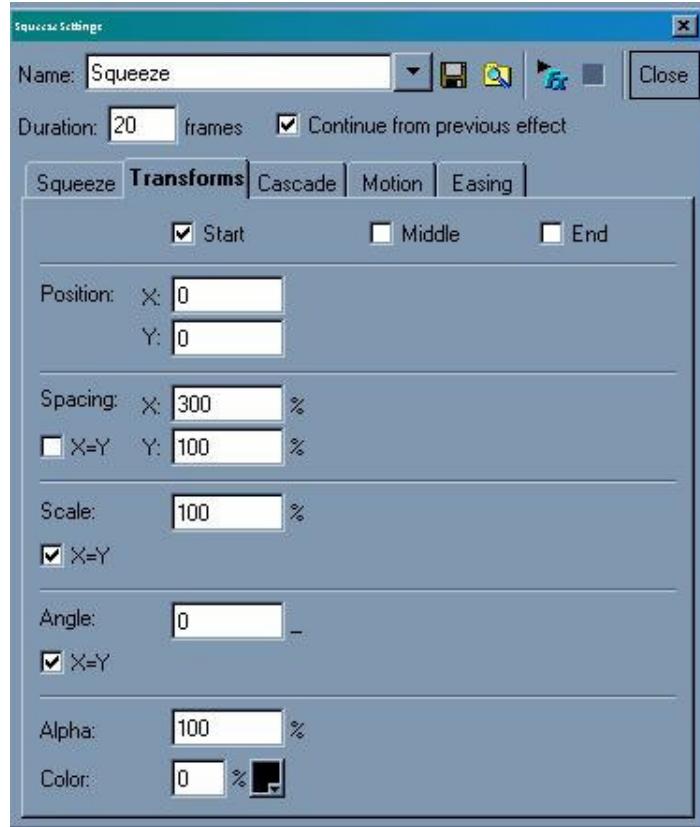
4.9 Repeat Frames : เป็นการกำหนดให้ Effect ได้ฯ มีการทำซ้ำตามจำนวนรอบที่ระบุ



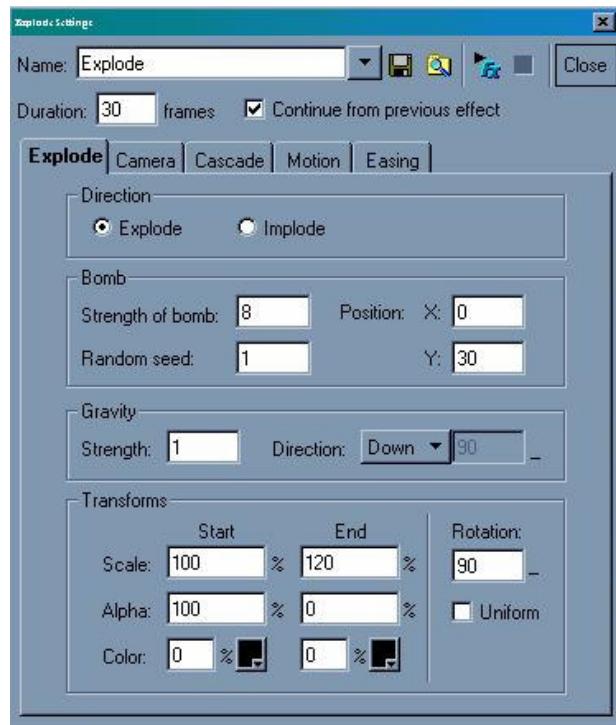
4.10 Transform : เป็น Effect ที่กำหนดให้แสดงขนาดของวัตถุจากเล็กสุดจนค่อยๆ ขยายขนาดใหญ่ขึ้น หรือจากใหญ่ที่สุดไปทางเล็กที่สุด ใน Effect ส่วนนี้สามารถกำหนดขนาด หรือทิศทางการเคลื่อนที่ของวัตถุเจ็ปพร้อมๆ กับการกำหนด Effect ได้



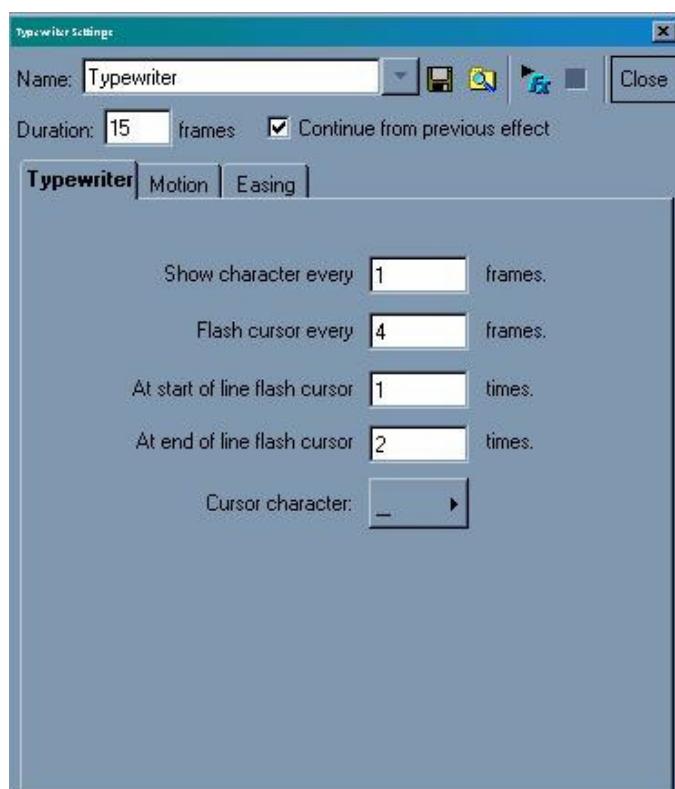
4.11 Squeeze : เป็นการกำหนดให้อ็อบเจคค่อๆ เคลื่อนที่จากด้านซ้ายหรือด้านขวาไปยังตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจค



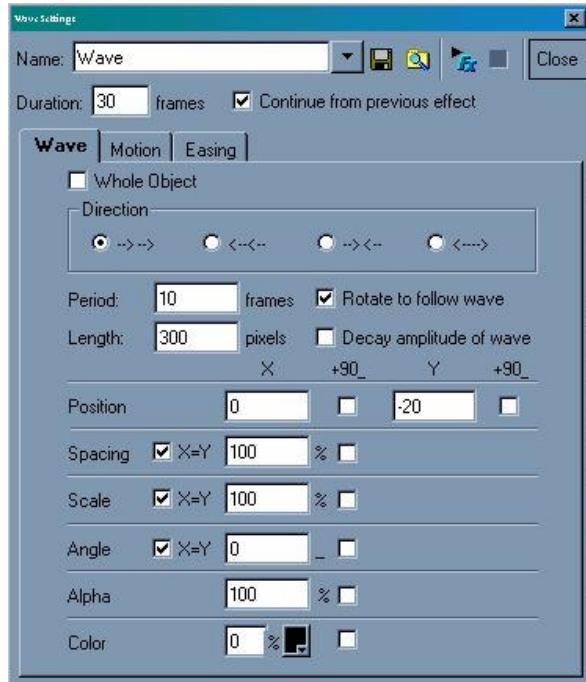
4.12 Explode : เป็น Effect ที่ทำให้อ็อบเจคมีการแตกตัวออกจากกันหรือมีการรวมตัวเข้าหากันmanyangตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจค



4.13 Type Writer : เป็น Effect ที่กำหนดให้มีการแสดงตัวอักษรขึ้นมาบันจือภาพเหมือนการพิมพ์ดีดตัวอักษร ในส่วนนี้สามารถกำหนดขนาดพิเศษหรือตำแหน่งการเคลื่อนที่ของอ้อบเจกได้เหมือน Effect อื่นๆ



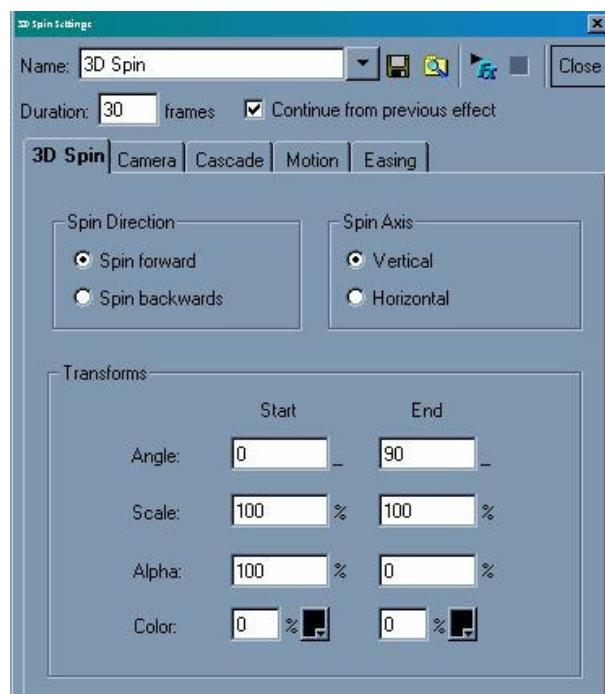
4.14 Wave : เป็น Effect ที่กำหนดให้ออบเจกเคลื่อนที่ไปมาเหมือนคลื่น หรือ
เหมือนการโบกสะบัดไปมา



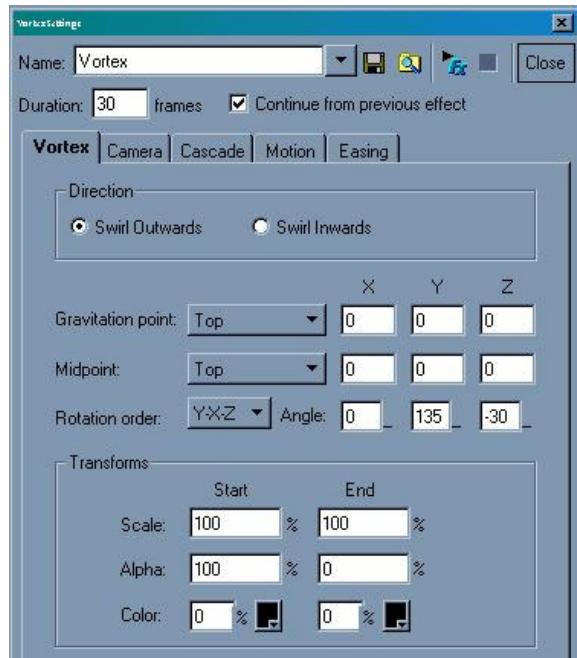
4.15 Alternate : เป็น Effect ที่มีการกำหนดสัดส่วน ทิศทางการเคลื่อนที่ของ อ็อบเจค ให้เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ตั้งของอ็อบเจค



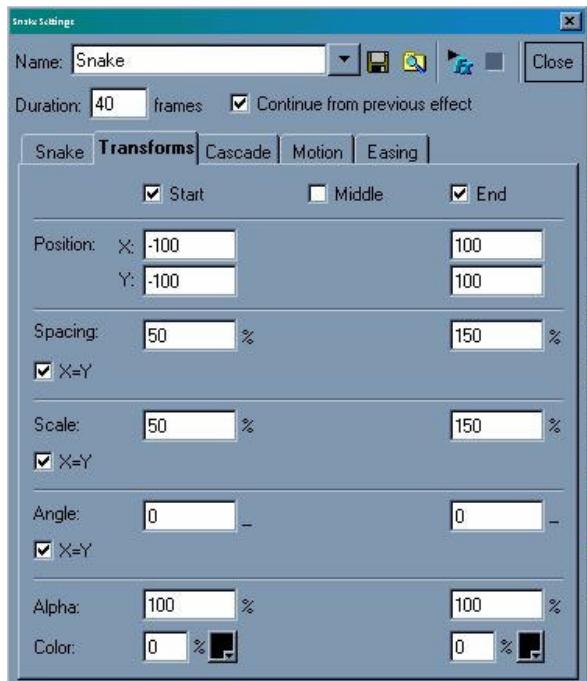
4.16 3D Spin : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจคทำการหมุนจากแนวตั้งหรือ แนวนอน รวมทั้งสามารถกำหนดให้อ็อบเจคนั้นค่อย ๆ ชัดขึ้นหรือค่อย เลือนหายไปได้



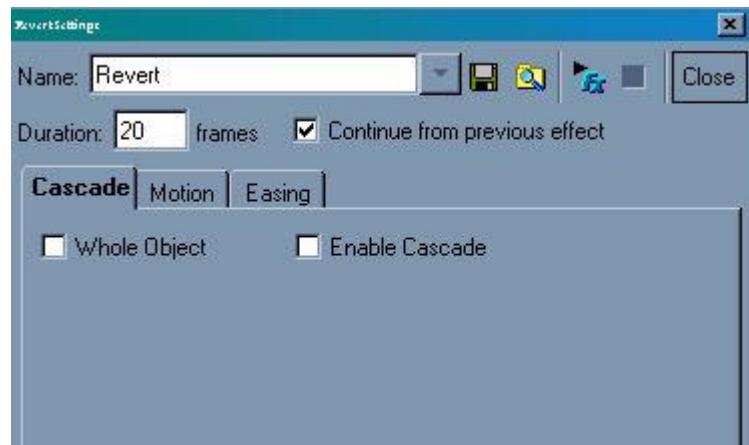
4.17 Vortex : เป็น Effect ที่กำหนดให้อ็อบเจคค่อยหมุนตัวเข้าหากันตามทิศทาง ที่ตั้งของอ็อบเจคหรือหมุนย้อนกลับทิศทาง



4.18 Snake : เป็น Effect ที่กำหนดให้อวบเจกเคลื่อนที่เป็นวงกลม เหมือนการหุนตามแรงเหวี่ยง จะหยุดในตำแหน่งเดิมเมื่อถึงจุดที่การหุนครบรอบ



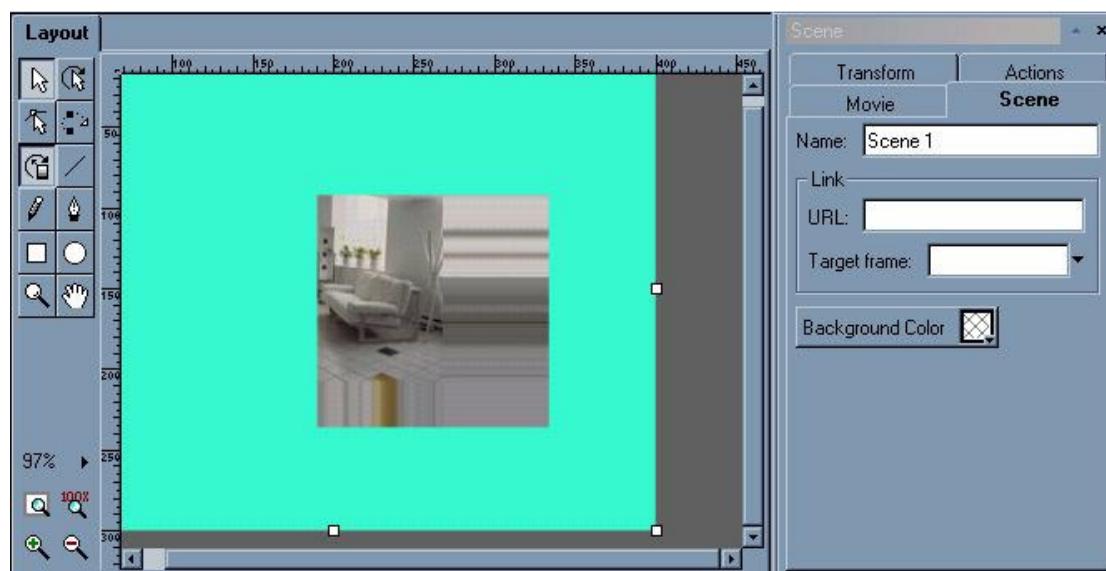
4.19 Revert : เป็น Effect ที่มีการกำหนดให้อัตโนมัติไปจากภาพในช่วงระยะเวลาหนึ่ง แล้วจึงกลับมาปรากฏอีกครั้ง



การสร้างอ้อมเขต Image

การสร้างอ้อมเขต Image เป็นการนำภาพจากแหล่งต่าง ๆ มาวางที่ Workspace สามารถทำได้โดย

1. คลิกที่ไอคอน  (Insert images) ใน Insert toolbar
2. คลิกเลือกภาพที่ต้องการ
3. เปลี่ยนคุณสมบัติของภาพได้ตามต้องการ



4. สามารถกำหนด Effect ให้กับตัวอักษรได้ โดยคลิกที่ Add effect จะพบ Effect ต่าง ๆ ได้ตามต้องการ เช่นเดียวกับการใส่ Effect ให้ข้อความ

การจัดการไฟล์

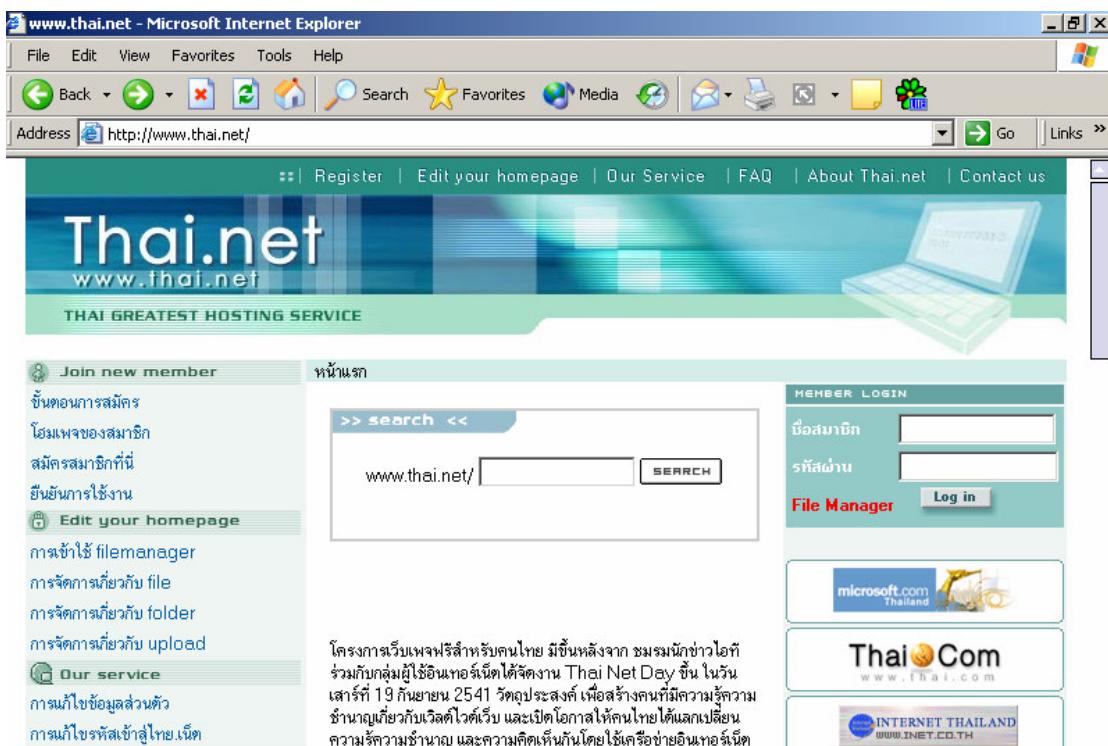
1. การบันทึกข้อมูล โดยคลิกที่ Main Menu / Save จากนั้นตั้งชื่อไฟล์ โดยหลังการบันทึกข้อมูล ไฟล์ที่บันทึกนั้นจะเป็น ชื่อไฟล์.swf
2. การบันทึกเป็นไฟล์อื่น ได้แก่ SWF, HTML หรือ AVI สามารถทำได้โดยคลิกที่ Main Menu / Export และเลือกลักษณะไฟล์ที่จะนำออก

การขอบริการฟรีในอินเทอร์เน็ต

การขอเนื้อที่เครื่องแม่ข่ายเพื่อเก็บเว็บเพจที่ www.thai.net

เมื่อสร้างเว็บเพจแล้วต้องการเผยแพร่สู่สาธารณะ โดยเฉพาะให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ได้มีโอกาสเรียนได้ทุกเวลา ทุกสถานที่ ก็จำเป็นต้องนำเว็บเพจที่สร้างขึ้นไปเก็บไว้ในเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการเว็บ (Web Server) ขณะนี้มีองค์กรที่ให้บริการเนื้อที่เครือแม่ข่ายเพื่อเก็บเว็บเพจโดยไม่คิดค่าใช้จ่ายทั้งภาครัฐและเอกชน เช่น www.bed.go.th, www.thai.net, www.se-ed.net ฯลฯ บางที่สามารถอัปโหลดไฟล์ด้วยโปรแกรมประเภท FTP ได้ ก็จะสะดวกเนื่องจากสามารถอัปโหลดไฟล์ได้ครั้งละจำนวนมาก ๆ แต่บางที่ให้อัปโหลดไฟล์ผ่านทางโปรแกรม Browser อาย่างเดียวซึ่งจะทำให้อัปโหลดไฟล์ได้ครั้งละ 10-20 ไฟล์ อาจจะไม่สะดวกถ้าไฟล์ที่ต้องการอัปโหลดมีจำนวนมาก ในที่นี้จะนำเสนอการขอเนื้อที่ที่ www.thai.net ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

2. ให้เข้าไปที่เว็บไซต์ <http://www.thai.net> จะพบหน้าจอแสดงดังภาพ



2. เข้าไปในหัวข้อ Join new member และเลือก สมัครสมาชิกที่นี่ เพื่อเข้าไปขอพื้นที่เก็บเว็บเพจ

The screenshot shows the Thai.net homepage with a green header bar. In the top right corner, there are links for 'Register', 'Edit your homepage', 'Our Service', and 'FAQ'. The main title 'Thai.net' is prominently displayed in the center, with the URL 'www.thai.net' below it. A sub-header 'THAI GREATEST HOSTING SERVICE' is visible. On the left side, there is a sidebar with two sections: 'Join new member' (highlighted in blue) and 'Edit your homepage'. The 'Join new member' section contains links for 'ขั้นตอนการสมัคร', 'โหมดของสมาชิก', 'สมัครสมาชิกที่นี่', and 'ยืนยันการใช้งาน'. The 'Edit your homepage' section contains links for 'การเข้าใช้ filemanager', 'การจัดการไฟล์กับ file', and 'การจัดการไฟล์กับ folder'. At the top right of the main content area, there is a search bar with the placeholder 'www.thai.net/' and a 'SEARCH' button.

3. หลังจากนั้นจะมีช่องให้กรอกรายละเอียดของเราระบบจะมีการส่งข้อมูลต่างๆไปทาง e-mail เพื่อยืนยัน)

The screenshot shows the 'รายละเอียดสมาชิก' (Member Details) form. The form fields are as follows:

- ที่อยู่ปัจจุบัน ที่ติดต่อได้จริง: 328/1 ม.1 ถ.สมเด็จ ต.ปทุม
- อำเภอ: เมือง
- จังหวัด: นนทบุรี
- รหัสไปรษณีย์: 11000
- ประเทศ: Thailand
- เบอร์โทรศัพท์: 018231513
- ระดับการศึกษา: ปริญญาโท หรือ สูงกว่า
- สถานะการทำงาน: Government/Military
- ตำแหน่งหน้าที่การทำงาน: Employed (full-time)
- จำนวนพนักงานของที่ทำงาน: 1,000 to 9,999 persons
- รายได้: \$1,700 - \$3,400 (Baht 60,000 - 120,000)
- นามสกุล *: _____
- เพศ *: เผ่าชาย
- วันเกิด (เดือน / วัน / ปี) *: 08 / กุมภาพันธ์ / 2515
- E-mail Address *: l@hotmail.com

รายละเอียดของ Homepage

| | |
|--------------------------|---|
| ประเภทของชื่อเมือง * | <input type="text" value="ภาคกลาง"/> <input style="float: right;" type="button" value="..."/> |
| รายละเอียดของ Homepage * | <input type="text" value="การศึกษาไทยพัฒนาภารกิจ"/> <input style="float: right;" type="button" value="..."/> |

4. หลังการกรอกรายละเอียดแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม **Submit** เพื่อเข้าขอรับพื้นที่เก็บเว็บเพจ
5. จะพบส่วนของการแจ้งรายละเอียดว่าได้มีการลงทะเบียนของท่านแล้ว

หน้าแรก >> คำค้นและคำคุณ >> แจ้งปีกู้หาสำหรับสมาชิก

<http://www.thai.net/krusansab> ได้ลงทะเบียนแล้ว

ท่านจะได้รับ activate code ทาง e-mail ของท่าน

ท่านสามารถทำการ Activate โดยเมลของท่านได้ที่ [Activate Page](#)

กรุณา Activate โดยเมลของท่านภายใน 15 วันมิฉนั้น โดยเมลของท่านจะถูกลบจากฐานข้อมูล

ค้นหาชื่อเว็บไซต์

6. ให้คลิกที่ **Activate Page** เพื่อเข้าสู่ระบบของ www.thai.net หลังจากนั้นท่านจะพบข้อความต้อนรับการเป็นสมาชิกใหม่ ถ้าท่านต้องการเข้าไปแก้ไขข้อมูลต่างๆ ต้องทำการเข้าระบบโดยอาศัยชื่อสมาชิกและรหัสการใช้งานครั้งแรก โดยส่วนนี้เราจะได้จากการเข้าเปิด e-mail ที่เราได้เขียนไว้ในครั้งแรกของการลงทะเบียน

หน้าแรก >> สมัครสมาชิก >> **เริ่มการใช้งาน**

ยินดีต้อนรับ สมาชิกใหม่ค่ะ

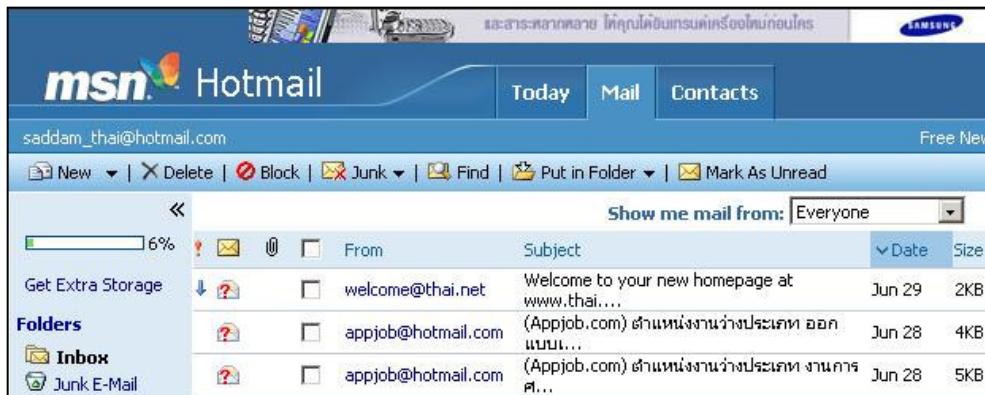
กรอกกรอก User ID ที่ได้สมัคร หรือพิ้น activate code ที่ได้แนบไปกับ E-mail ตอนรับการเป็นสมาชิก ผู้ที่ทำกรอกข้อมูลแล้วก็ต้อง activate homepage ระบบจะทำการสร้างหน้าเว็บให้ก้านเป็นหน้าแรก (ชื่อไฟล์ "default.htm") โดยอัตโนมัติ

หลังจากนั้นท่านจะสามารถเข้าสู่ 'ระบบจัดการไฟล์' เพื่อแก้ไขข้อมูลได้ค่ะ

เริ่มการใช้งาน

| | |
|---------------------------------------|----------------------|
| ชื่อสมาชิก (User ID) | <input type="text"/> |
| รหัสการใช้งานครั้งแรก (Activate Code) | <input type="text"/> |

7. ให้เข้าไปในเปิด e-mail ที่ทาง thai.net ส่งมาให้ ซึ่งจะมีข้อความบอกขั้นตอนของการเป็นสมาชิก พร้อมทั้งให้ UserID ,Password และ Activated code



7.1 ให้คลิกที่ “1) กรุณาไปที่หน้าเว็บไซต์ http://www.thai.net/1_activateweb.asp เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนของการยืนยันว่าต้องการใช้บริการใน www.thai.net

ยินดีต้อนรับสู่ "บ้านใหม่" ที่ www.thai.net/krupatsa

นี่คือจดหมายตอบรับจากการที่ทำnamสมัครเป็นสมาชิกของเรา
ท่านสามารถแก้ไขเปลี่ยนแปลงข้อมูลต่างๆ ได้ โดยเข้าไปแก้ไขข้อมูลได้ที่ <http://www.thai.net>
โปรดจำเป็นที่ก็อปปี้ความข้างล่างไว้
 เพราะเป็นข้อมูลสำคัญที่ใช้ในการใช้งานโฉมเพจของท่าน

User ID :
Password : 88888888
Activate Code : jeh3MA75 (ใช้สำหรับเปิดโฉมเพจครั้งแรก)

ขั้นตอนการเปิดโฉมเพจครั้งแรก (Homepage Activating Process)

1) กรุณาไปที่หน้าเว็บไซต์ http://www.thai.net/1_activateweb.asp
จากนั้นกรอกข้อมูล User ID และ Activate Code
หลังจากนั้นกดปุ่ม "Activate" เป็นอันเสร็จเรียบร้อย

2) การจัดการข้อมูลบนโฉมเพจ
http://www.thai.net/1_login.asp
ท่านสามารถเข้าไปใช้งานได้โดยกรอก User ID และ Password ของท่าน

8. จะพบหน้าจอดังภาพ ให้กรอก ชื่อสมาชิกและรหัสการใช้งานครั้งแรก จากนั้นคลิกที่ Activate Homepage

หน้าแรก >> สมัครสมาชิก >> ยินดีต้อนรับ สมาชิกใหม่ค่ะ

กรอกหมายเลข User ID ที่ได้สมัคร นажมอัน activate code ที่ได้แนบไปกับ E-mail ตอนรับการเป็นสมาชิก เมื่อทำสำเร็จจะมีลิ้งค์ activate homepage ระบบจะทำการสร้างหน้าเว็บให้ก้านเป็นหน้าแรก (ชื่อไฟล์ "default.htm") โดยอัตโนมัติ

หลังจากนั้นก็สามารถเข้าสู่ 'ระบบจัดการไฟล์' เพื่อนำไปข้อมูลได้ต่อ

เริ่มการใช้งาน

ชื่อสมาชิก (User ID)
 รหัสการใช้งานครั้งแรก (Activate Code)

Activate Homepage

9. จะพบส่วนที่บอกร่วมกับระบบได้ทำการเปิดใช้งานในส่วนที่เราพื้นที่เก็บเว็บเพจแล้ว ดังภาพ ถ้าท่านจะเข้าไปแก้ไขข้อมูล ให้คลิกที่ระบบจัดการไฟล์ หรือต้องการเข้าไปเยี่ยมชมหน้าตาของเว็บของเรา ก็คลิกตามที่ระบบแจ้งไว้

http://www.thai.net/krupatsa ได้เปิดใช้งาน (ACTIVATE) และ¹
 ท่านสามารถเข้าไปแก้ไขข้อมูลได้ที่ ระบบจัดการไฟล์
 หรือสามารถเข้าไปเยี่ยมชมเว็บท่านได้ที่ <http://www.thai.net/krupatsa>

ค้นหาเบื้องต้น

www.thai.net/

© สงวนลิขสิทธิ์ 2542-2545 บริษัท อินโฟร์เน็ตประเทศไทย จำกัด (มหาชน)

การขอใช้บริการพื้นที่ฟรีในอินเทอร์เน็ตที่ <http://www.domainidx.com/>

บริการพื้นที่ฟรีบนอินเทอร์เน็ตมีนานาอย่างที่เดียว ซึ่งขึ้นอยู่กับเงื่อนไขที่เว็บนั้นจะให้บริการ สำหรับการขอพื้นที่ฟรีใน domainidx.com เป็นการให้บริการฟรี 100 Mb การอัปโหลดไฟล์ใช้ browser เมื่อมีการดึงข้อมูลจะมีหน้าต่างโฆษณาของเว็บขึ้นมาพร้อมกับเว็บที่เราเรียก ความเร็วในการเรียกข้อมูลถือว่าใช้ได้ วิธีการขอใช้บริการพื้นที่ฟรีมีดังนี้

1. ระบุที่ตั้งเว็บไซต์เป็น <http://www.domainidx.com/>



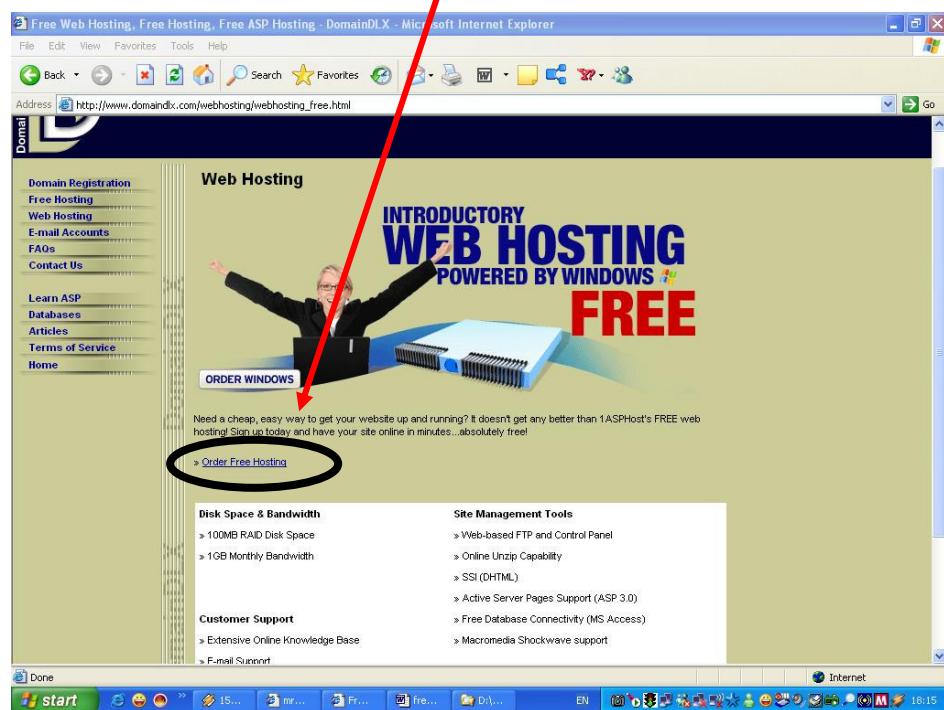
2. จะพบส่วนของเว็บไซต์ ตามภาพ

3. คลิกที่ “Introductory WEB HOSTING power by windows FREE!” (ภาพผู้หญิงกำลังแขวน) จะมีรายละเอียดของการสมัครสมาชิก คือ (ตามภาพ)

- 100 MB Disk Space
- 1 GB Monthly Bandwidth
- Active Server Pages Support
- Windows-based Hosting



4. จะพบหน้าต่าง จากนั้นให้คลิกที่  ตามภาพ



ระบบจะมีการแจ้งรายละเอียดเพิ่มเติม ดังนี้

| | |
|-----------------------------------|--|
| Disk Space & Bandwidth | Site Management Tools |
| » 100MB RAID Disk Space | » Web-based FTP and Control Panel |
| » 1GB Monthly Bandwidth | » Online Unzip Capability |
| | » SSI (DHTML) |
| | » Active Server Pages Support (ASP 3.0) |
| Customer Support | » Free Database Connectivity (MS Access) |
| » Extensive Online Knowledge Base | » Macromedia Shockwave support |
| » E-mail Support | |

5. จะพบหน้าต่างเพื่อให้กรอกรายละเอียด ให้ทำการกรอกรายละเอียดทั้งหมด (ให้ใช้อีเมล์จริง เพราะต้องมีการยืนยันข้อมูลผ่านอีเมล์) ตามภาพ

DomainDLX: FREE NT Web Hosting - ASP, Access database, SSI and more! - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Address http://members.domainlx.com/asemain.aspx

DomainDLX

Using our service for SPAMMING will result to \$500 US Dollars fine per attempted recipient. This is a service that we provide, and therefore we are legally entitled to bill those who use, or attempt to use, our servers for these purposes.

Please fill out this registration form to register for your FREE Web Site.

| | | |
|--------------------|-----------------------------------|--|
| Name: | <input type="text"/> | Please enter your first and last name. |
| Username: | <input type="text"/> | Please select a one word account name. This will be your permanent account name and part of your web site's URL address. |
| Password: | <input type="password"/> | Please enter a password for your account. |
| Confirm Password: | <input type="password"/> | Please confirm the password you entered above. |
| Email Address: | <input type="text"/> | Please enter your e-mail address. This address will remain confidential and will only be used to contact you in regards to your account. |
| Confirmation Code: | <input type="text" value="A84S"/> | To help stop automated registrations, please enter the confirmation code below exactly as it appears in the box to the left. |

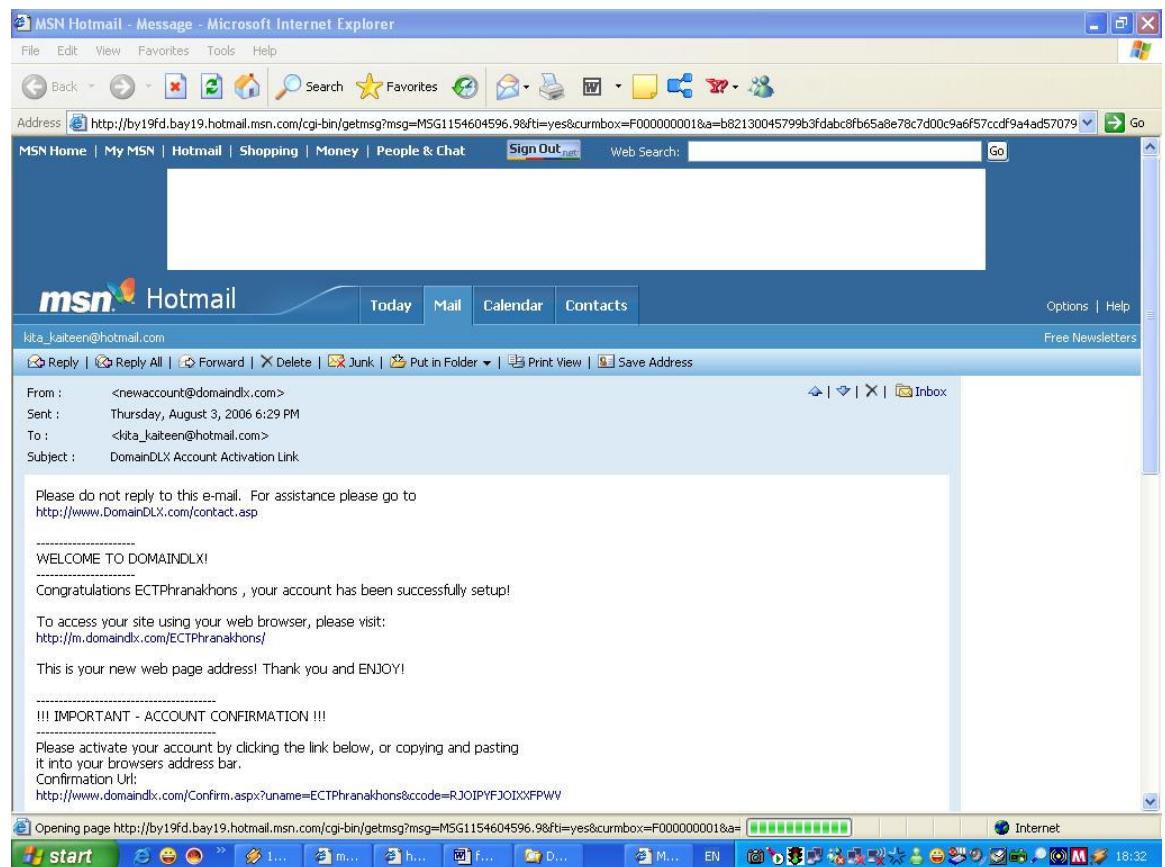
Done Internet

หลังกรอกรายละเอียดทั้งหมดแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม **Submit Registration**

6. จากนั้นจะมีข้อความเพื่อให้ยืนยันผ่านอีเมล์ ตามภาพ

A confirmation e-mail has been sent. Please check your e-mail to activate your account.

7. เมื่อเปิดกล่องจดหมาย จะพบรายละเอียดข้อกำหนดทั้งหมด ตามภาพ



ให้คลิกยืนยันที่ข้อความนี้

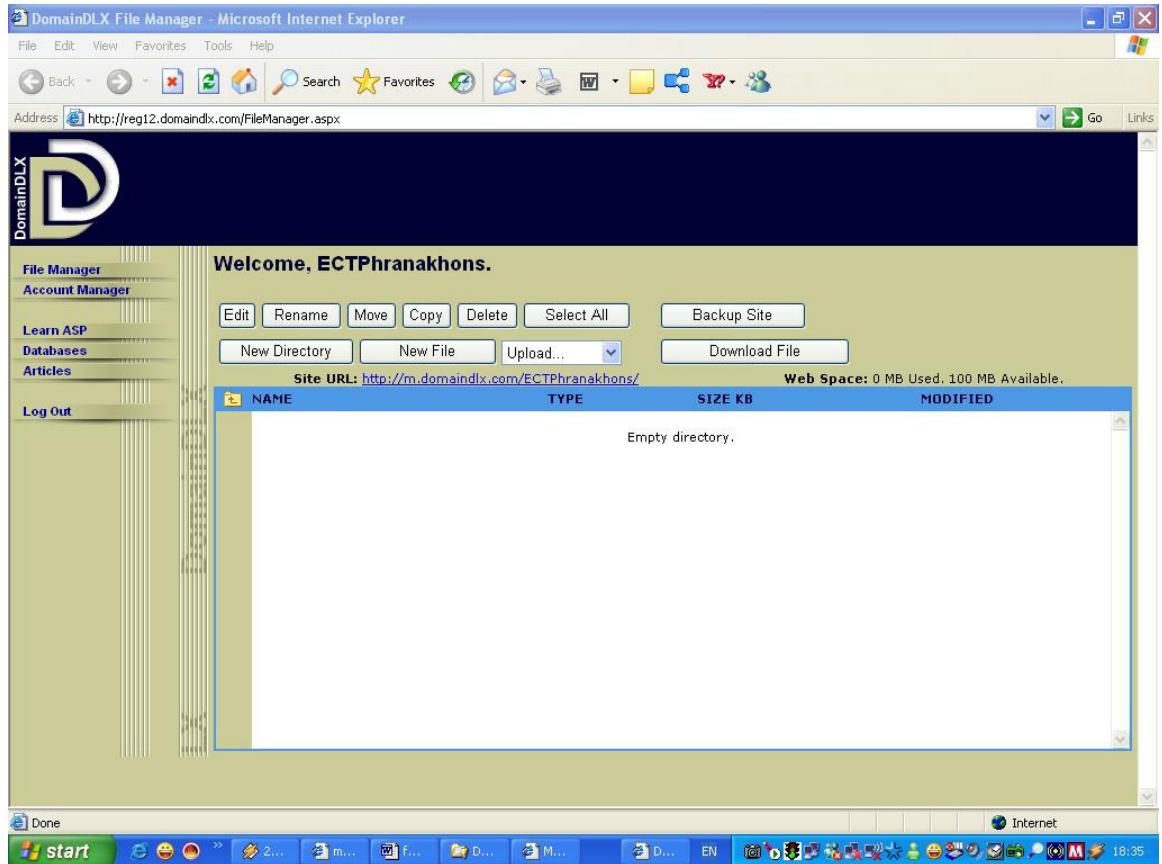
!!! IMPORTANT - ACCOUNT CONFIRMATION !!!

Please activate your account by clicking the link below, or copying and pasting it into your browser's address bar.

Confirmation Url:

<http://www.domainidx.com/Confirm.aspx?uname=ECTPhranakhons&ccode=RJOIPYFJOIXXFPWV>

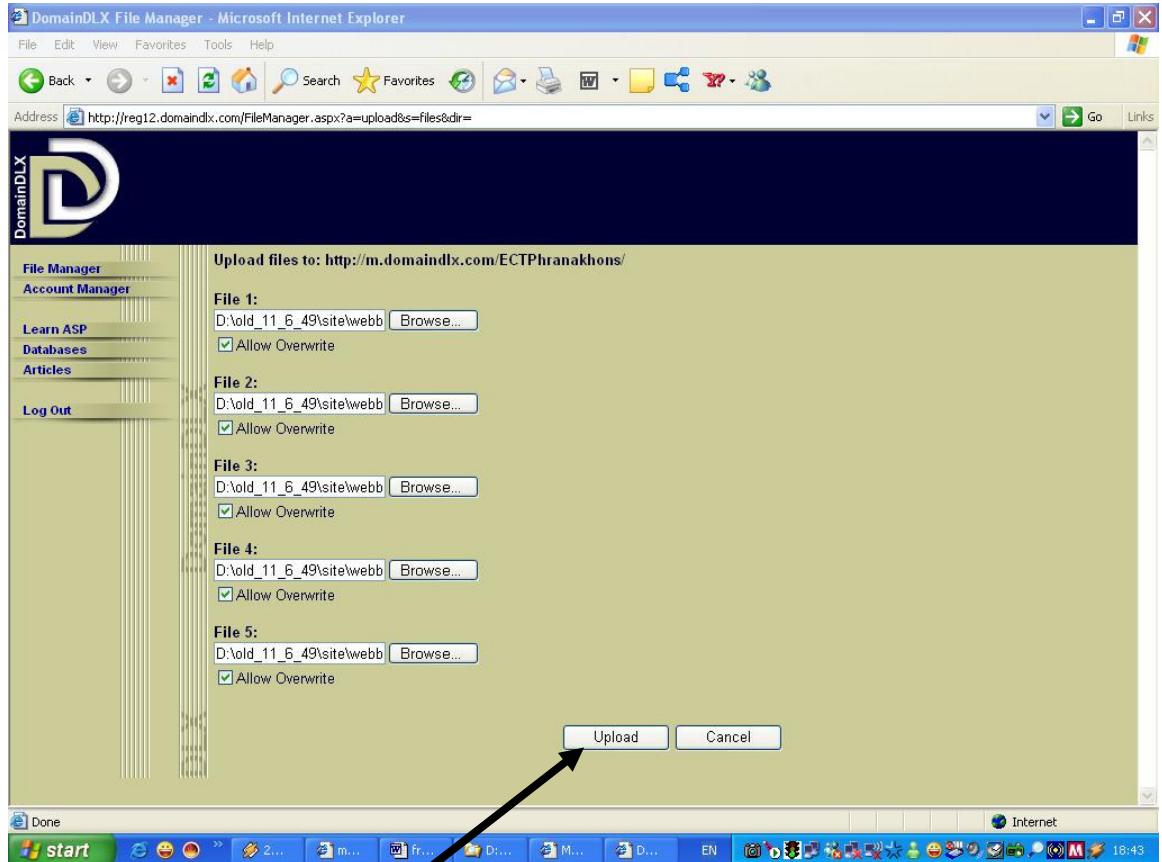
8. เมื่อทำการยืนยันแล้ว จะพบหน้าต่างการจัดการระบบ เพื่อให้เราสามารถจัดการไฟล์ ต่างๆ รวมทั้งอัปโหลดไฟล์ต่างๆ มาไว้ได้ ตามภาพ



9. เมื่อต้องการจะอัปโหลดไฟล์ ให้คลิกที่ upload จากนั้นจะมีข้อความว่าต้องการ อัปโหลดไฟล์ในลักษณะใด ได้แก่ single file (ไฟล์ธรรมดา) หรือ zip extraction (ไฟล์ที่มีการบีบอัดข้อมูล) ดังภาพ



10. ตัวอย่างต่อไปนี้ จะเป็นการอัปโหลดไฟล์แบบ single file หลังจากคลิกที่ข้อความ single file จะพบหน้าต่างเพื่อให้อัปโหลดไฟล์ตามภาพ ในการอัปโหลดไฟล์สามารถอัปโหลดได้ทีลัง 5 ไฟล์ ตามภาพ



จากนั้นให้คลิกที่ปุ่ม upload เพื่อทำการอัปโหลดไฟล์ขึ้นไปใน server

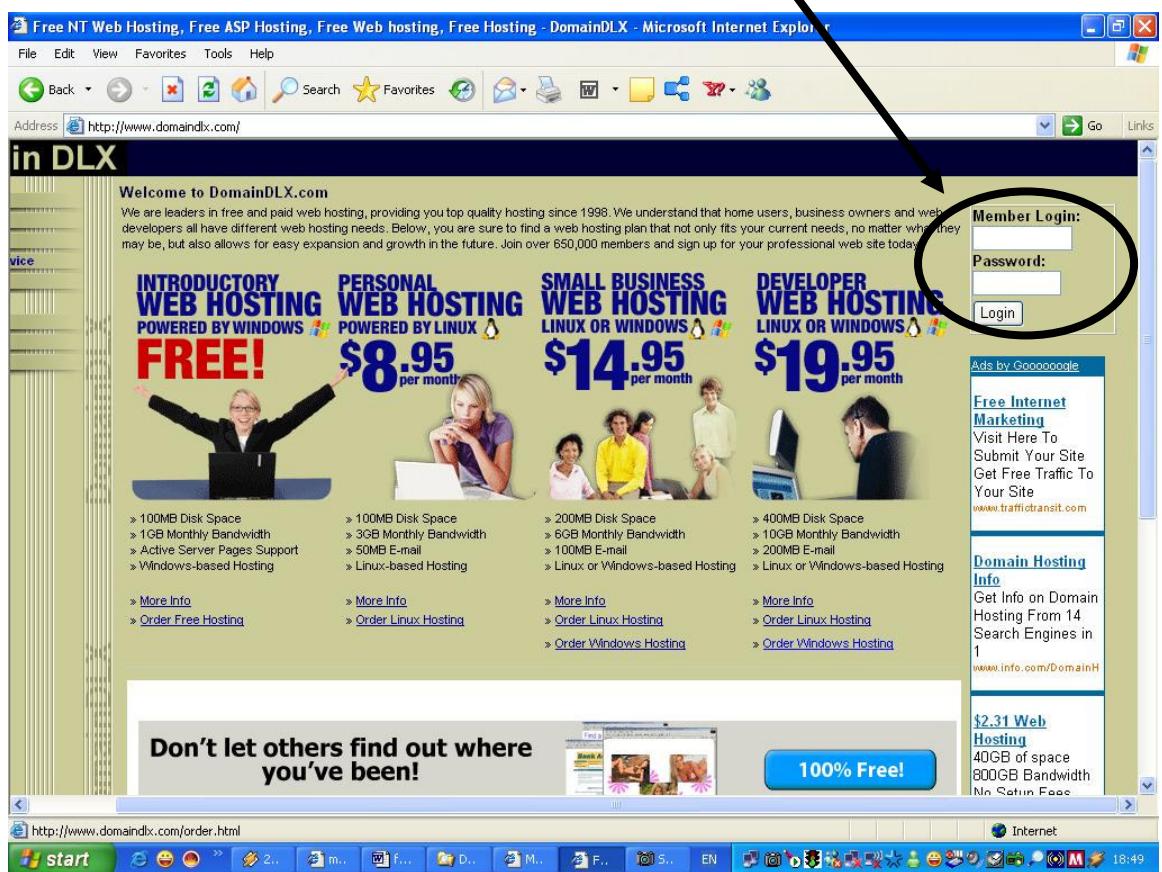
11. หลังการอัปโหลด จะพบไฟล์ที่ทำการอัปโหลดขึ้นไป ตามภาพ

| Edit Rename Move Copy Delete Select All Backup Site | | | | |
|--|------|----------|----------------------|---------------|
| New Directory | | New File | Upload... | Download File |
| Site URL: http://m.domaindlx.com/ectthai/ Web Space: 1 MB Used. 98 MB Available. | | | | |
| NAME | TYPE | SIZE KB | MODIFIED | |
| banner-view.gif | GIF | 33 | 7/25/2006 3:50:05 AM | |
| banner.gif | GIF | 34 | 7/25/2006 3:33:48 AM | |
| bkpost.gif | GIF | 33 | 7/25/2006 3:33:48 AM | |
| board.css | CSS | 0 | 7/25/2006 3:33:48 AM | |
| board mdb | MDB | 1280 | 7/30/2006 7:58:45 PM | |
| footer.gif | GIF | 3 | 7/25/2006 3:50:05 AM | |
| line.gif | GIF | 3 | 7/25/2006 3:50:05 AM | |
| post.asp | ASP | 1 | 7/25/2006 3:36:28 AM | |
| post.gif | GIF | 5 | 7/25/2006 3:36:28 AM | |
| postform.asp | ASP | 2 | 7/25/2006 3:36:28 AM | |
| view.asp | ASP | 2 | 7/25/2006 3:36:29 AM | |
| webboard.asp | ASP | 3 | 7/25/2006 3:36:29 AM | |

12. หากต้องการออกจากระบบให้คลิกที่ปุ่ม Logout



13. เมื่อต้องการเข้าระบบใหม่ ให้ทำการเข้าระบบโดยใช้ชื่อและรหัสผ่านที่ได้รับแจ้งทางอีเมล์



วิจารณ์ หลังการทดลองใช้งาน

จากการที่ทดลองใช้งานที่เว็บนี้ ความเร็วในการเรียกข้อมูลถือว่าใช้ได้ อาจจะรำคาญนิดหน่อย เพราะจะมีหน้าต่างโฆษณาบกวน (ถือเป็นเรื่องธรรมดากของของพรี) แต่การอัพโหลดอาจเสียเวลาตามสมควร เพราะใช้ browser อัพโหลดได้ที่ละ 5 ไฟล์ และอย่างลึมว่ารองรับ ASP (Active Server Pages) เท่านั้น อย่าเพลอลืมใช้กับ PHP เชียว

การติดตั้งฟรี Web board: www.cgi2you.com

Web board หรือกระดานข่าว มีส่วนสำคัญในการทำให้เกิดความเข้าใจหรือแก่ไขความไม่เข้าใจ หรือความสงสัยต้องการฝึกข่าวหรือข้อความ เพื่อให้ผู้เข้าใจอื่นๆได้เข้ามาแสดงความคิดเห็นหรือตอบคำถามในกระทุนนี้เป็นการติดต่อสื่อสารที่ดี

ถ้าท่านไม่มีเครื่องแม่ข่าย (Server) เอง ก็สามารถทำได้โดยการขอ Web board ที่มีผู้ให้บริการโดยไม่เสียค่าใช้จ่าย โดยในที่นี้จะขอใช้บริการที่ www.cgi2you.com

ขั้นตอนการขอ Free Web board มีดังนี้

1. เปิดโปรแกรม Browser (ใช้ Internet Explorer) ในช่อง Address ให้พิมพ์ URL เป็น www.cgi2you.com จะเข้าสู่หน้าต่างของ cgi2you

2. คลิกที่ Sign Up!



3. จะเข้าสู่ส่วนของ Account Information ให้กรอกข้อมูลตามหัวข้อที่กำหนด จากนั้น คลิกที่ Sign Up!

1. กรอกชื่อและรหัสผ่าน

2. รายละเอียดของผู้ลงทะเบียน

3. ยอมรับการให้บริการ

4. ตกลงการลงทะเบียน

By clicking "Sign Up" the user hereby agrees to the terms set forth in agreement under penalties of perjury and agrees to indemnify and hold harmless the Provider from any claim resulting from the use of the Provider's services and agrees that all information provided by the User to the Provider is true.

4. จะพับข้อความต้อนรับ Hi _____ และเข้าสู่ส่วนที่ cgi2you ให้บริการโดยไม่เสียค่าใช้จ่าย ทั้งส่วนของ Free Fancy Counter , Free Guestbook , Free Message board
ให้คลิกที่ปุ่ม Enter ในส่วนของ Free Message board

Free Fancy Counter

You can

- Select background more than 10 design.
- Set colors for your counter number.
- Set start counter number.
- [Enter](#)

Banner off NEW!

Upgrade your account to a Banner off account!

- Any advertisement will all disappear
- No advertisement for any service you use
- Only \$1/month

Free Guestbook

You can

- Edit title message on the view and write page.
- Set background image.
- Set colors of background, text, link and visited link.
- Remove any message.
- [Enter](#)

Free Message board

You can

- Edit title message on the view and write page.
- Set background image.
- Set colors of background, text, link and visited link.
- Select template style.
- Remove any message.
- [Enter](#)

คลิกที่ Enter เพื่อเข้าไปดู

Our Sponsor

Learn how eBay is your

5. จะพับส่วนของ Main: Massage board ให้ทำการคัดลอก URL ที่อยู่ในหน้าต่างด้านล่าง เพื่อนำไปวางในช่อง Link ของปุ่ม Web board ที่อยู่ในโปรแกรม Dream weaver ที่เราเตรียมไว้

Main ; Massage board

the code in below and paste into your webpage in any where that you want

view your message board.

Page properties

Set color

Remove messages

Main

การระบุ URL ที่ให้บริการ

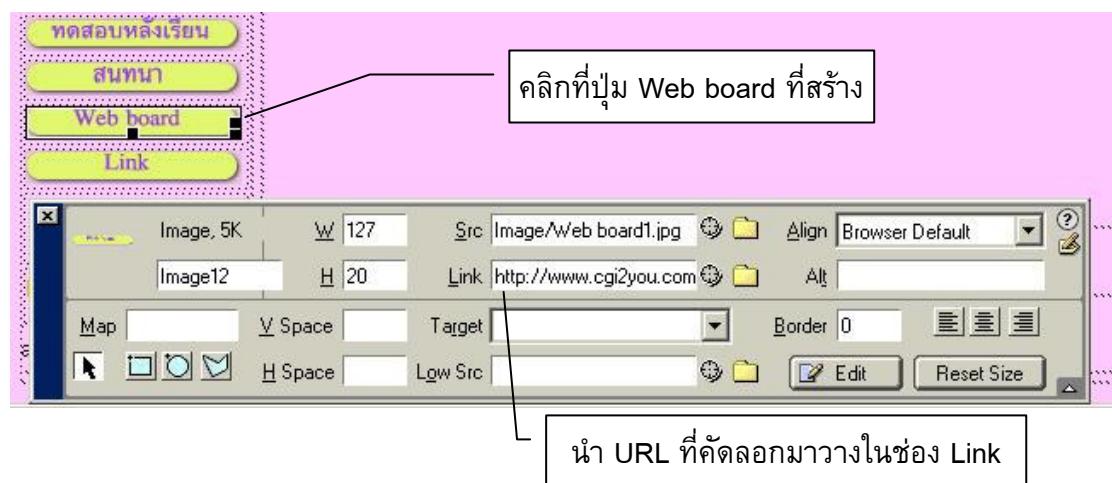
Copy and paste the code in below on your web site.

```
<a href="http://www.cgi2you.com/cgi-bin/message.pl?user=mrkampol&whatdo=view">Message board</a>
```

6. การคัดลอก URL ให้เลือก URL ดังภาพ (เลือกเนพาะที่อยู่ในเครื่องหมาย “ ”) และคลิกขวา URL ที่เลือกไว้ แล้วคลิกคำสั่ง Copy



7. คลิกที่ปุ่มหรือบริเวณที่ต้องการ Link ไปยัง Web board ที่สร้างไว้ในโปรแกรม Dreamweaver จากนั้นนำ URL ที่คัดลอกมาวางในช่อง Link ของหน้าต่าง Properties



8. ให้ทดสอบการ Link โดยถ้าทำถูกตามขั้นตอน เมื่อคลิกที่ปุ่ม Web board จะมีการ Link ไปที่ URL ที่เรากำหนดไว้

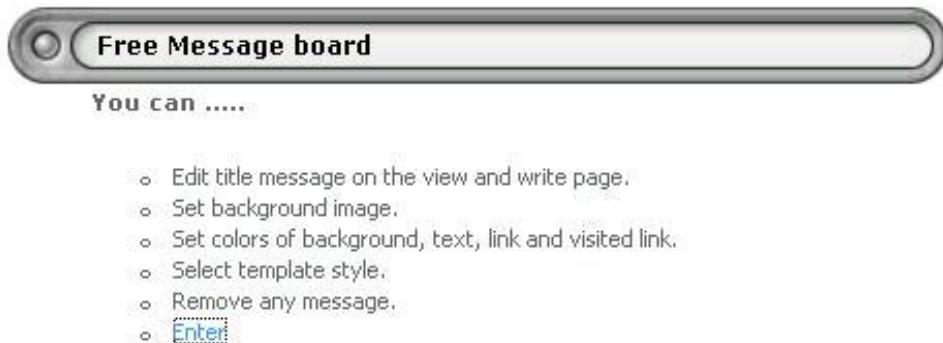
การเปลี่ยนแปลงรูปแบบของ Web board

การดำเนินข่าวหรือ Web board ที่ได้ทำการลงทะเบียนที่ <http://www.cgi2you.com> สามารถทำการเปลี่ยนแปลงรูปแบบของกระดานข่าว การจัดการสิ่งของ Link หรือการลบข้อความที่ไม่พึงประสงค์ได้ วิธีการมีดังนี้

1. พิมพ์ URL <http://www.cgi2you.com> ในช่อง address ของโปรแกรมบราว์เซอร์
2. ในหน้า Home ในส่วนของ Member login ให้พิมพ์ User และ Password เพื่อเข้าสู่ส่วนสมาชิกที่ได้สมัครไว้ จากนั้นคลิก OK

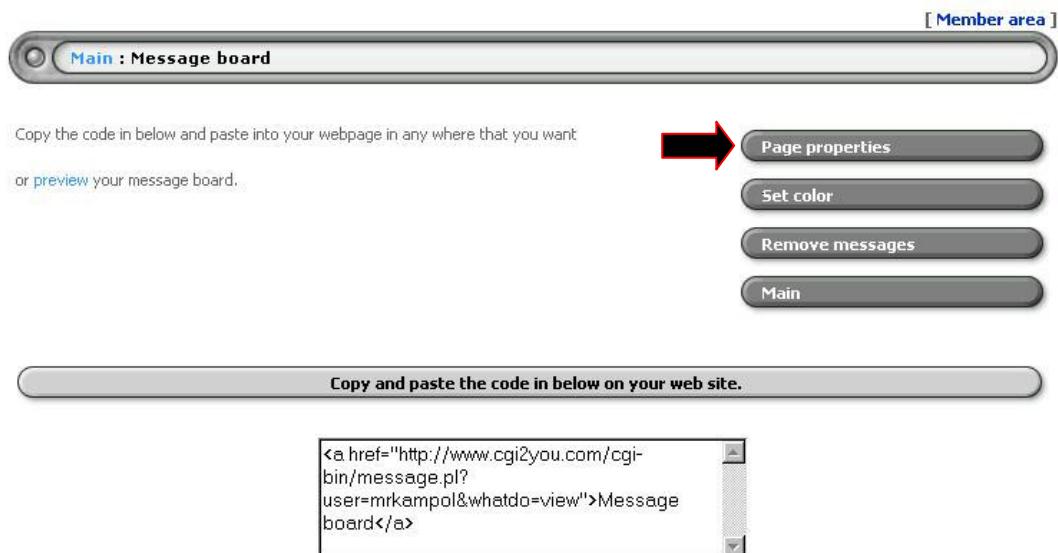


3. จะพบข้อความทักทาย **Hi []** ซึ่งถือว่าได้เข้าสู่ส่วนของ Member area ให้คลิกที่ Enter ในส่วนของ Free Message board

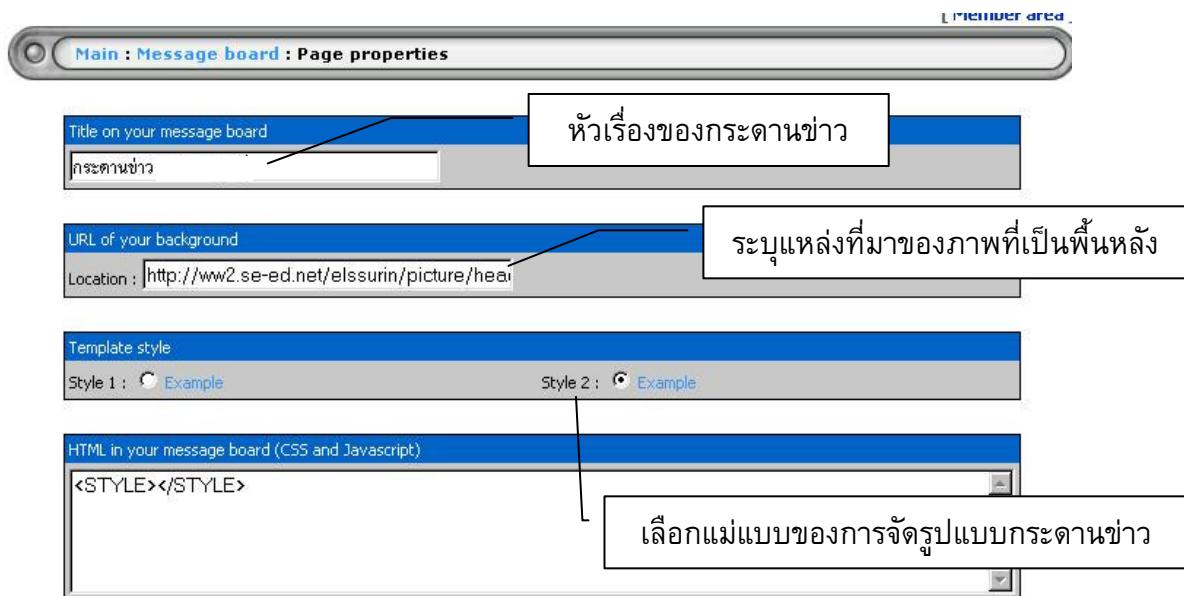


4. การเปลี่ยนแปลงคุณสมบัติของ Message board ใน Main: Message board โดย

4.1 คลิกที่ปุ่ม page properties



4.2 ในส่วนของ Main: Message board สามารถกำหนดคุณสมบัติของ Page ทั้งในส่วนของ Title, รูปภาพที่นำมาเป็นพื้นหลัง รวมทั้งแม่แบบของการจัดลักษณะการเรียงลำดับของกระทู้ทั้งหมดในกระดานข่าว

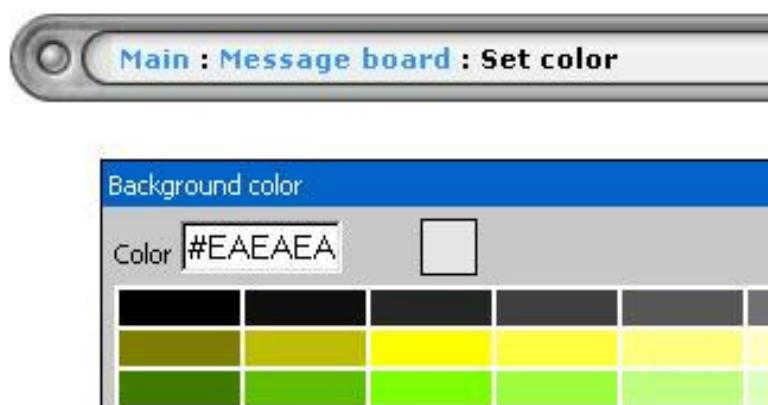


4.3 ให้คลิกที่ปุ่ม **Update now!** จะพบหน้าต่าง Pop up เล็ก ๆ ขึ้นมา ให้คลิก OK เพื่อทำการเปลี่ยนคุณสมบัติของกระดานข่าวตามที่ต้องการ

5. การปรับเปลี่ยนค่าสีในกระดานข่าว สามารถทำได้โดย

5.1 คลิกที่ปุ่ม Set color จากนั้นจะพบส่วนของ Main: Message board : Set color ท่านสามารถคลิกเลือกสีของพื้นหลัง สีของส่วนหัวเรื่อง สีของ link หรือสีของตัวอักษร หลังการ link ได้ตามต้องการ (Background color, Title color, Text color, Link color, Listed link color or Table color)

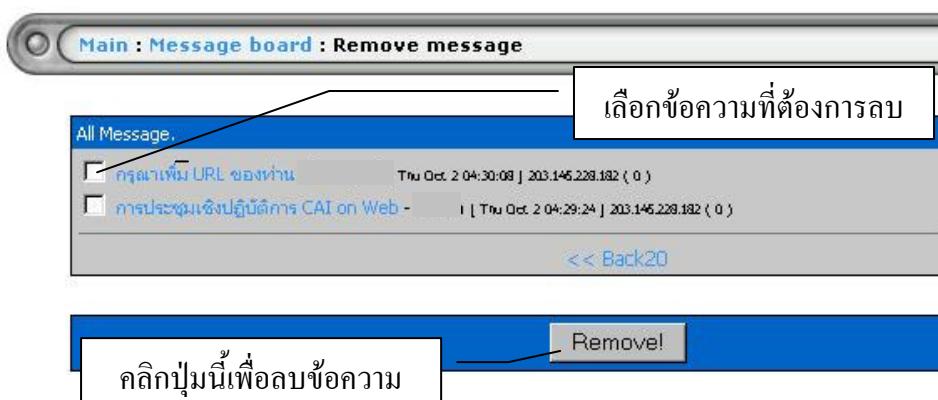
5.2 คลิก Update now! จะพบหน้าต่าง Pop up เล็กๆ ขึ้นมาให้คลิก OK เพื่อทำการเปลี่ยนค่าสีต่าง ๆ ตามที่ต้องการ



6. การลบข้อความที่ไม่พึงประสงค์ สามารถทำได้โดย

6.1 คลิกที่ปุ่ม Removed message ในส่วนของ Main: Message board

6.2 จะพบส่วนของ Main: Message board : Remove message ซึ่งในส่วนนี้จะเป็นข้อความทั้งหมดที่มีผู้ตั้งกระทู้เข้ามา ข้อความไหนที่ถือว่าเป็นข้อความที่ไม่พึงประสงค์ หรือมีผลเสียต่อผู้อ่าน ไม่ว่าเรื่องใด ๆ ท่านสามารถลบข้อความนั้นได้โดยการคลิกที่ช่องสีเหลืองเล็กๆ หน้าข้อความนั้น แล้วคลิกปุ่ม Remove



การสมัครขอใช้บริการฟรีเว็บบอร์ด : www.aspchapter.com

เราสามารถนำเอาเว็บบอร์ดมาประยุกต์ใช้ในเว็บของเราราได้ จะช่วยลดระยะเวลาในการสร้างองค์ความรู้ในการใช้งาน ในที่นี้ขอเสนอการขอใช้บริการฟรีเว็บบอร์ดที่ <http://www.aspchapter.com> เมื่อขอรับบริการใช้งานแล้วเราสามารถที่จะปรับปรุงแก้ไขส่วนต่าง ๆ ของ เว็บบอร์ดบนอินเทอร์เน็ตได้เลย

การสมัครขอใช้บริการฟรีเว็บบอร์ด ตามขั้นตอนดังนี้

1. ไปที่เว็บไซต์ <http://www.aspchapter.com>



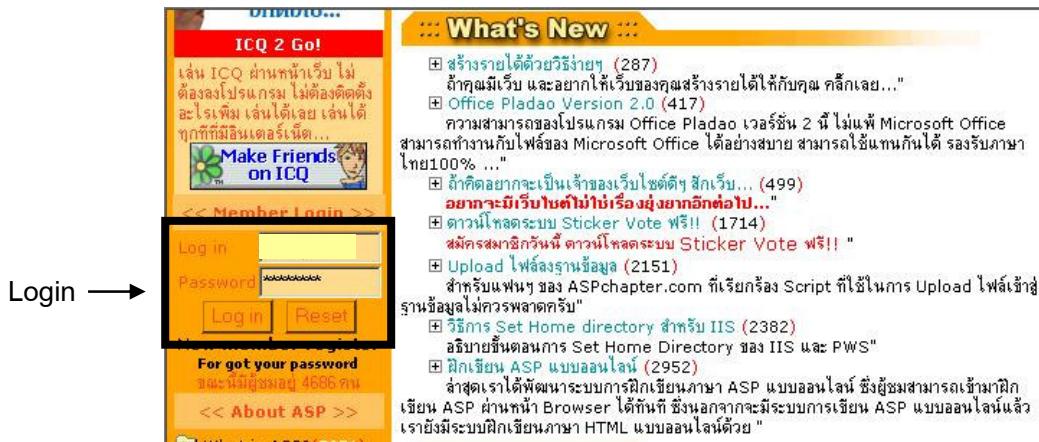
2. ไปที่ new member register เพื่อสมัครเป็นสมาชิกของเว็บไซต์ [aspchapter.com](http://www.aspchapter.com)
ดังรูป

The screenshot shows the homepage of [ASP Chapter.com](http://www.aspchapter.com). The top navigation bar includes File, Edit, View, Favorites, Tools, and Help. The address bar shows the URL <http://www.aspchapter.com>. The main content area features a large banner with the text "Welcome to ASPchapter.com". To the left is a sidebar with links such as Downloads Center, Knowledge Center, Our Services, Freelance Center, Top Site, Your Zone, and My Zone. A "Make Friends on ICQ" section is also present. The right side has a "What's New" section listing various news items, a "Web Application" section, and a "SMEs Solution 2002 Pro" section.

3. กรอกข้อมูล ให้ครบถ้วน ยกเว้น ICQ No ถ้าไม่มีก็ไม่ต้องกรอกลงไป และอย่าลืม Login Name และ Password หลังจากนั้นกดปุ่ม Submit

4. ถ้าสมัครสมาชิกได้ทางเว็บไซต์ก็จะโടိตอบ ดังรูป

5. ไปที่ Member Login เพื่อเข้าสู่ระบบ ของเว็บไซต์ aspchapter.com กรอก Login name และ Password หลังจากนั้นกดปุ่ม Login ดังรูป



6. ทางเว็บไซต์ก็จะตอบรับ ดังรูป



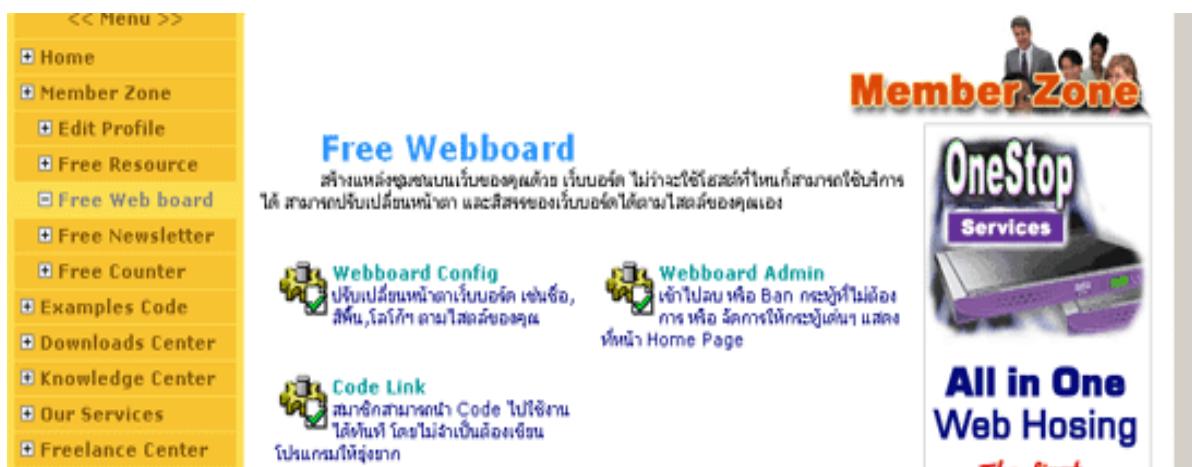
7. Click Mouse ไปที่ Member Zone หลังจากนั้นก็จะเข้าสู่หน้า Member Zone มีอยู่ 5 หัวข้อด้วยกัน ดังรูป



รายละเอียดของแต่ละหัวข้อมูล ดังนี้

- **Edit your profile** สำหรับสมาชิกที่ต้องการแก้ไข หรือปรับปรุงข้อมูลส่วนตัว เช่น ชื่อ ที่อยู่ อีเมล password
- **Free Resource** เป็นแหล่งรวมเครื่องมือ สำหรับนำไปสร้างเว็บเพจ Source Code ต่างๆ เช่น โปรแกรม FTP
- **Free web board** เป็นเว็บบอร์ดฟรี สามารถปรับเปลี่ยนหน้าตา สีสัน มีระบบค้นหา ระบบบอกต่อ ระบบแจ้งการตอบกระทู้ ตลอดจนสามารถ โพสต์รูปได้
- **Free Mailing List** เป็นระบบที่เจ้าของเว็บไซต์สามารถส่งข่าวถึงสมาชิกได้ที่จะมากๆ ภายในครั้งเดียว และสามารถส่งได้ทั้งแบบข้อความ และแบบ html
- **Free Counter** เป็น ตัวนับจำนวนผู้เข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเรา มีให้เลือกหลายรูปแบบ

8. Click Mouse ไปที่ Free Web board ดังรูป



โดยมีรายละเอียด ดังนี้

- **Web board Config** สำหรับปรับเปลี่ยนหน้าตาของเว็บบอร์ด เช่น ชื่อ สีพื้น โลโก้ สีตัวอักษร ตามที่เราต้องการ ดังรูป

Admin System

Web Board Config

| | | |
|--|----------------------------|-----------------------|
| ลักษณะเว็บบอร์ด | #FFFFFF | <input type="color"/> |
| ชื่อเว็บบอร์ด | Welcome to Online Learning | |
| สีตัวอักษรชื่อเว็บบอร์ด | #336699 | <input type="color"/> |
| สีตัวอักษรคำความค่าตอบ | #000000 | <input type="color"/> |
| สีตัวอักษรในคอมเม้นต์ | #FFFFFF | <input type="color"/> |
| ลักษณะของหัวข้อลิ้งก์ | #336699 | <input type="color"/> |
| อีเมล | @hotmail.com | |
| Url (ใช้ http:// ตัวอย) | http://www.aspchapter.com | |
| Url ของโลโก้ | <input type="text"/> | |
| <input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Reset"/> | | |

- **Web board Admin** สำหรับ ตอบกระทู้ ลบกระทู้ หรือ Ban กระทู้ ที่ไม่ต้องการ

Webboard - Microsoft Internet Explorer

Web board Control

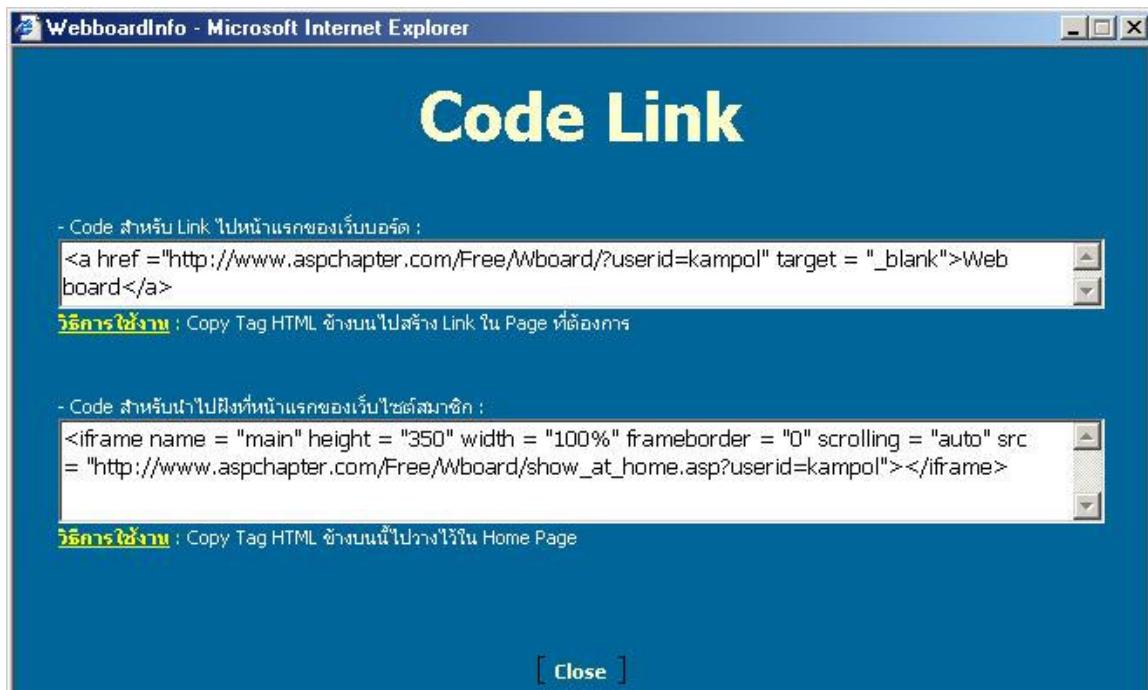
ระบบจัดการเว็บบอร์ด Version 2.0

| ลำดับ | รายการกระทู้ที่นำเสนอ | Reply | Delete | Status | Show |
|-------|---|-------|--------|--------|------|
| 1. | บันเด็ตอเรีย... จากคุณ ASPchapter.com(0) (8/25/2546 21:49:54) | | | | |

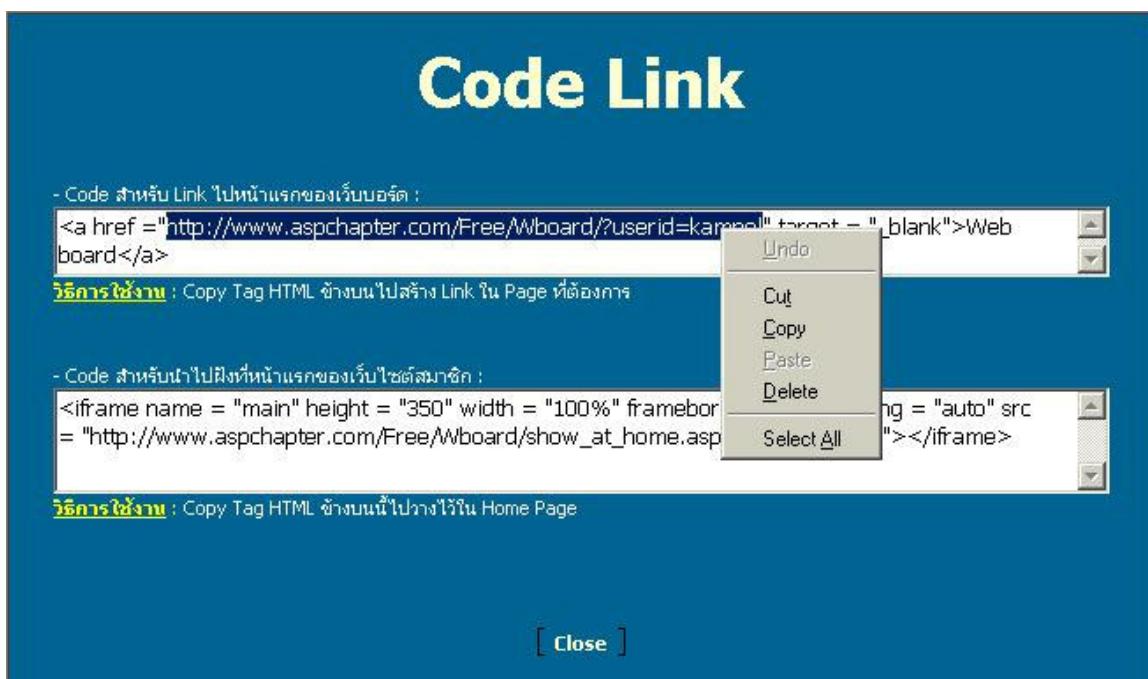
Go to 1

สงวนลิขสิทธิ์โดยกฎหมาย © www.aspchapter.com

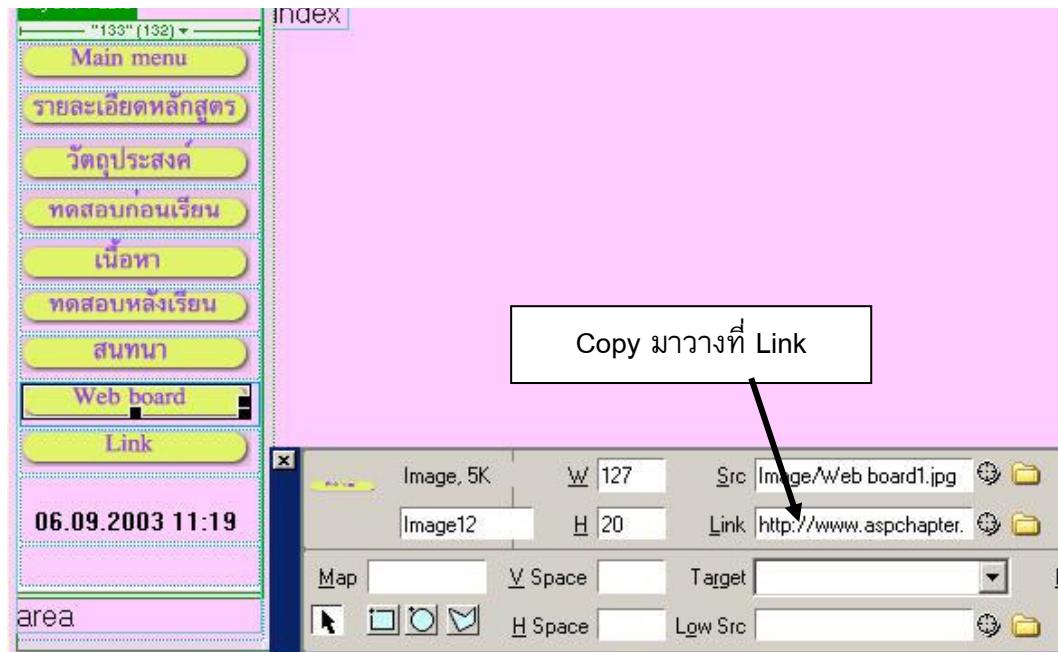
- **Code Link** สำหรับนำ code ไปใช้งานได้ทันที



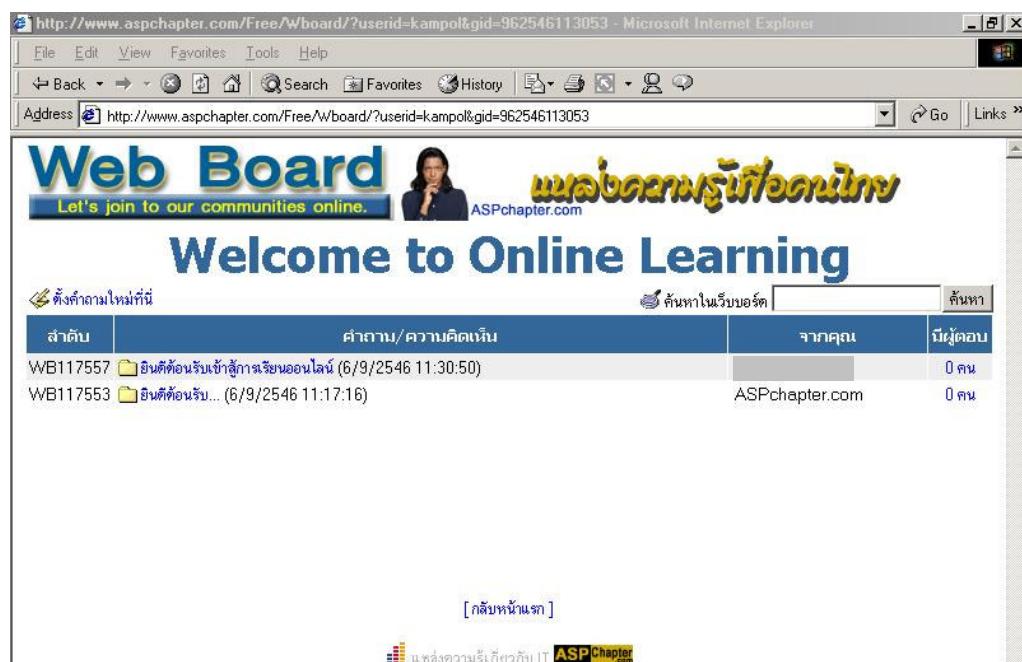
9. ให้ copy ลิงค์ของเว็บบอร์ดไปไว้ในเว็บไซต์ของเรา ดังรูป



10. ไปที่โปรแกรม Dreamweaver เปิดโ模式ที่เราสร้างไว้ขึ้นมา คลิกที่ปุ่ม Web board ที่สร้างไว้ หลังจากนั้นนำลิงค์ที่ทำการ Copy ไว้ มาใส่ที่เมนู Properties ในช่อง Link ดังรูป



11. ตรวจสอบการทำงาน โดยกดปุ่ม F12 เพื่อให้โปรแกรมทำงานบน Browser แล้วให้ Click Mouse ที่ เมนู เว็บบอร์ด ดังรูป (เวลาเปิดจะต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตถึงจะแสดงลิงค์ของเว็บบอร์ดได้)



การติดตั้งตัวนับจำนวนผู้เข้ามาในเว็บไซต์ (Counter) ที่ www.cgi2you.com

Counter เป็นตัวนับจำนวนของผู้เข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ที่เราสร้างไว้ ซึ่งการใส่ตัวนับนั้น จะต้องมีการลงทะเบียนของผู้ให้บริการ ในที่นี่จะใช้บริการของ www.cgi2you.com (การลงทะเบียนและขอรับบริการใน cgi2you ให้บริการฟรีทั้งส่วนของ Free Fancy Counter, Free Guestbook, Free Message board) โดยขั้นตอนการขอรับบริการดังนี้

1. เปิดโปรแกรม Browser ในช่อง Address ให้พิมพ์ URL เป็น www.cgi2you.com จะเข้าสู่หน้าแรกของ cgi2you
2. ใน Member Login ให้ระบุชื่อและรหัสผ่านที่ลงทะเบียนไว้ (กรณีที่ยังไม่สมัครให้คลิกที่ Sign Up และทำการสมัครเป็นสมัครเป็นสมาชิกก่อน)
3. จะเข้าสู่ส่วนของการเป็นสมาชิก

The screenshot shows the cgi2you website's member login interface. At the top, there's a navigation bar with 'Hi' and 'News'. Below it, a message about 'IP address blocking for Guestbook' is displayed. A red box highlights the 'Sign Up' link under the Member Login section. Below the login form, a blue box highlights the 'Free Fancy Counter' service. The 'Free Fancy Counter' section includes instructions and a list of features:

- You can
- Select background more than 10 design.
- Set colors for your counter number.
- Set start counter number.
- [Enter](#)

On the right side, there's a 'Banner' section with upgrade options:

- Upgrade your account!
- * Any advertisement
- * No advertisement use
- * Only \$1/month

4. ให้คลิกที่ปุ่ม Enter ในส่วนของ Fancy Counter เพื่อขอรับบริการตัวนับจำนวนผู้เข้ามาเยี่ยมชม

The screenshot shows the 'Free Fancy Counter' service settings. It includes a list of features and a prominent 'Enter' button:

- You can
- Select background more than 10 design.
- Set colors for your counter number.
- Set start counter number.
- [Enter](#)

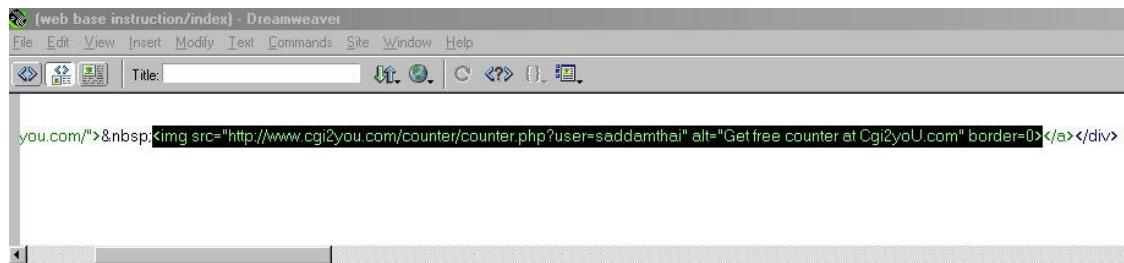
A red box highlights the 'Enter' button at the bottom of the list of features.

5. ในส่วนของ Main: Fancy Counter จะพับ code ให้ทำการคัดลอก code ทั้งหมด เพื่อนำไปใช้ในโปรแกรม Dream weaver ที่ได้เตรียมไว้



6. เปิดโปรแกรม Dream weaver จากนั้นวางเคอร์เซอร์ในบริเวณที่จะให้แสดงตัวนับจำนวนผู้เข้าชม

7. คลิกที่ Code View ทำการวาง code ที่คัดลอกมาจากข้อ 5



8. หลังการวาง code แล้วกดปุ่ม F12 เพื่อแสดงผลใน Internet Explorer จะพบตัวนับจำนวนผู้เข้าชม



การเปลี่ยนแปลงรูปแบบของตัวนับสถิติ

ตัวนับสถิติหรือ Counter ที่นำมาจาก <http://www.cgi2you.com> สามารถที่จะเปลี่ยนแปลงให้เป็นรูปแบบที่ต้องการได้ ด้วยวิธีการดังต่อไปนี้

1. พิมพ์ URL : www.cgi2you.com ในช่อง Address ของโปรแกรมบราว์เซอร์
2. ในหน้า Home ในส่วนของ Member login ให้พิมพ์ User และ Password เพื่อเข้าสู่ส่วนสมาชิกที่ได้สมัครไว้ จากนั้นคลิก OK



3. จะเป็นการเข้าสู่ส่วนของ Member area โดยสังเกตได้จากคำทักทาย ให้คลิกที่ Enter ในส่วนของ Fancy Counter



- Select background more than 10 design.
- Set colors for your counter number.
- Set start counter number,
- [Enter](#)

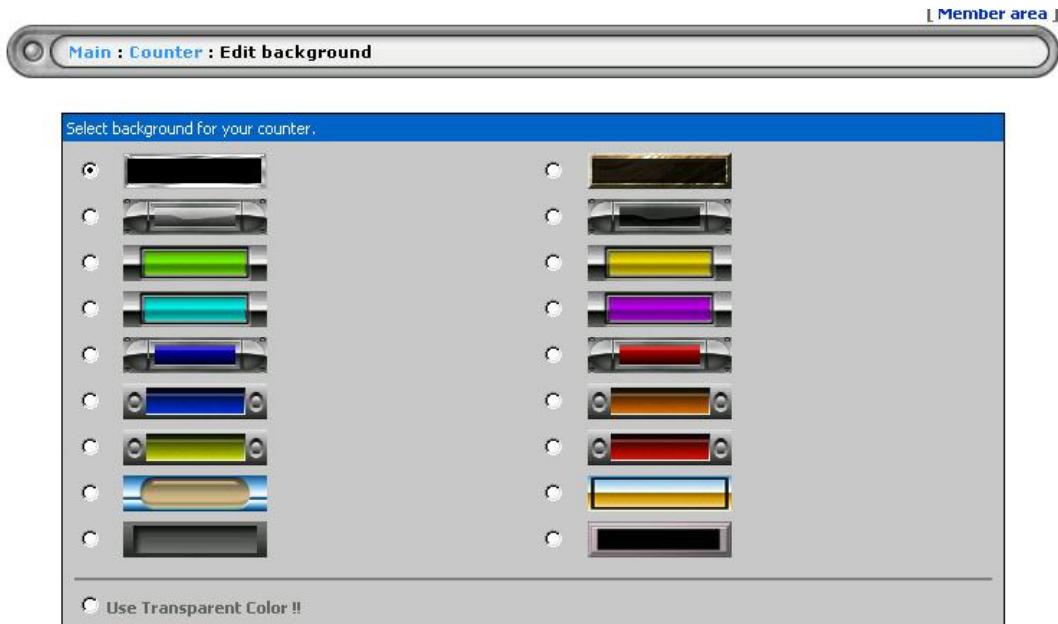
4. จะพบส่วนของ Main: Fancy Counter โดยส่วนที่ต้องการแก้ไขมีดังนี้

4.1 การแก้ไขพื้นหลังและตัวอักษรของ Counter สามารถทำได้โดย

4.1.1 ให้คลิกที่ปุ่ม

Edit Counter

จะพบส่วนของ Select background for your counter ส่วนนี้เราสามารถแก้ไขพื้นหลังของตัวนับโดยการคลิกเลือกพื้นหลังตามรูปแบบที่กำหนด รวมทั้งสามารถเลือกสีของตัวอักษรตามที่ต้องการได้ เมื่อเลือกตามต้องการแล้ว ให้คลิกปุ่ม **Update now!**

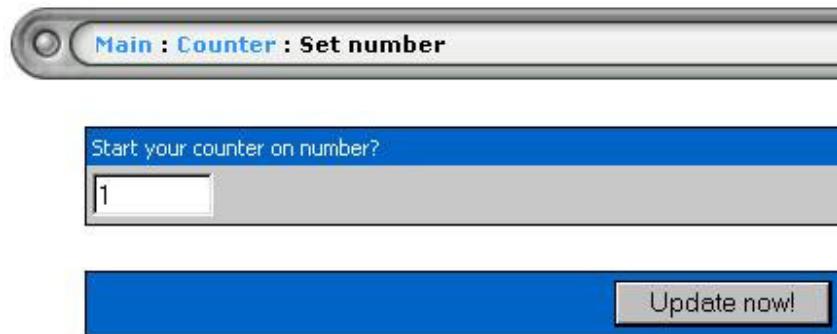


4.1.2 จะพบ Pop up message ว่าได้ทำการ Update ข้อมูลแล้ว จากนั้นให้คลิก OK ก็เป็นการสิ้นสุดการแก้ไขส่วนของพื้นหลังและตัวหนังสือของ Counter



4.2 การตั้งค่าตัวเลขในตัวนับ มีวิธีการดังนี้

4.2.1 คลิกที่ปุ่ม **Set number** จากนั้นจะพบส่วนของการตั้งค่าตัวเลขของตัวนับ ถ้าต้องการให้ค่าของตัวนับเริ่มที่ลำดับที่เท่าไหร่ ก็สามารถพิมพ์ค่าตัวนับลงในช่อง Start your counter on number? ได้เลย จากนั้นให้คลิกที่ Update now!



4.2.2 ให้คลิก OK ในหน้าต่าง Pop up message เพื่อ Update ข้อมูลในส่วนที่เปลี่ยนแปลงแล้ว

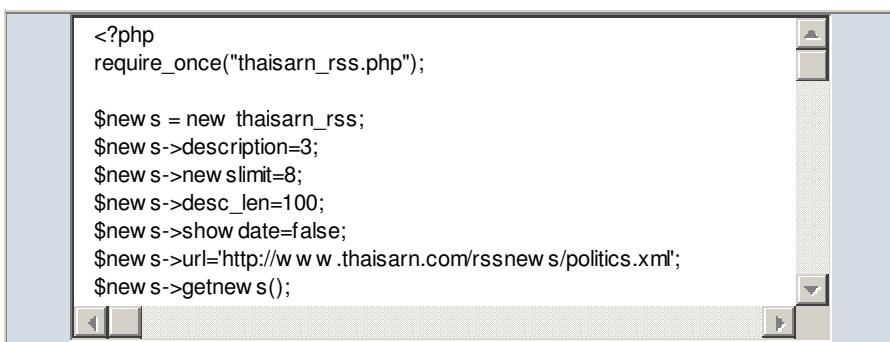


วิธีนำข่าว RSS ติดที่หน้า website ของท่าน

วิธีการนำข่าวไปติดที่หน้าเว็บไซต์ โดยใช้ PHP เป็นขั้นตอนง่ายๆ ดังนี้

- Download [ThaiSarn_Rss](#) module click
- จากนั้น unzip ท่านจะได้ thaisarn_rss ซึ่งเป็น directory
- นำขึ้นไปวางไว้ใน directory เดียวกับ web ของท่าน
- เพิ่ม code ที่ต้องการแสดงข่าวดังนี้

ตัวอย่าง



```
<?php
require_once("thaisarn_rss.php");

$new_s = new thaisarn_rss;
$new_s->description=3;
$new_s->new_slimit=8;
$new_s->desc_len=100;
$new_s->show_date=false;
$new_s->url="http://www.thaisarn.com/rssnews/politics.xml";
$new_s->getnews();
```

ผลจากการ execute code ข้างต้นเป็นดังนี้

"หมอพรพิพย์"ฉุนถูกโยงวิ่งเต้นสกปรก-ยันปลัดยศ.เบรกเชิญ"ป่า"

"หมอพรพิพย์" สุดทนแฉยับปลัดฯยุติธรรมอ้างสาเหตุยกเลิกเชิญ "ป่า" เปร่อม" มาเป็นองค์ประธานใน"งานเฉลิมพระเกีย ...

"ชวน"ไม่หวั่นถูกยุบปชป.ภายใต้ระบบหักเม็ดปัดดังพรรคสำรอง

"ชวน"ไม่หวั่นหากต้องถูกยุบพรรคประชาชนชี้ปัจจัย และไม่ได้วางแผนเตรียมดังพรรคสำรองเอาไว้เหมือนบางกลุ่มที่ ...

3 กกต.ระทึก-ศาลนัดพิพากษาชี้ชะตาคดีช่วยเหลือทรท.25 ก.ค.นี้

คดี"ถาวร"ฟ้อง 3 กกต.ปฏิบัติหน้าที่โดยมิชอบ ช่วยเหลือพรรคไทยรักไทย พันженท์ 20 เปอร์เซ็นต์ สืบพยานเสร ...

"สนธิ"เบิกความยัน"ยุทธ ตู้เย็น"จัดมี瘤เสื่อนป่วนเมืองไทยฯ

"บ้านสีเสา" คึกคักมีจดหมาย-ทหารตอบเท้าให้กำลังใจ "ป่า" คับคั่ง

"หมอพรพิพย์" โถ่ปลัด ยศ.ยันไม่ประจุ "ป่า" ย้ำศูกรนี้เข้าข้องมาลีอสะพัด "สรันนท์" เตรียมไขอกหิน "แม้ว" อีกราย

"โภคิน" ผวา "มีชัย" กดดันปิดซื่อ "ผู้มีบารมี" อ้างหวั่นนานปลาย

ความหมายของข้อมูลต่างๆ

- \$news->description : จำนวนข่าวที่ต้องการแสดงคำอธิบายสั้นๆ
- \$news->newslimit : จำนวนข่าวที่ต้องการนำมาแสดง ไม่เกิน 15 ข่าว
- \$news->desc_len : ความยาวของคำอธิบายย่อเป็นจำนวนตัวอักษร
- \$news->showdate : ต้องการโชว์วันที่หรือไม่
- \$news->url : address ที่ต้องการดึงข่าวมาอ่าน

เพิ่มเติมการตั้งค่าอื่นๆ ที่เกี่ยวกับระบบ

- \$news->cache_dir=".rsscache/" : กำหนด directory ที่เก็บ cache
- \$news->encoding="TIS-620" : กำหนด encoding ที่ต้องการนำมาแสดง

http://www.thaisarn.com/th/doc_reader_module.php

```
<?php
require_once("thaisarn_rss.php");

$news = new thaisarn_rss;
$news->description=3;
$news->newslimit=8;
$news->desc_len=100;
$news->showdate=true;
$news->url='http://www.thaisarn.com/rssnews/politics.xml';
$news->getnews();
?>
```

ข้อมูลการติดตั้ง Code เพื่อดึงข่าวอย่างง่าย

ให้ผู้ใช้ทำการติดตั้ง script ข้างล่าง ลงไปยังบริเวณที่ต้องให้แสดงผลในหน้าเพจ ที่ต้องการ

Script code

แสดงข่าวแบบนิ่ง

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstall.php"></script>
```

แสดงข่าวแบบวิ่ง [แนวตั้ง]

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstallScrollVer.php"></script>
```

แสดงข่าวแบบวิ่ง [แนวนอน]

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstallScrollHor.php"></script>
```

คำอธิบาย

- date = ต้องการข่าวตั้งแต่วันไหน เช่น 02/02/2004 ถ้าไม่ระบุ default จะเป็น วันนี้
- category = สามารถเลือกได้หลายหมวดข่าว คั่นด้วยเครื่องหมาย ","
- source = สามารถเลือกได้หลายแหล่งข่าว คั่นด้วยเครื่องหมาย ","
- keyword = สามารถระบุได้หลายคำ คั่นด้วยเครื่องหมาย ","
- nlatest = ต้องการกี่ข่าวล่าสุด [ระบุเป็นตัวเลข เช่น 10]
- length = ต้องการให้แสดงข่าวกี่ตัวอักษร [ระบุเป็นตัวเลข เช่น 100]

19. ข่าวสุขภาพ

9. thaihealth

ตัวอย่าง

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstall.php?fd=02/02/2004&length=100&nlatest=10"></script>
```

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstallScrollVer.php?category=1,2&length=100&nlatest=10"></script>
```

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstallScrollVer.php?source=1&length=100&nlatest=10"></script>
```

```
<script language="javascript"
src="http://www.thaisarn.com/new/doc/fastInstallScrollHor.php?keyword=
หัวดูนก,นายก&length=100&nlatest=10"></script>
```

- 1. ข่าวประชาธิรัฐ
- 2. ข่าวธุรกิจ
- 3. ข่าวการเมือง
- 4. ข่าวเศรษฐกิจ
- 5. ข่าวความบันลือดภัยของชีวิต
- 6. ข่าวธุรกิจ
- 7. ข่าวทางประเพณี
- 8. ข่าวความเชื่อฟัง
- 9. ข่าวECTI(เทคโนโลยี)
- 10. ข่าวประชาธิรัฐ
- 11. ข่าวภูมิภาค
- 12. ข่าวภายใน
- 13. ข่าวกฎหมาย
- 14. ข่าวสังคมสื่อสาร
- 15. ข่าวการศึกษา
- 16. ข่าวท่องเที่ยว
- 17. ข่าวงานอาชีพ
- 18. ข่าวทัน
- 19. ข่าวสุขภาพ**
- 20. ข่าวกีฬา
- 21. ข่าวเบ็ดเตล็ด
- 22. บทความ
- 23. หัวหน้าความคิดเห็น
- 24. ข่าวสังคม
- 25. ข่าวบันเทิง
- 26. ไลฟ์สไตล์

ค่าอิมบaxe

- date = ต้องการข่าวตั้งแต่วันไหน เช่น 01
- category = สามารถเลือกได้หลายหมวด
 - 19. ข่าวสุขภาพ
- source = สามารถเลือกได้หลายแหล่งข่าว
 - 9. thaihealth
- - 1. ผู้จัดการ
 - 2. ไทยโพสต์
 - 3. กรุงเทพธุรกิจ
 - 4. ไทยรัฐ
 - 5. ข่าวสด
 - 6. สำนักประชาสัมพันธ์เขต 3
 - 7. Yahoo.com
 - 8. วิชาการดูแลครอบครัว
 - 9. thaihealth**
 - 10. สำนักข่าวกรมประชาสัมพันธ์
 - 11. ThaisNews.com

รวมรวมฟรีทุกอย่างในอินเทอร์เน็ต

Free homepage

| | | | | |
|--|----------|--|---------------|---------|
| se-ed.net | 15 Mb | [Thai] ไม่มีโฆษณา | FTP | |
| thai.net | 10 Mb | [Thai] ไม่มีโฆษณาให้แก่ภาษาไทย | Browser | - |
| thai.to | 50 Mb | [Thai] ให้เนื้อที่มาก 20-50 Mb มีหลายชื่อให้เลือก sanook.to, hunsat.to, chaichana.com ฯลฯ | Ftp + Browser | - |
| thaicentral.com | 50 MB | [Thai] เป็น server ฟรีของคนไทย ใช้งานสะดวก เป็นที่รู้จักกันโดยทั่วไป | Ftp + Browser | - |
| thethai | 15 Mb | [Eng] เริ่มต้นที่ 15 Mb เป็นอันดับแรก | Ftp + Browser | - |
| tripod | 11 Mb | [Eng] ถ้าคิดจะใช้ฟรีเว็บของตัวนี้ แนะนำให้ใช้แบบ ftp จะสะดวกกว่า เพราะว่าเครื่องมือใน browser นั้นใช้ยากเกินไป | Ftp + Browser | - |
| zoom | 20 Mb | [Eng] ของนอกโหลดช้า | Ftp + Browser | - |
| fortuneicity | 100Mb | [Eng] ให้เนื้อที่มากจนไม่รู้จะเอาไปทำอะไร | Ftp | - |
| freeshell | No limit | [Eng] เช่นกับ hypermart จะ nolimit หรือไม่ต้องเข้าไปสมัครกันก่อน | FTP | Support |
| geocities | 11 Mb | [Eng] ฟรีโอมเพจแห่งนี้ เป็นที่นิยม และแนะนำให้ไปใช้กัน เนื่องจาก便利 | Ftp + Browser | - |
| hypermart | 10 Mb | [Eng] เหมาะมากสำหรับผู้ที่ต้องการได้เวบไว้หัดเขียน cgi ใช้เมล์ฟรี | FTP | Support |
| prohosting | 10 Mb | [Eng] ให้พื้นที่ฟรี โดยขอแลกเพียงโฆษณาแบบ pop up ในเวบของท่าน เท่านั้น ถือว่าคุ้มกับการใช้ cgi ได้ | FTP | Support |

Free counter

| ชื่อเว็บไซต์ | รูปแบบ | คำแนะนำ |
|----------------------------------|------------|--|
| BeSeen | มีโฆษณา | ขอจ่ายดี |
| CGI2you | - | ขอจ่าย ใช้ง่าย แก้ไขได้ตามใจชอบ |
| Extreme Tracker | ไม่มีโฆษณา | - |
| HitBox Tracker | ไม่มีโฆษณา | - |
| LE FastCounter | ไม่มีโฆษณา | เร็วดี |
| Nectec | - | ของคนไทยเราเอง |
| NedStat | ไม่มีโฆษณา | มีให้เลือกว่าจะใช้เค้าเตอร์ หรือใช้เช็คสกุติ |
| Page Count | - | -- |
| Showstat | ไม่มีโฆษณา | - |
| Site Meter | ไม่มีโฆษณา | - |
| Site Stats | - | - |
| sitetrac | - | มีหลายรูปแบบ |
| TheCounter | ไม่มีโฆษณา | - |
| Ultimate Counter | มีโฆษณา | ไม่จำกัด |
| WebStat | ไม่มีโฆษณา | - |

Free webboard

| ชื่อเว็บไซต์ | คำแนะนำ |
|----------------------------|---|
| beeseen | เป็นเว็บบอร์ดที่น่ารักตัวหนึ่งที่เดียว ขอจ่ายดี |
| bytecenter | แนะนำว่าลองมาใช้ของที่นี่ดูก่อน และค่อยไปใช้ที่อื่น |
| CGI2you | ขอจ่าย ใช้ง่าย แก้ไขง่ายดี ขอเชียร์ๆ |

| ชื่อเว็บไซด์ | คำแนะนำ |
|-----------------------------|---|
| customforum | ลองใช้ดูแล้วมาบอกรักกันบ้าง |
| Disc Server | นับว่าเป็นอีกตัวที่น่าสนใจเช่นกัน |
| swingout | เว็บบอร์ดที่มีการเคลื่อนไหวไปตามชื่อหรือเปล่า.. |
| yourbbs | ชื่อก็บอกตรงๆว่าเป็นกระดาษขาว หมายใช้ได้ |

Free guestbook

| ชื่อสมุดเยี่ยม | รูปแบบ | คำแนะนำ |
|-----------------------------------|---------------------------------|------------------------------------|
| Beseen | บังคับให้มีแบบเนอร์ติดมากับด้วย | ของ่ายมีหลายอย่างให้ใช้ |
| Byte Center | บังคับให้มีแบบเนอร์ติดมากับด้วย | - |
| dreambook | - | โหลดเร็วๆ |
| freeguFreeestbook | - | มีทั้งกระดาษขาว และสมุดเยี่ยม |
| glacierweb | - | - |
| Guestbook.net | บังคับให้มีแบบเนอร์ติดมากับด้วย | - |
| Info_Thailand | - | ของคนไทย |
| ppproject | - | โดยคนไทยอีกแห่งหนึ่ง |
| SlamBook | - | ได้ 5 ดาวไปแล้วสำหรับสมุดเยี่ยมนี้ |
| TheGuestbook | มีแบบเนอร์ กับ text | - |
| Themebook | ไม่มี | - |

Free statistic

| ชื่อเว็บไซท์ | รูปแบบ | คำแนะนำ |
|------------------------------|--|--|
| Access watch | - | - |
| extreme-dm | ให้รายละเอียด แบบแสดงที่ละหน้าโดยแบ่ง ตามหัวข้อ | ละเอียดมาก และบอกว่าเว็บเราร้อยู่ในระดับใด |
| NedStat usa | บอกจำนวนหน้าที่แสดง และมีการทำ นายด้วยว่าวันนี้จะมีกี่หน้าที่ถูกแสดง + หรือ - เท่าได | หลาย site ใช้ที่นี่ บรรณาธิการใช้ |
| ShowStat | - | โหลดได้เร็ว |
| siteflow | - | - |
| watchwise | - | - |
| websidestory | - | - |

Free e-mail

| ชื่อเว็บไซท์ | URL |
|----------------------------|---|
| bangkok | http://www.bangkok.com/ |
| chaiyo | http://www.chaiyo.com/ |
| geocities | http://www.geocities.com/join/freehp.html- |
| hotmail | http://www.hotmail.com/ |
| hypermart | http://www.hypermart.net/ |
| rocketmail | http://rocketmail.com/ |
| siammail | http://www.siammail.com/ |
| siampage | http://mail.siampage.com/ |
| thaimail | http://www.thaimail.com/ |

| ชื่อเว็บไซท์ | URL |
|--------------|---|
| yahoo | http://mail.yahoo.com/ |

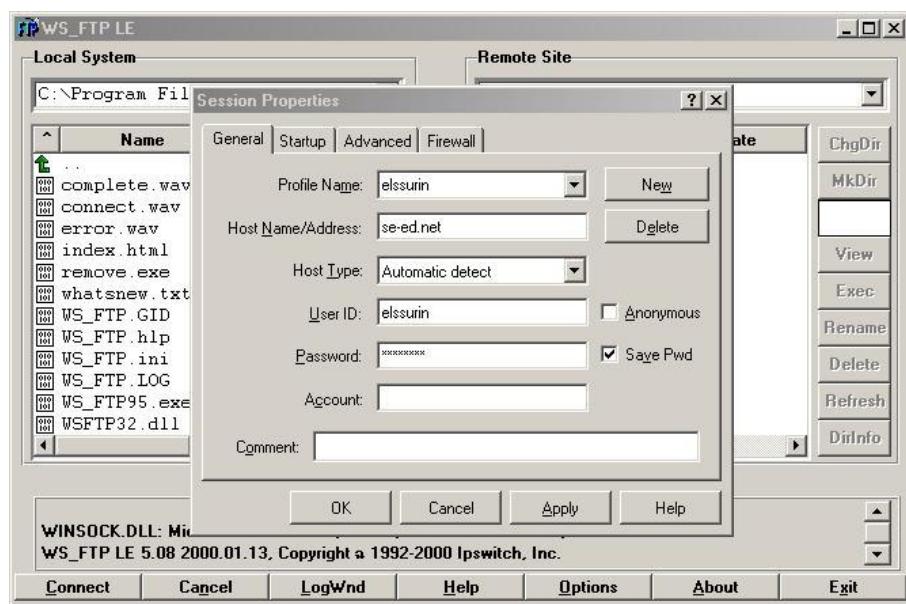
ที่มา

- <http://www.sisaket.go.th/>
- <http://ww2.se-ed.net/ectthai>

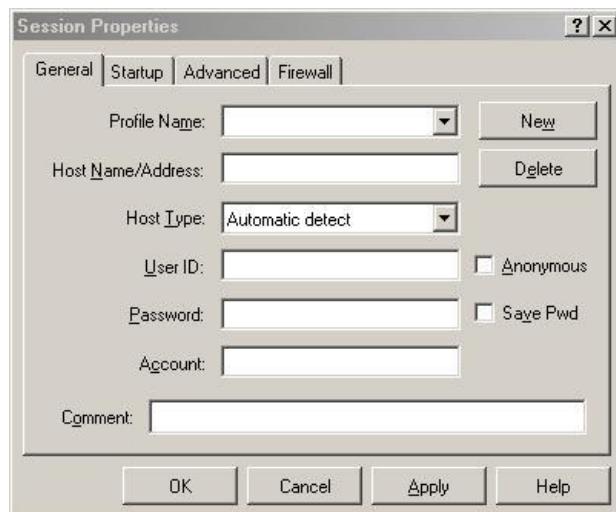
การ Upload โดยใช้โปรแกรม WS_FTP

โปรแกรม WS_FTP เป็นโปรแกรมสำหรับถ่ายโอนไฟล์เว็บเพจที่สร้างเสร็จแล้วไปไว้บนเครื่องแม่ข่าย (Server) ก่อนอื่นผู้ที่จะทำการถ่ายโอนไฟล์จะต้องมีเนื้อที่สำหรับเก็บไฟล์ไว้ที่เครื่องแม่ข่ายก่อน อาจจะขอเนื้อที่จากเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการโดยไม่คิดค่าใช้จ่ายซึ่งมีอยู่หลายแห่ง จากนั้นจะต้องมี Username (User ID) และ Password ซึ่งผู้ดูแลเครื่องแม่ข่ายจะเป็นผู้ออกให้การใช้งาน

หลังจากที่ติดตั้งโปรแกรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้เริ่ม Start / Programs / WS_FTP โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างดังรูป



คลิกปุ่ม New เพื่อกำหนดรายละเอียดต่าง ๆ ในการเชื่อมต่อกับ Server



1.1 Profile Name

ให้ตั้งชื่ออะไรมก็ได้แต่ควรสือความหมาย

กับ Web Pages ที่สร้างขึ้น

1.2 Host Name/Address

กำหนดชื่อ/ที่อยู่ของ Host ซึ่งจะเป็นที่เก็บ

ไฟล์ต่าง ๆ ใน Server ถ้าเป็นของ บริษัท

SE-ED ก็จะเป็น se-ed.net

1.3 User ID

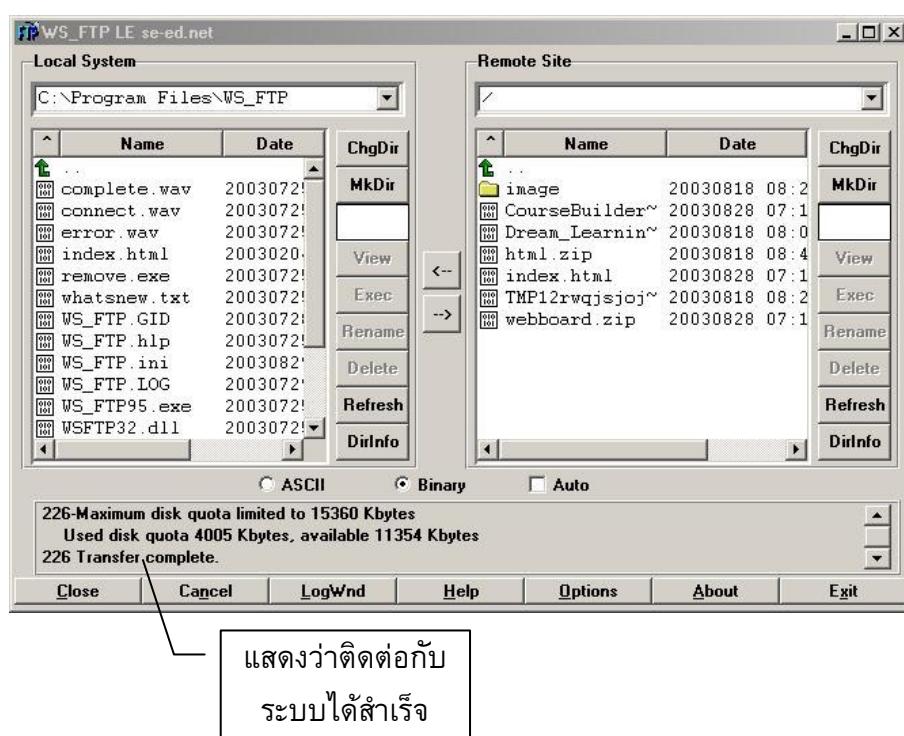
ที่สำหรับป้อนชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าสู่ระบบ

1.4 Password

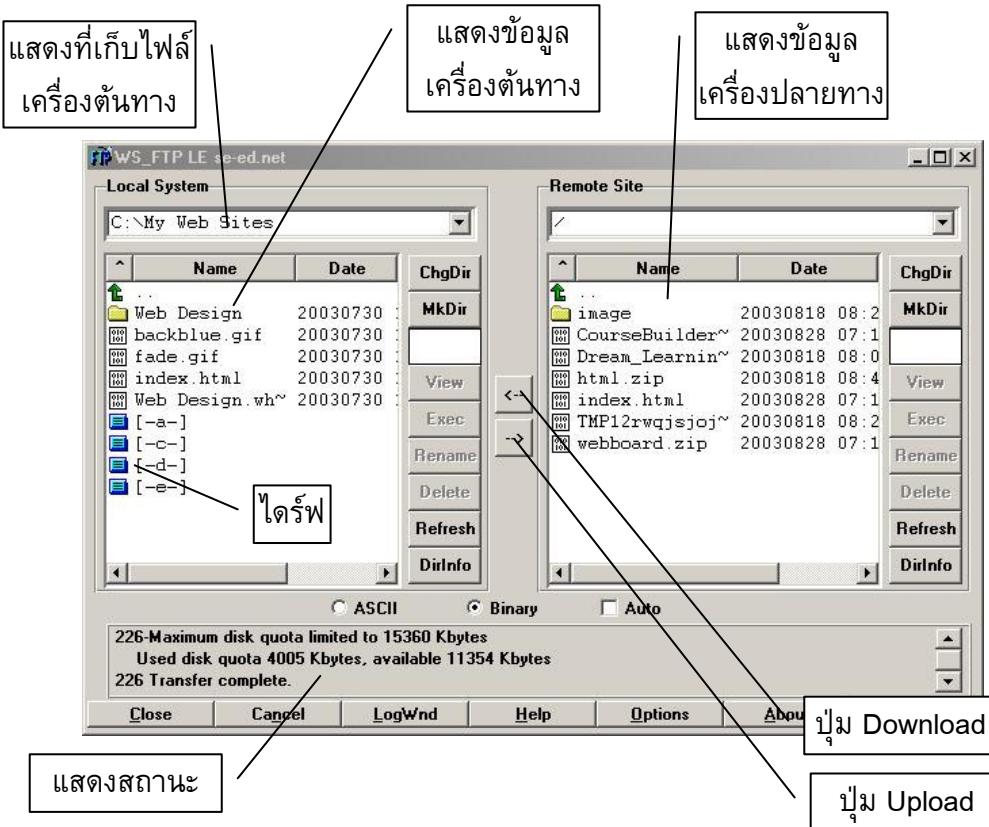
ที่สำหรับป้อนรหัสผ่านผู้มีสิทธิ์เข้าสู่ระบบ

เมื่อป้อนข้อมูลที่จำเป็นเสร็จเรียบร้อยแล้วให้คลิกปุ่ม OK ถ้าติดต่อเข้าสู่ระบบ

สำเร็จจะปรากฏดังรูป

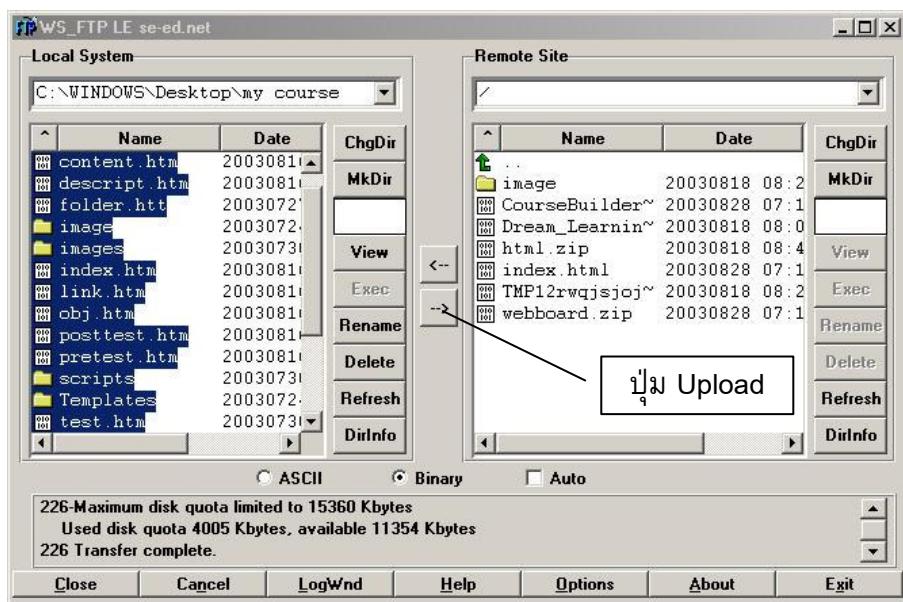


เลือกไดร์ฟ เลือกโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ที่ต้องการ Upload โดยดับเบิลคลิกที่ไดร์ฟ
ซึ่งอยู่ด้านล่างของส่วนที่แสดงข้อมูลเครื่องต้นทาง ถ้าต้องการเลื่อนไปยังโฟลเดอร์ที่อยู่หนีอื่น^ๆ
ไปให้ดับเบิลคลิกที่ลูกศรสีเขียว



คลิกเลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการ Upload ถ้ามีหลายไฟล์ที่เรียงอยู่ติดกันให้กดปุ่ม Shift ค้างไว้ แล้วจึงคลิกเลือกไฟล์สุดท้ายที่ต้องการ จะเกิดแคนส์หน้าเงินไฟล์/โฟลเดอร์ที่เลือก

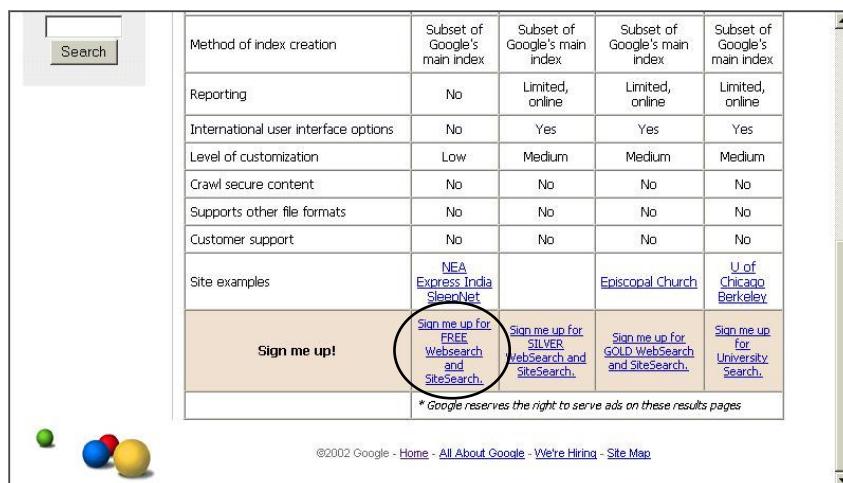
เลือกไฟล์เดอร์สำหรับเก็บไฟล์/โฟลเดอร์ที่เครื่องปลายทาง จากนั้นคลิกปุ่ม Upload สังเกตดูที่แถบสถานะถ้ามีคำว่า Transfer Complete ก็แสดงว่า Upload ได้สำเร็จ



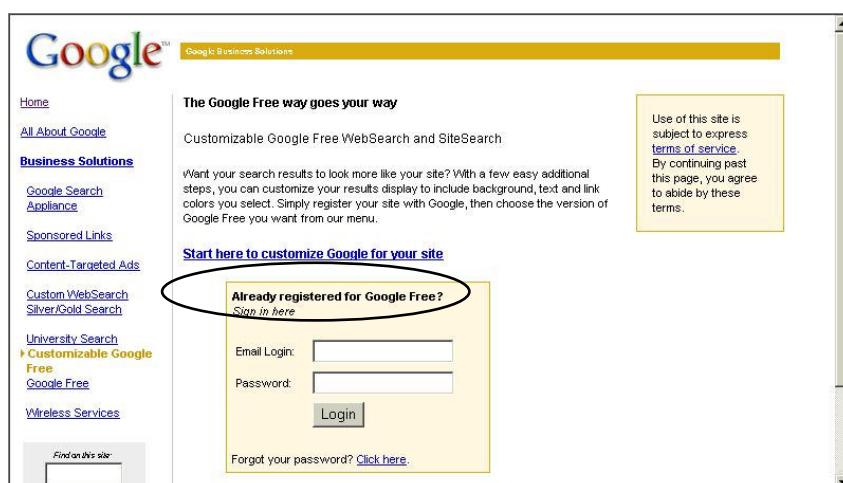
การติดตั้งตัวสืบค้นข้อมูล (Search Engine)

ในเว็บไซต์ควรออกแบบให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์สามารถค้นคว้าข้อมูลเพิ่มเติม ได้จากเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Search Engine เป็นเครื่องมือหนึ่งที่ช่วยให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์สืบค้นข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ มีหลายเว็บไซต์ที่ให้บริการ Search Engine โดยไม่คิดค่าใช้จ่าย ในที่นี้ผู้เขียนจะขอนำเสนอการติดตั้ง Search Engine ของ Google อัพโหลดเว็บเพจที่สร้างแล้วไปเก็บไว้ในเครื่องแม่ข่าย (Server)

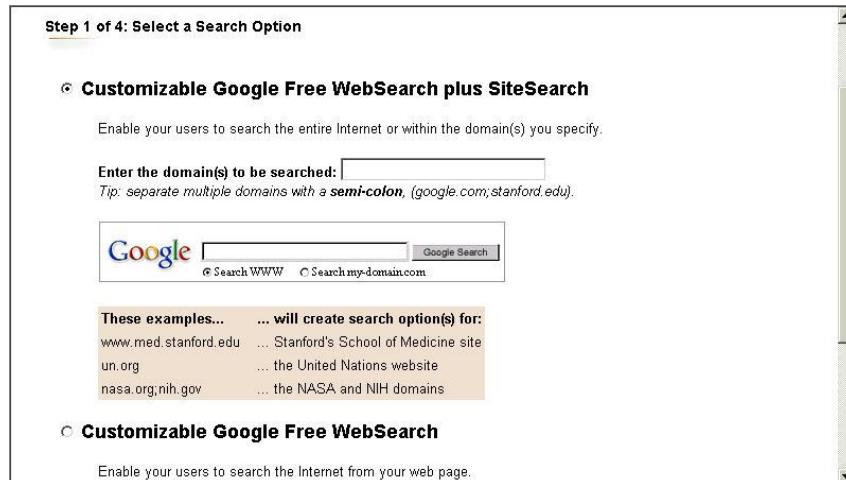
จากนั้นให้เข้าไปที่เว็บไซต์ www.google.co.th/service/site_compare.html และเลื่อนไปข้างล่างสุด ตรงคำว่า sign me up ให้คลิกที่ Sign me up for FREE Web search and Site Search



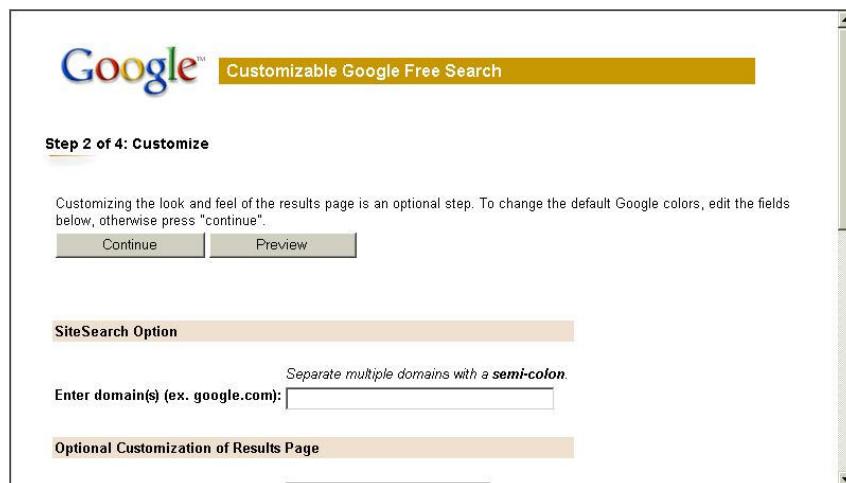
คลิกที่ Start here to customize Google for your site



เลือก Customizable Google Free WebSearch plus SiteSearch เมื่อต้องการให้มีการค้นหาภายในเว็บของท่านด้วย หรือเลือก Customizable Google Free WebSearch เพื่อเลือกค้นหาแต่ www



เลือกเพื่อให้แสดงผลบนหน้าจอที่ต้องการ ถ้าต้องการค่าการแสดงผลที่ Google กำหนดเป็นค่าเริ่มต้นไว้ให้แล้วให้คลิกปุ่ม Continue ที่อยู่ด้านบนได้เลย หรือถ้าต้องการตั้งค่าการแสดงผลเอง เช่น กำหนดสีพื้น สีตัวอักษร สีตัวอักษรที่เป็นลิงค์ สีตัวอักษรเมื่อลิงค์ไปแล้ว ฯลฯ ให้กำหนดค่าต่างๆ ที่ SiteSearch Option จากนั้นจึงคลิกปุ่ม Continue ที่อยู่ด้านล่าง



ลงทะเบียนโดยการป้อนข้อมูลให้ครบและถูกต้อง แล้วคลิกปุ่ม Continue

Step 3 of 4: Register

Please enter your registration information.

* indicates required fields

* Your Name (first & last):

* Email:
Your email will be your login name for future edits.

* Password:

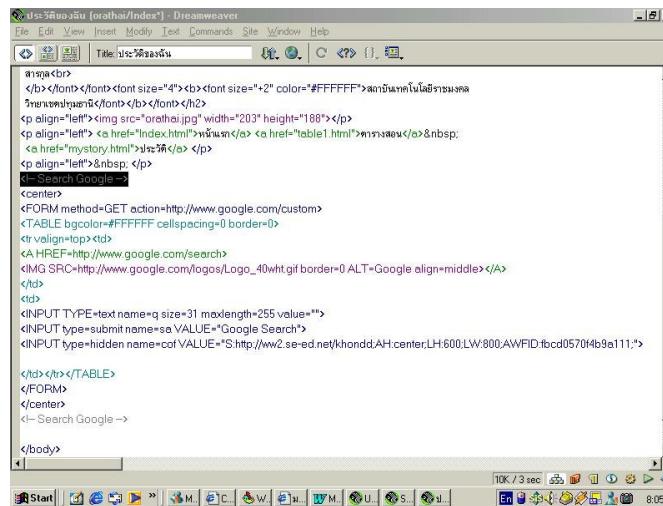
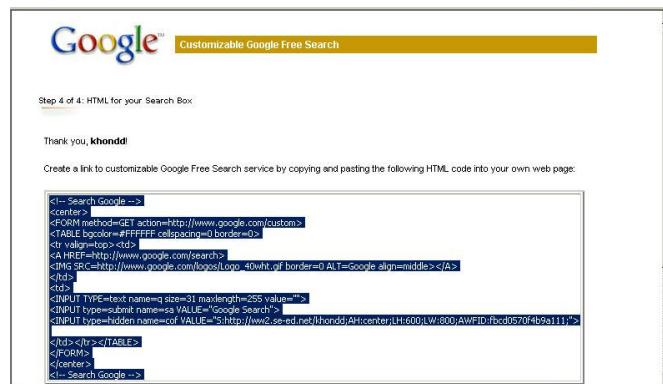
* Confirm Password:

Company Name: BED

URL of Your Web Site:

Continue

ก็อบปี้ Code ระบบค้นหาทั้งหมดไปวางใน Source Code เว็บเพจที่สร้างไว้ในโปรแกรม Dreamweaver เป็นอันว่าเสร็จเรียบร้อย



หรือเอาโค๊ดนี้ไปวาง โดยแก้ไข URL ในส่วนที่ทำตัวหนาไว้

```
<!-- Search Google -->
<FORM method=GET action=http://www.google.com/custom>
<TABLE bgcolor=#FFFFFF bordercolor="#d6e6f8" width="378">
<tr valign=top>
<td bgcolor="#f5ffff" > <A HREF=http://www.google.com/search> </A> </td>
<td bgcolor="#FFFFFF">
<INPUT TYPE=text name=q size=15 maxlength=50 value="">
<INPUT type=submit name=sa VALUE="Search">
<INPUT type=hidden name=cof
VALUE="GALT:white;S:http://www.mrsubon.com/mrsubon;GL:1;AH:center;BGC:#d0cce2;LH:
30;L:http://www.mrsubon.com/mrsubon;BIMG:white;LW:50;T:black;GIMP:red;AWFID:b817558
bd09c6c9d;">
<input type=hidden name=domains value=" http://www.mrsubon.com">
<input type=radio name=sitesearch value="">
ค้นใน www
<input type=radio name=sitesearch value=" http://www.mrsubon.com" checked>
ค้นในเว็บนี้ </td>
</tr>
</TABLE>
</FORM>
<!-- Search Google -->
```

JavaScript

1. วันที่ไทย

```
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
now = new Date();
var patday = new Array ("อาทิตย์","จันทร์","อังคาร","พุธ","พฤหัสบดี","ศุกร์","เสาร์");
var patmonth = new Array ("มกราคม","กุมภาพันธ์","มีนาคม","เมษายน","พฤษภาคม","มิถุนายน",
"กรกฎาคม","สิงหาคม","กันยายน","ตุลาคม","พฤศจิกายน","ธันวาคม");
document.write("วัน" + patday[now.getDay()] + "ที่ " + now.getDate()+
patmonth[now.getMonth()] + " พ.ศ. " + (0+now.getYear()+543));
</script>
```

2. วันที่ปรับปรุงครั้งล่าสุด

```
<SCRIPT LANGUAGE = "JAVASCRIPT">
document.write(document.lastModified);
</script>
```

3. กำหนดให้รูปแบบตัวอักษรมีขนาดคงที่ (ไม่เปลี่ยนแปลงตาม browser)

```
<STYLE type=text/css>A:link {  
    COLOR: #000000; TEXT-DECORATION: none}  
A:visited {  
    COLOR: #000000; TEXT-DECORATION: none}  
A:hover {  
    COLOR: #000000; TEXT-DECORATION: none}  
A.d {  
    COLOR: #000000; FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 12pt; FONT-  
WEIGHT: bold; TEXT-DECORATION: none}  
A.d:visited {  
    COLOR: #000000; FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 12pt; FONT-  
WEIGHT: bold; TEXT-DECORATION: none}  
BODY {  
    FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt}  
TABLE {  
    FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt}  
TR {  
    FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt}  
TD {  
    FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt}  
</STYLE>
```

ใบงานการสร้างเว็บหน่วยงาน

คำชี้แจง : ให้สร้างเว็บเพจของหน่วยงานของท่าน โดยออกแบบตามรายละเอียดของหน่วยงาน

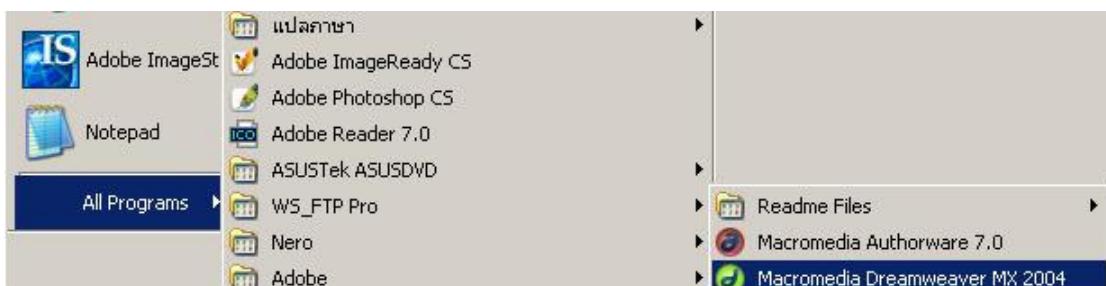
ข้อตกลงเบื้องต้น

โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ ประกอบด้วย

1. โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างเว็บไซท์ คือ โปรแกรม Dreamweaver MX
2. โปรแกรมที่ใช้ในการทำกราฟิก คือ Image Styler 1.0
3. โปรแกรมในการสร้างภาพเคลื่อนไหว คือ Swish

ขั้นตอนการสร้างเว็บเพจ

1. เปิดโปรแกรม Dreamweaver MX เริ่มต้นสร้างไซท์ใหม่ โดยตั้งชื่อเป็น **HTML** บันทึกไว้ที่ **C: My document / HTML** ดังรายละเอียดต่อไปนี้



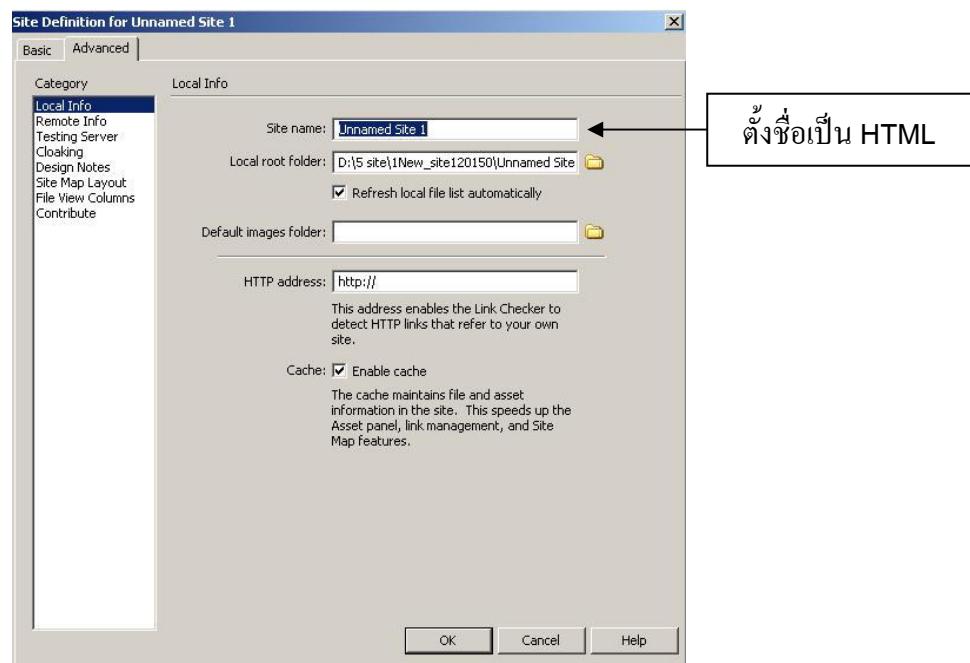
คลิกที่เมนู Site เลือก Manage Sites



จะพบหน้าต่าง Mange Site ให้คลิกปุ่ม New จากนั้นเลือก Site



จะมีหน้าต่าง Site Definition for Unnamed Site1 ขึ้นมา



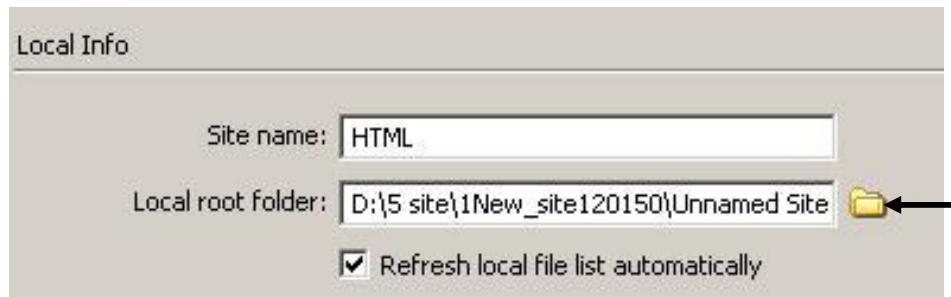
ให้ทำการเปลี่ยนแปลงรายการในช่องว่างดังนี้

Site name ให้ตั้งชื่อเว็บไซท์ที่เราจะสร้างขึ้น (ตามตัวอย่างนี้คือ HTML)

ในการตั้งชื่อควรตั้งชื่อให้สื่อความหมายเพื่อง่ายในการตรวจสอบในกรณีที่เรามีหลายไซท์

Local root folder เป็นส่วนที่ระบุว่าจะเก็บงานที่เราจะสร้างขึ้นนี้ไว้ที่ส่วนใดของเครื่องคอมพิวเตอร์ หากทำตามตัวอย่างนี้จะเก็บไว้ที่ C: My document / HTML วิธีการระบุรายละเอียดมีดังนี้

ให้คลิกที่โฟล์เดอร์ (กล่องสีเหลืองหลังคำว่า Local root folder) ตามภาพ



จะพบหน้าต่าง Choose local root folder for site HTML (ชื่อไซท์ที่เราตั้งชื่อไว้)
ให้คลิกเลือกที่ My Document ตามภาพ

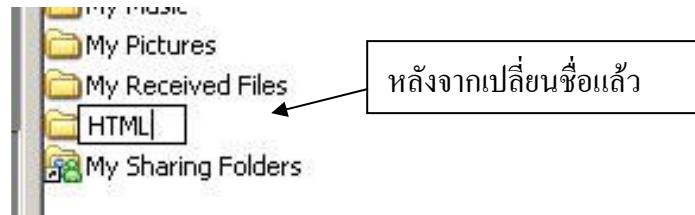


ให้เลือกที่ภาพสีเหลืองที่ระบุ “Create new folder” ตามภาพ

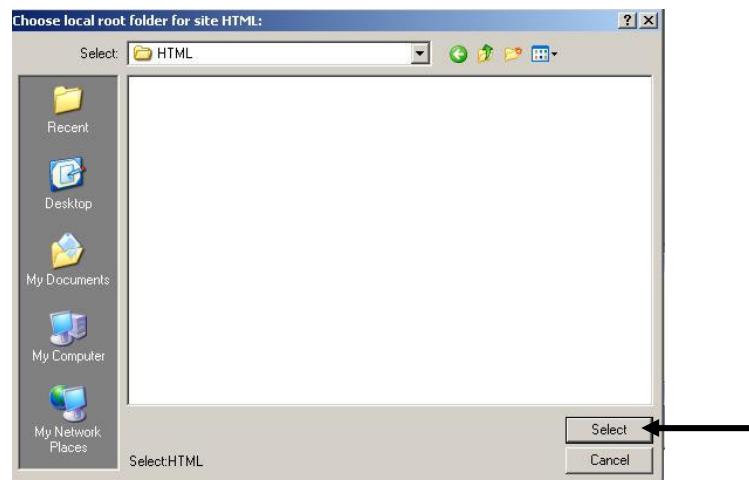


จะได้กล่อง New folder ให้เปลี่ยนชื่อโฟล์เดอร์เป็นชื่อไซท์ที่เราต้องการ ในตัวอย่างนี้เราต้องการสร้างบทเรียนเรื่อง ภาษา HTML จึงตั้งชื่อเป็น HTML (ในการตั้งชื่อแนะนำให้ตั้งชื่อเป็นภาษาอังกฤษ เนื่องจากจะมีปัญหาเรื่องภาษาเมื่อนำไปใช้งานในเครื่องคอมพิวเตอร์อื่นๆ หรือกรณีที่มีการอัปโหลดไฟล์ขึ้นໄว็บนอินเทอร์เน็ต)

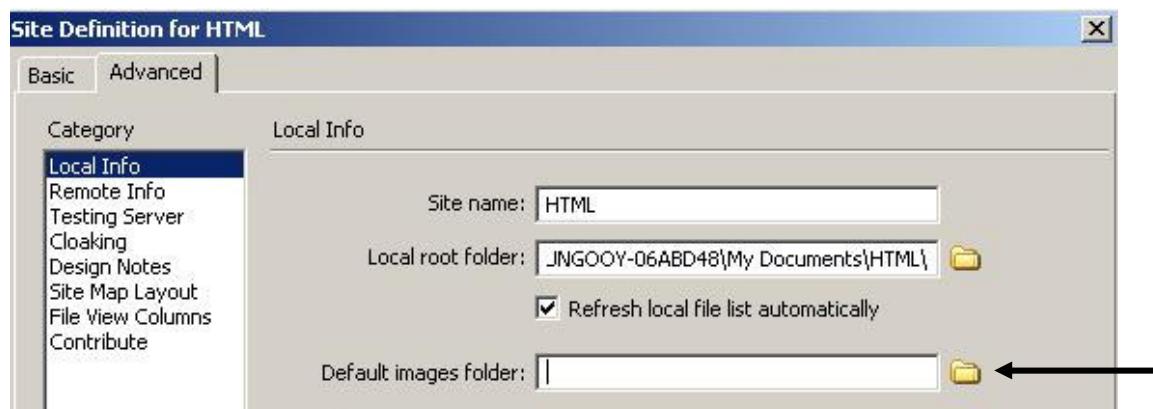




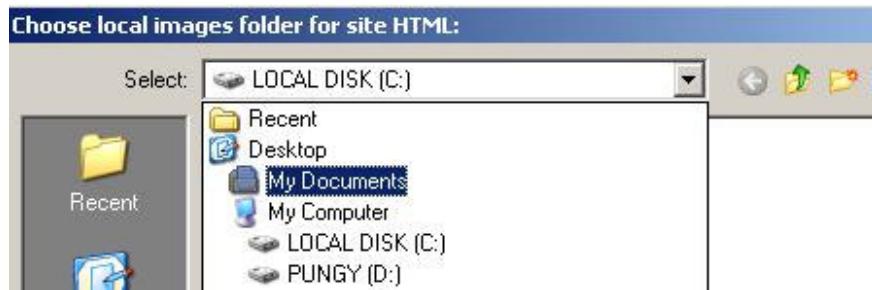
งาน ตามภาพ
จากนั้นให้ดับเบิลคลิกที่โฟล์เดอร์ HTML และเลือกที่ปุ่ม Select เพื่อเปิดโฟล์เดอร์นี้ใช้งาน ตามภาพ



โปรแกรมจะกลับมาที่หน้าต่าง Site Definition for HTML อีกครั้งหนึ่ง ให้คลิกเลือกที่โฟล์เดอร์หลังคำว่า Default images folder เพื่อทำการสร้างโฟล์เดอร์ที่เก็บภาพ ตามภาพ



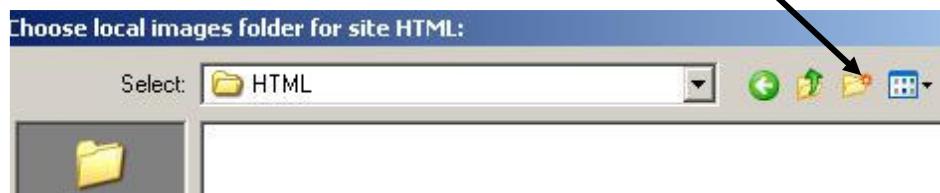
จะพบหน้าต่าง Choose local images folder for site HTML: ให้คลิกที่ My Document ที่เราเก็บไว้ที่ HTML ไว้ที่นี่



โปรแกรมจะทำการเปิดหน้าต่างไซท์ของเราขึ้นมาอีกครั้ง



ให้ดับเบิลคลิกที่โฟล์เดอร์ HTML อีกครั้ง จะพบโฟล์เดอร์ว่างๆที่ยังไม่มีไฟล์ใดๆ ให้คลิกที่ create new folder เพื่อทำการสร้างโฟล์เดอร์ที่เก็บภาพ (จะตั้งชื่อโฟล์เดอร์นี้อะไรก็ได้แต่ขอให้สื่อความหมาย) ตามตัวอย่างนี้ขอดังชื่อว่า image

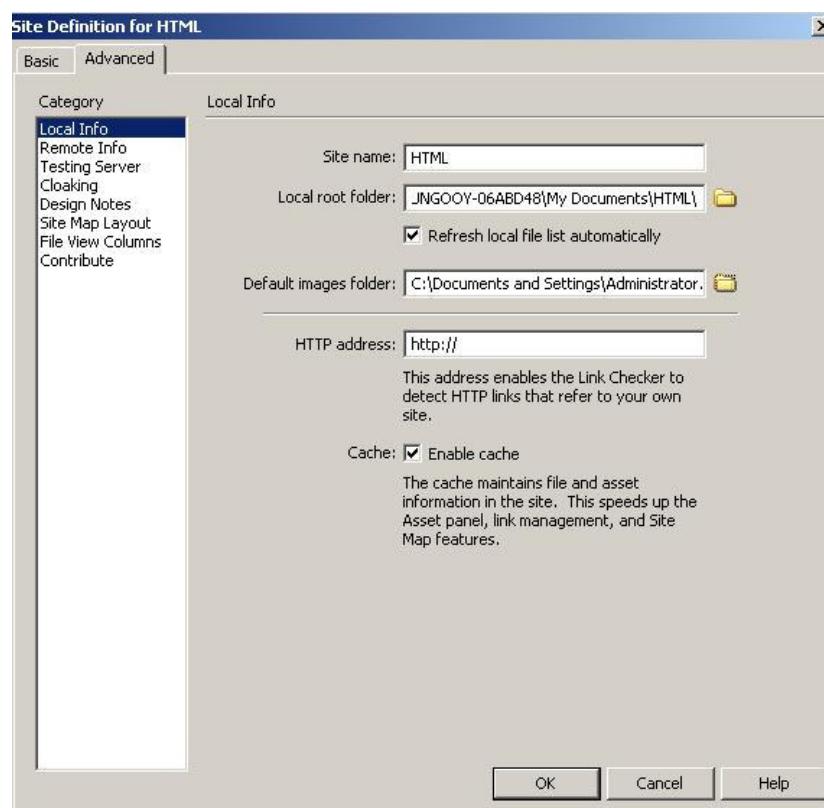


หากสร้างโฟล์เดอร์และตั้งชื่อแล้ว ให้ดับเบิลคลิกเพื่อเปิดใช้โฟล์เดอร์นี้ (ขั้นตอนการสร้างเหมือนกับการสร้างโฟล์เดอร์ HTML) จะได้โฟล์เดอร์ที่เก็บภาพ (image) ซึ่งอยู่ในโฟล์เดอร์ HTML อีกที ตามภาพ

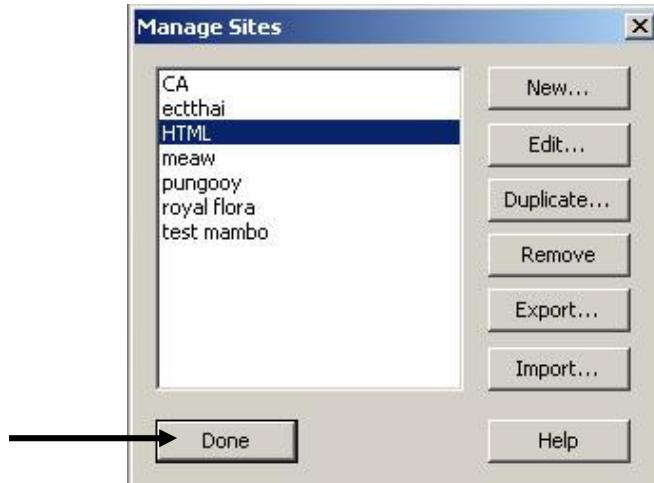


เราจำเป็นต้องมีโฟล์เดอร์เก็บภาพ เพราะจะช่วยให้ง่าย สะดวกในการค้นหาข้อมูล กรณีที่ใช้ที่เรามีข้อมูลจำนวนมาก หรือหากเราออกแบบไปว่าจะมีภาพเคลื่อนไหว หรือไฟล์เสียง เราจึงสามารถสร้างโฟล์เดอร์เพื่อเก็บภาพเคลื่อนไหว หรือไฟล์เสียงเหล่านั้นก็ได้เช่นกัน ซึ่งวิธีการสร้างโฟล์เดอร์สามารถสร้างได้ในลักษณะเช่นเดียวกัน

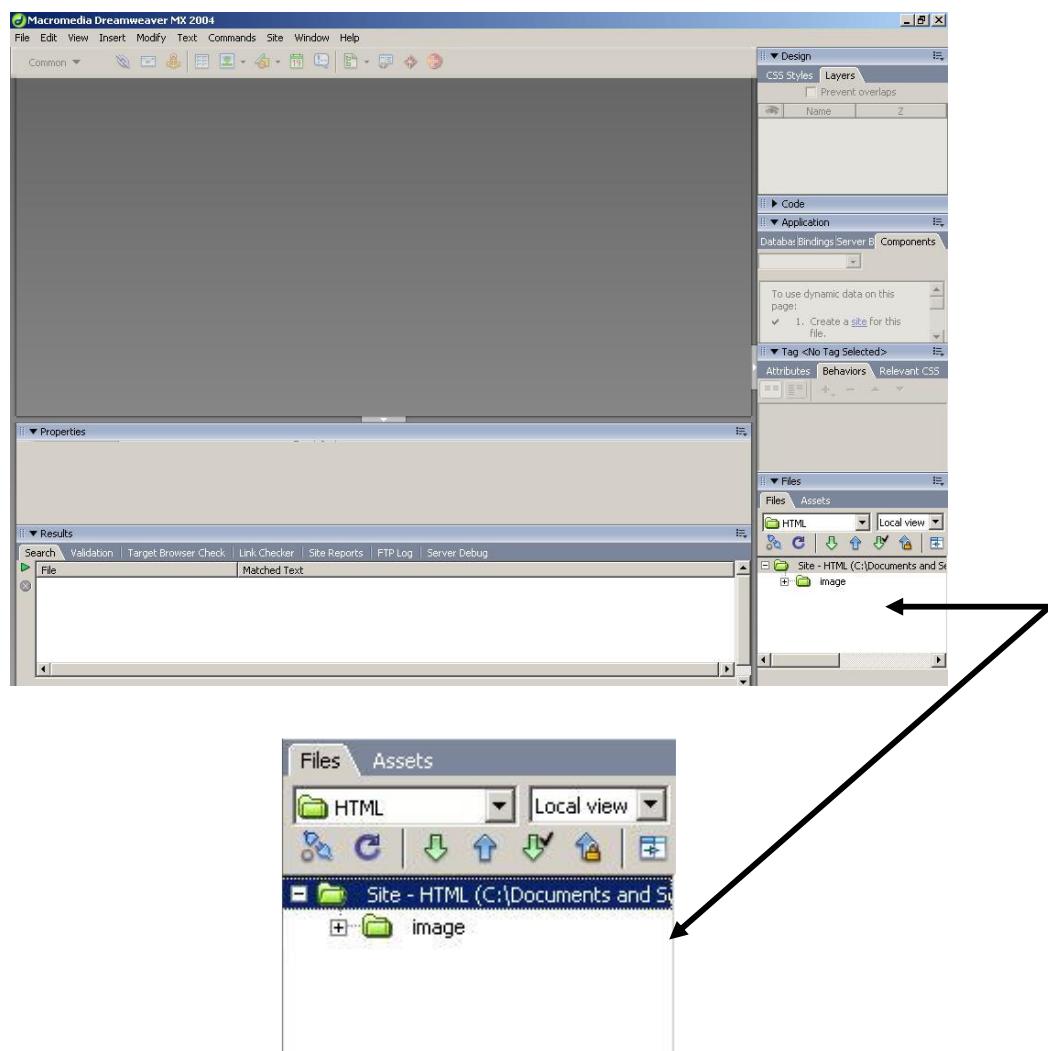
จากนั้นจะพบหน้าต่าง Site Definition for HTML ตามภาพ ให้คลิกที่ปุ่ม OK



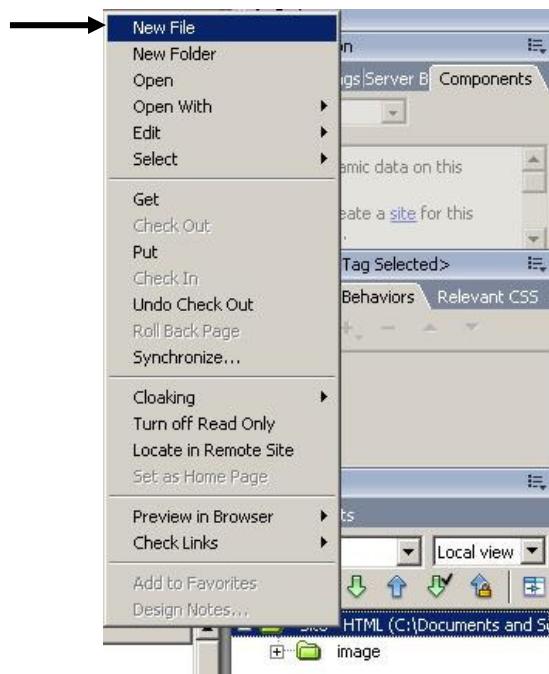
จะพบหน้าต่าง Manage Site ตามภาพ ให้คลิกที่ปุ่ม Done เพื่อเปิดไซท์นี้



จะพบหน้าตาโปรแกรมตามภาพ ให้สังเกตที่ภาพตามที่ลูกศรชี้ ส่วนนี้เป็นส่วนสำคัญ
ในการสร้างไฟล์หรืองานตามที่เราต้องการ



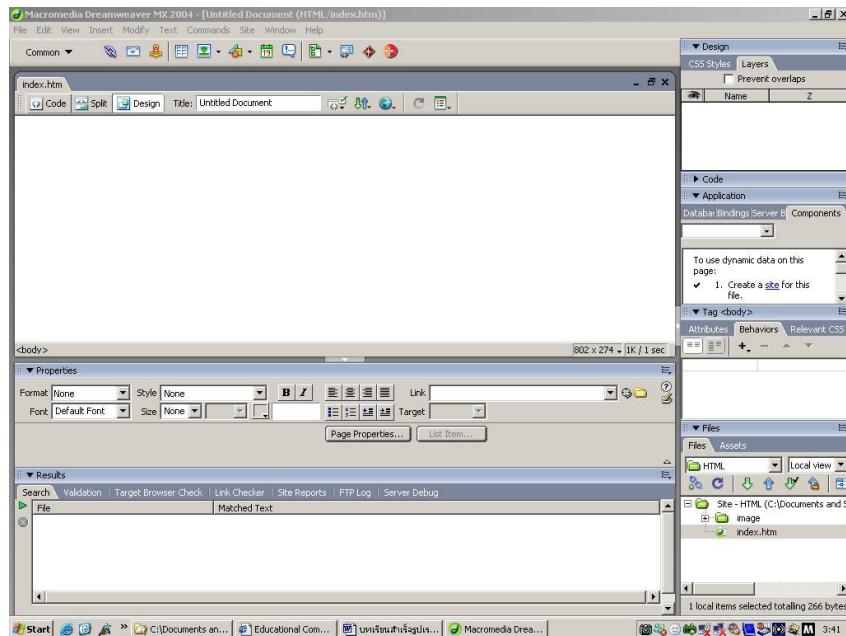
ในการสร้างไฟล์นั้น ไฟล์จะมีส่วนขยายเป็น .htm หรือ .html หลักในการสร้างไฟล์ต้องทำการสร้างไฟล์ index.html (ไฟล์นี้จะเป็นไฟล์ที่เมื่อทำการอัปโหลดขึ้นไว้บนอินเทอร์เน็ต เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ออนไลน์จะทำการเรียกไฟล์นี้ขึ้นมาเป็นไฟล์หลัก) วิธีการสร้างไฟล์ให้คลิกขวาที่คำว่า Site – HTML (C:\Documents and...) จากนั้นเลือกที่ New File ตามภาพ



จะพบไฟล์ untitled.htm ให้เปลี่ยนชื่อไฟล์นี้เป็น index.html ตามภาพ



ให้ดับเบิลคลิกที่ไฟล์ index.html เพื่อเปิดใช้งาน ซึ่งจะพบหน้าต่างตามภาพ



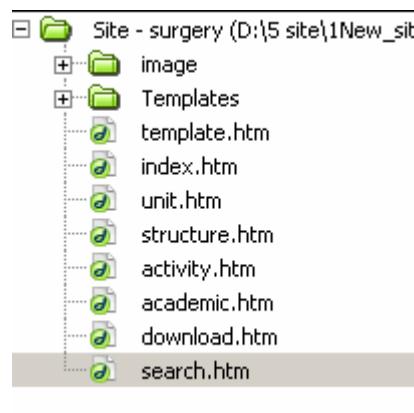
2. เราจะทำการสร้างเว็บเกี่ยวกับเว็บหน่วยงานของเรา ตามตัวอย่าง

| | | |
|---------------------------------|---|--|
| Logo | กลุ่มงานศัลยกรรม โรงพยาบาลสรรพสิทธิประสงค์ | |
| วันที่ | หน้าหลัก / กระดานข่าว / Link | |
| >> หน่วยงาน | | |
| >> โครงสร้างองค์กร | รายละเอียดในเรื่องที่สอน | |
| >> กิจกรรมของกลุ่มงาน | | |
| >> วิชาการกลุ่มงานฯ | | |
| >> Download | | |
| >> ค้นหาข้อมูลกลุ่มงานฯ | | |
| คุณเป็นคนเข้าเยี่ยมชมครั้งที่ : | | |
| Last update : | ที่อยู่กลุ่มงานฯ | |

3. ทำการสร้างไฟล์ใหม่ 8 ไฟล์ และใส่นามสกุลของแต่ละไฟล์เป็น .html (วิธีการสร้างไฟล์ เมื่อ้อนกับการสร้างไฟล์ index.html) ได้แก่

| ชื่อไฟล์ | คำอธิบายไฟล์ |
|-----------------------|--|
| template.html | เป็นไฟล์ที่จะใช้เป็นแม่แบบ ในการกำหนดรายละเอียดของเว็บกลุ่มงาน |
| index.html | เป็นไฟล์หลักของเว็บที่เราสร้างขึ้น |
| unit.html | เป็นไฟล์อธิบายรายละเอียดโดยภาพรวมของกลุ่มงานฯ |
| structure.html | เป็นไฟล์โครงสร้างองค์กรของกลุ่มงานฯ |
| activity.html | เป็นไฟล์แสดงกิจกรรมของกลุ่มงานฯ |
| academic.html | เป็นไฟล์แสดงงานวิชาการของหน่วยงาน |
| download.html | เป็นไฟล์แสดงไฟล์เพื่อให้ดาวน์โหลดเอกสาร |
| search.html | เป็นส่วนของการค้นหาข้อมูลในหน่วยงาน |

หากสร้างไฟล์ (ว่างๆที่ยังไม่มีข้อมูลใดๆ) และ จะพบชื่อไฟล์ตามภาพ



ในการสร้างไฟล์ต้องเป็นอัศัยหลักการสร้างไฟล์แม่แบบ (Template) ที่จะสร้างไฟล์แม่แบบไว้ 1 ไฟล์ และนำเอาแม่แบบที่สร้างไว้ไปใช้ในไฟล์อื่นๆต่อไป ซึ่งไฟล์แม่แบบนี้จะตั้งชื่อไฟล์เป็น template.html วิธีการสร้างมีดังนี้

ให้เปิดไฟล์ template.html ขึ้นมา เราจะทำการวิเคราะห์โครงสร้างของเว็บโดยอาศัยตารางตามตัวอย่างที่วางแผนไว้ (หน้า 176)

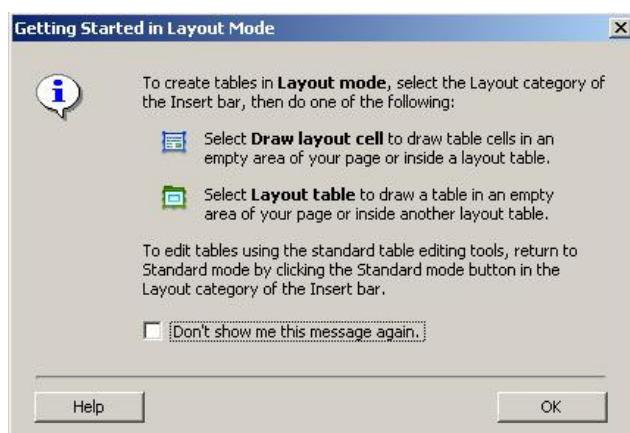
วิธีการเริ่มจากคลิกที่ปุ่ม Common ตามภาพ จะพบรายการให้เลือก ให้เลือกที่ Layout



จะพบไอคอนของกลุ่ม Layout ไว้ใช้งาน ดังภาพ



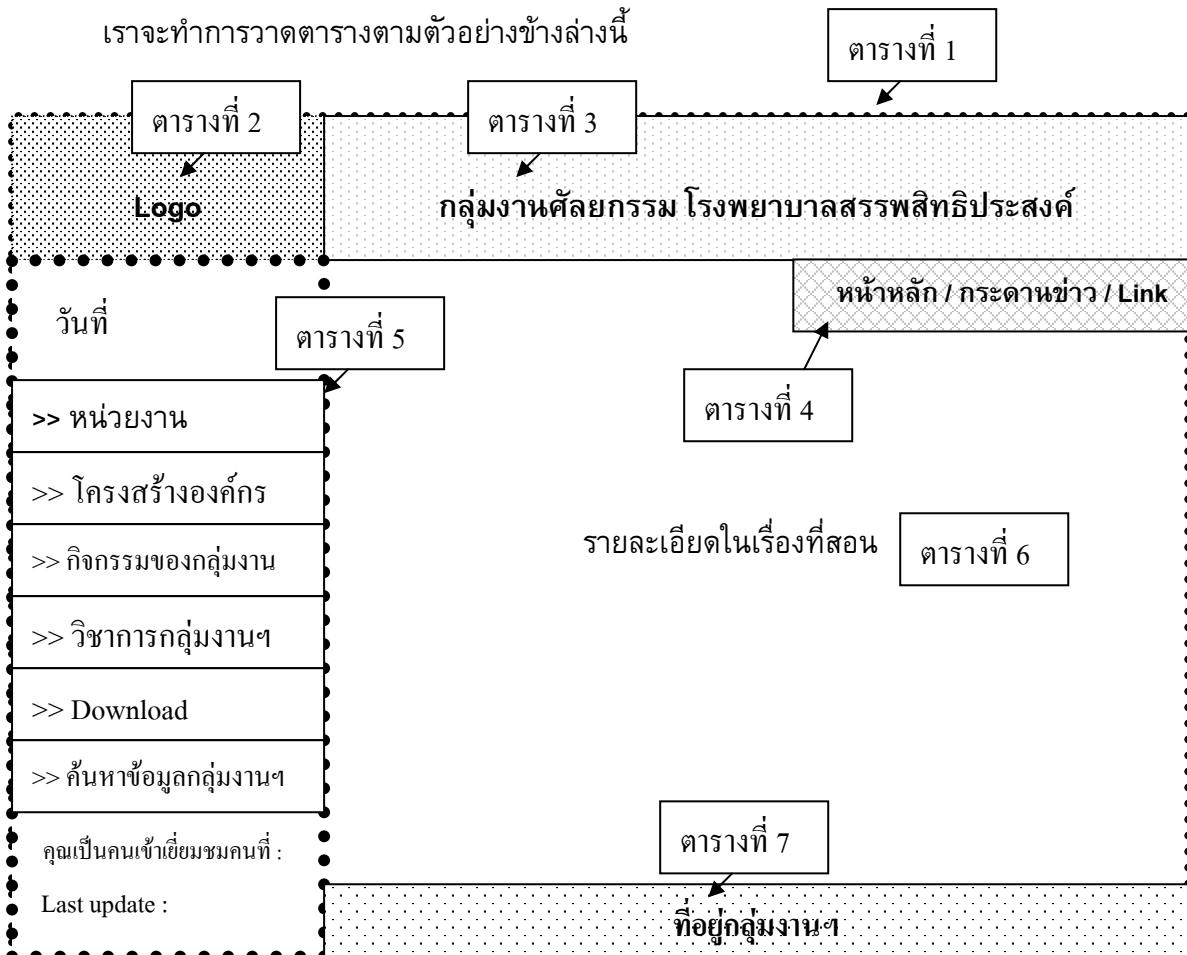
ให้คลิกที่ปุ่ม Layout เพื่อใช้งานในโหมดนี้ จะพบหน้าต่างตามภาพ ให้คลิก OK



จะพบมีปุ่ม 2 ปุ่ม (สีเขียวและสีฟ้า) สองปุ่มนี้มีรายละเอียดดังนี้

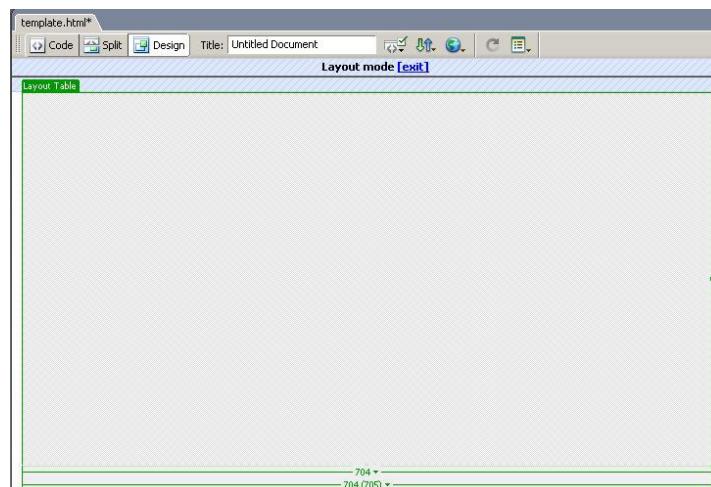
Layout Table (ปุ่มสีเขียว) จะเป็นตัววัดตาราง

Layout Cell (ปุ่มสีฟ้า) จะใช้วัดเซลล์ภายในตาราง

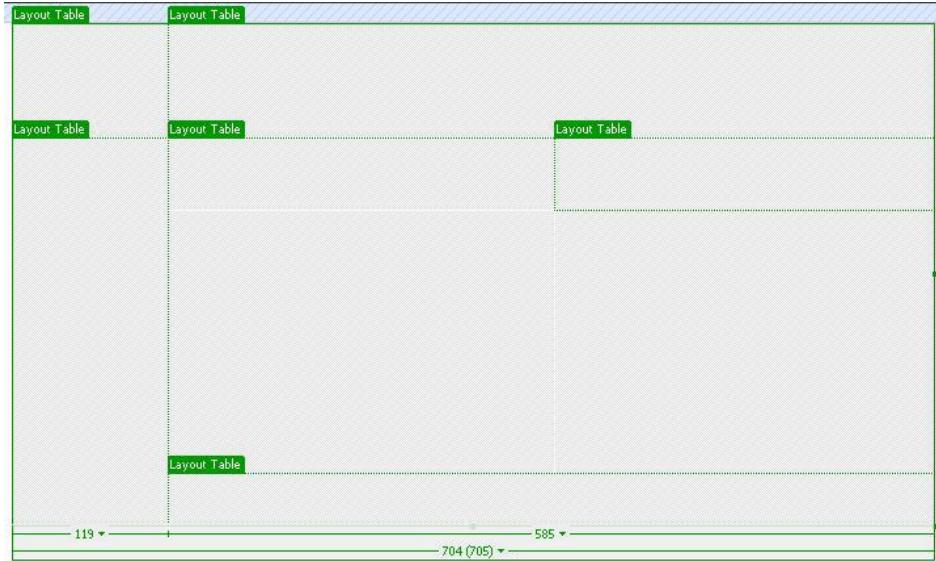


วิธีการมีดังนี้

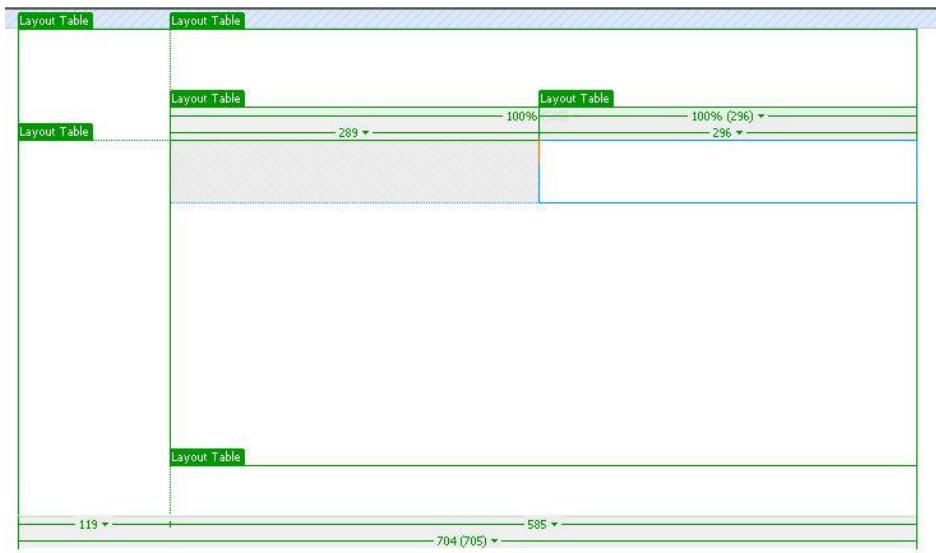
1. ทำการสร้างตารางที่ 1 โดยคลิกที่ Layout Table เพื่อวางแผน ตาราง จะได้ตารางดังภาพ



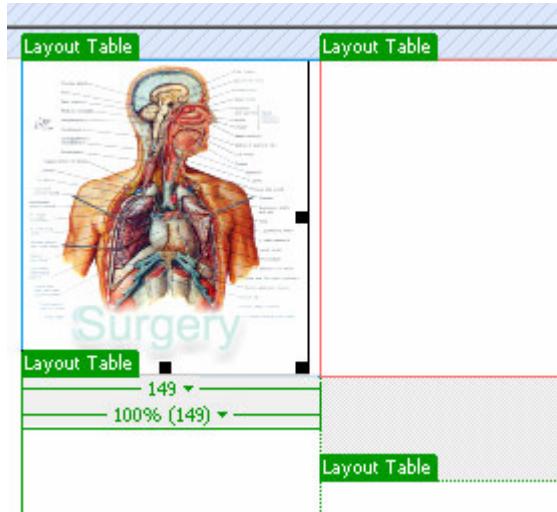
จากนั้นทำการสร้างตารางให้ครบตามที่เราออกแบบไว้ ดังภาพ



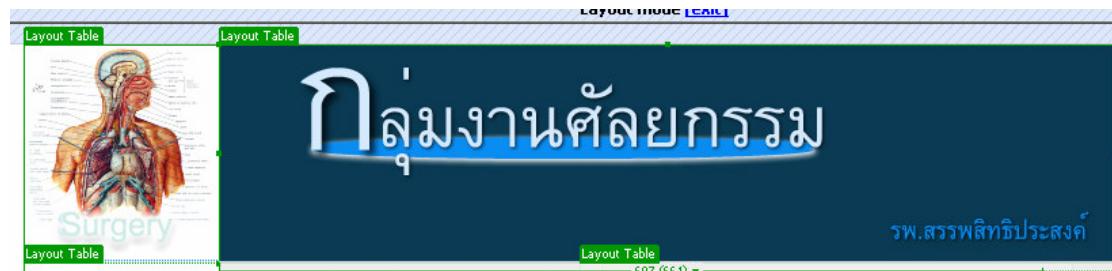
ใช้ layout cell วัดช่องเซลล์ในแต่ละตารางให้ครบ (สังเกตว่าหลังวัดช่องเซลล์แล้ว พื้นที่แสดงผลจะมีเป็นช่องสีขาวในขอบสีฟ้า)



ในส่วนของตารางที่ 2 ให้นำเข้าภาพของสถาบันหรือสัญลักษณ์ของหน่วยงานมาวางในช่องของตารางที่เตรียมไว้ (ภาพจะถูกคัดลอกมาไว้ในไฟล์ โดยเราจะเก็บภาพไว้ที่โฟล์เดอร์ image)



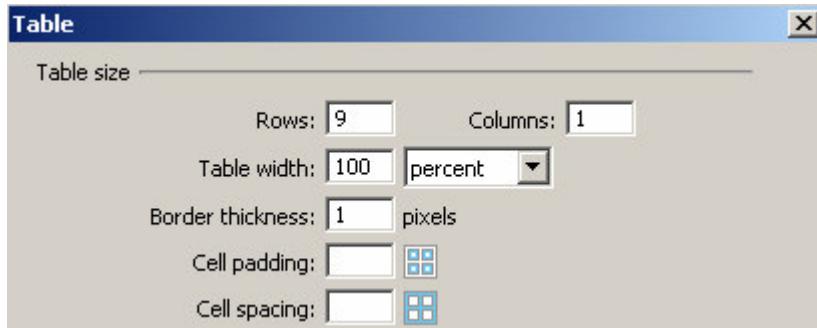
ในตารางที่ 3 ให้พิมพ์ชื่อหน่วยงานของท่าน หรือจะนำภาพมาวางไว้เลยก็ได้ ตามตัวอย่าง



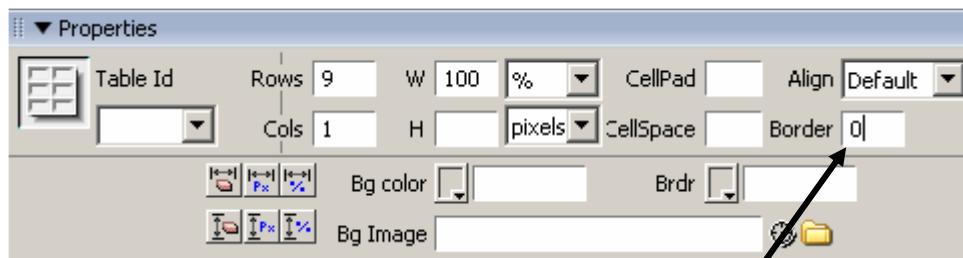
ตารางที่ 4 ให้พิมพ์ หน้าหลัก / กระดาษขาว / Link เตรียมไว้เพื่อทำการเชื่อมโยงต่อไป ดังภาพ



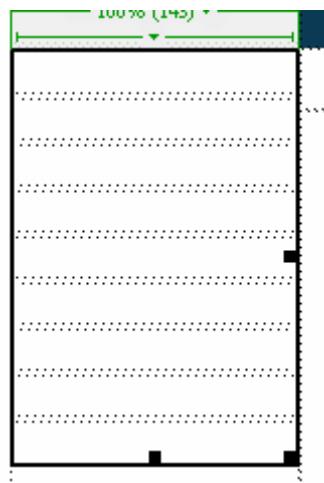
ส่วนของตารางที่ 5 ให้ทำการนำเข้าตารางมาวางในช่อง layout cell โดยกำหนดให้ colum เป็น 1 colum และกำหนดแถวเป็น 9 แถว เพื่อเตรียมไว้สำหรับทำปุ่มในการลิงค์ไปยังหน้าเว็บที่ต้องการ (วิธีการสร้างปุ่ม ศึกษาจากเอกสารหน้า 95)



การกำหนดคุณสมบัติของตาราง



หลังได้ตารางแล้วให้กำหนดขอบตารางเป็น 0

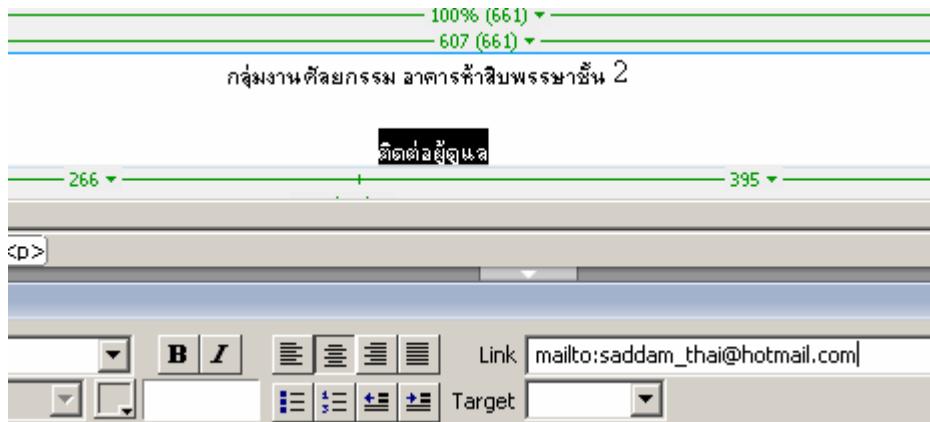


จะได้ตารางตามภาพ

ในตารางที่ 6 ให้ว่างไว้ก่อน

ตารางที่ 7 ให้ระบุที่อยู่ รวมทั้ง e-mail ที่สามารถติดต่อได้ โดยการพิมพ์ข้อความ
mailto:ตามด้วยอีเมลของเรา ตามตัวอย่าง
mailto:manee@hotmail.com

mailto:manee@hotmail.com



เปิดไฟล์ unit.html เพื่อระบุรายละเอียดหน่วยงาน โดยมีรายละเอียดพ่อสังเขปดังตัวอย่าง

กสิริมงานศัลยกรรม

ประกอบด้วยหน่วยงาน 6 หน่วย ได้แก่ ศัลยกรรมทั่วไป ศัลยกรรมประสาท ศัลยกรรมทางเดินปัสสาวะ กุมารศัลยกรรม ศัลยกรรมตกแต่ง ศัลยกรรมทางออกและหัวใจ ดังนี้

ศัลยกรรมทั่วไป :: เป็นหน่วยงานที่ให้การรักษาผู้ป่วยที่เป็นโรคผ่าตัดในช่องท้อง อุบัติเหตุ โรคติดเชื้อ มะเร็ง

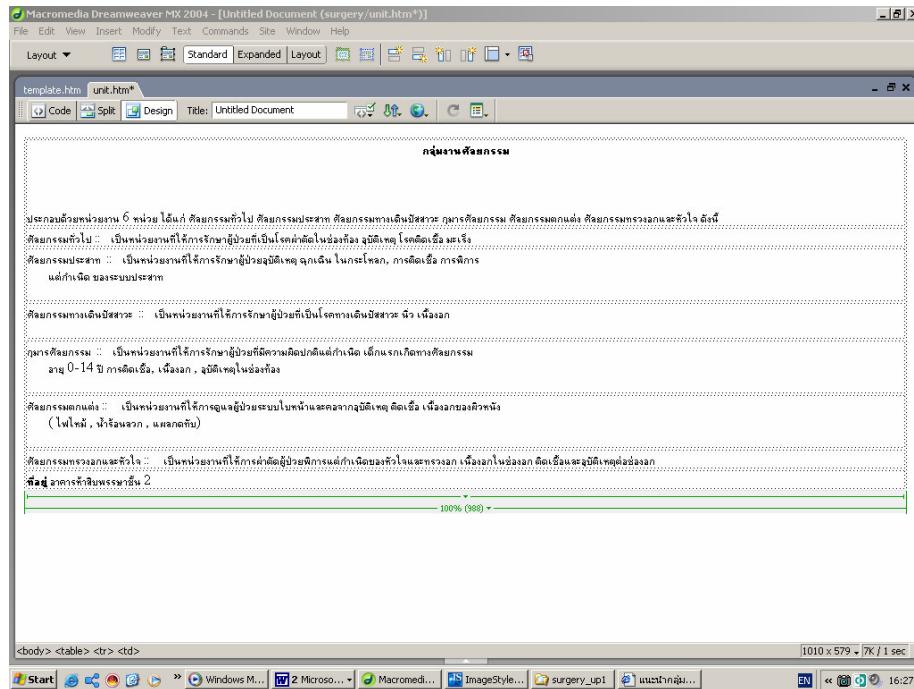
ศัลยกรรมประสาท :: เป็นหน่วยงานที่ให้การรักษาผู้ป่วยอุบัติเหตุ ฉุกเฉิน ในกระโหลก การติดเชื้อ การพิการ แต่กำเนิด ของระบบประสาท

ศัลยกรรมทางเดินปัสสาวะ :: เป็นหน่วยงานที่ให้การรักษาผู้ป่วยที่เป็นโรคทางเดินปัสสาวะ นิ่ว เนื้องอก กุมารศัลยกรรม :: เป็นหน่วยงานที่ให้การรักษาผู้ป่วยที่มีความผิดปกติแต่กำเนิด เด็กแรกเกิดทางศัลยกรรม อายุ 0-14 ปี การติดเชื้อ, เนื้องอก, อุบัติเหตุในช่องท้อง

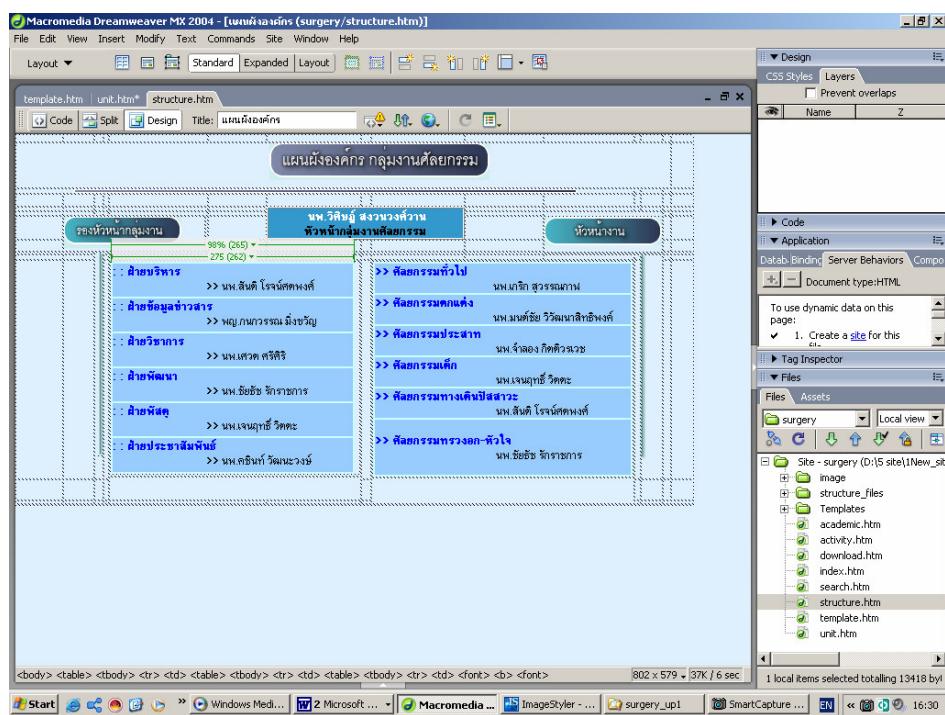
ศัลยกรรมตกแต่ง:: เป็นหน่วยงานที่ให้การดูแลผู้ป่วยระบบใบหน้าและคอกจากอุบัติเหตุ ติดเชื้อ เนื้องอกของผิวหนัง (ไฟไหม้, น้ำร้อนลวก, แพลงดทับ)

ศัลยกรรมทางออกและหัวใจ :: เป็นหน่วยงานที่ให้การผ่าตัดผู้ป่วยพิการแต่กำเนิดของหัวใจและทางออก เนื้องอกในช่องอก ติดเชื้อและอุบัติเหตุต่อช่องอก

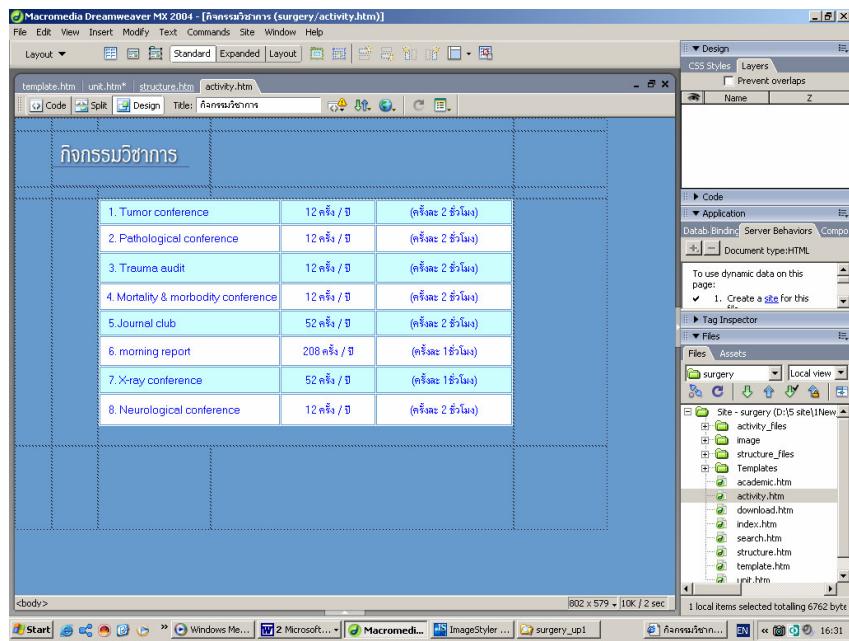
ที่อยู่ อาคารห้าสิบพรรษาชั้น 2



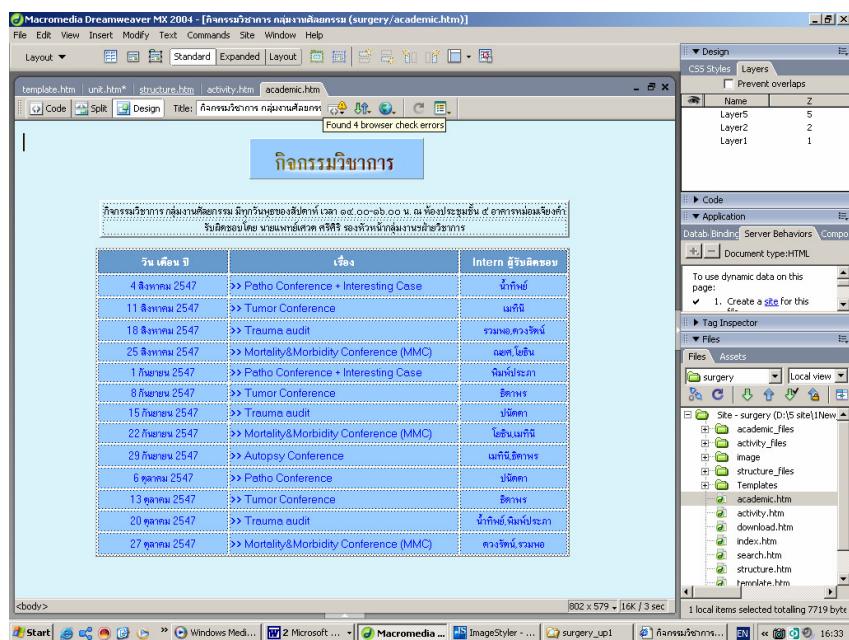
เปิดไฟล์ structure.html เพื่อทำผังองค์กร ดังตัวอย่าง



เปิดไฟล์ activity.html เพื่อสร้างหน้ากิจกรรมของหน่วยงาน ตามตัวอย่าง



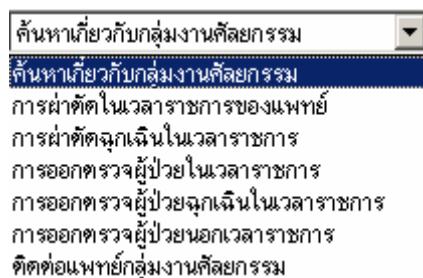
เปิดไฟล์ academic.html เพื่อสร้างหน้าวิชาการของหน่วยงาน ตามตัวอย่าง



เปิดไฟล์หน้า download.html เพื่อเตรียมดาวน์โหลดข้อมูล จะเตรียมเอกสารไว้ดาวน์โหลด ตามภาพ



หน้า search.html เตรียมหน้าให้ค้นหาข้อมูล ดังภาพ



ต่อไปจะเป็นการตกแต่งหน้าเว็บเพจให้สวยงาม โดยใช้โปรแกรมกราฟิก คือ ImageStyler ดังวิธีการต่อไปนี้

1. ทำการย่อโปรแกรม Dream weaver MX ไว้ที่ task bar
2. เปิดโปรแกรม Adobe ImageStyler 1.0 ขึ้นมา

3. ดำเนินการสร้างปุ่มตามขั้นตอนในเอกสารหน้า 95 โดยปุ่มที่สร้างขึ้น มีจำนวน 6 ปุ่ม
(การสร้างปุ่มจะใช้วิธี insert rollover image ในโปรแกรม Dream weaver ซึ่งจะต้องสร้างปุ่ม
เหมือนกันอย่างน้อย 2 ปุ่ม โดยปุ่มที่ได้มีสีของปุ่มหรือสีของตัวอักษรที่แตกต่างกัน) ทำการ
บันทึกปุ่มต่างๆ ที่สร้างขึ้นไว้ในโฟล์เดอร์ image ตามรายละเอียดดังนี้

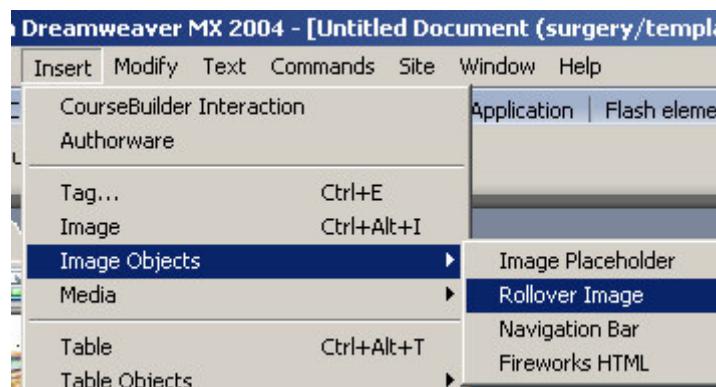
| ชื่อปุ่ม | การบันทึกชื่อปุ่ม | |
|---------------------|-------------------|----------------|
| | Original image | Rollover image |
| หน่วยงาน | unit 1 | unit 2 |
| โครงสร้างองค์กร | structure 1 | structure 2 |
| กิจกรรมของกลุ่มงาน | activity 1 | activity 2 |
| วิชาการกลุ่มงาน | academic 1 | academic 2 |
| ดาวน์โหลด | download 1 | download 2 |
| ค้นหาข้อมูลกลุ่มงาน | search 1 | search 2 |



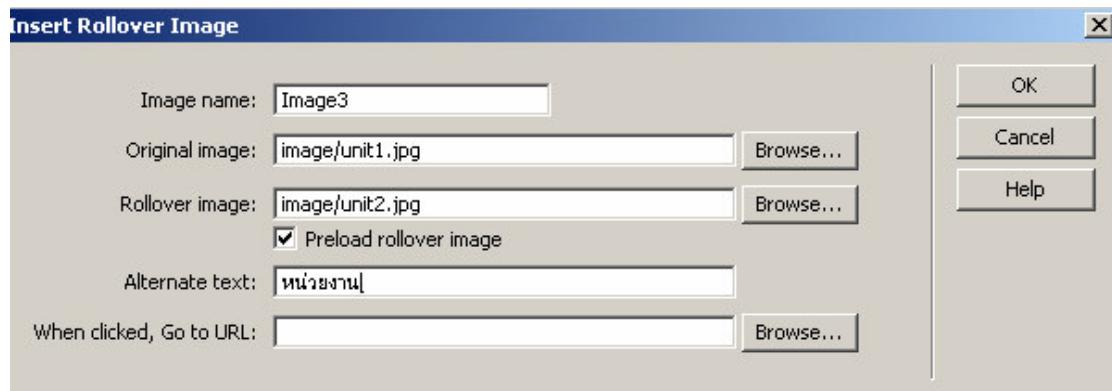
ปุ่มที่สร้างเสร็จแล้ว

4. ย่อโปรแกรม ImageStyler 1.0 ลง จากนั้นเปิดขยายโปรแกรม Dreamweaver 4.0 ที่ย่อไว้ ในครั้งแรกขึ้นมา ทำการนำเข้าปุ่มทั้ง 6 ปุ่ม (โดยใช้วิธีการ insert rollover image ตาม ขั้นตอนในเอกสารหน้า 81) ขั้นตอนตามภาพ

4.1 คลิก insert/Image Object / Rollover Image



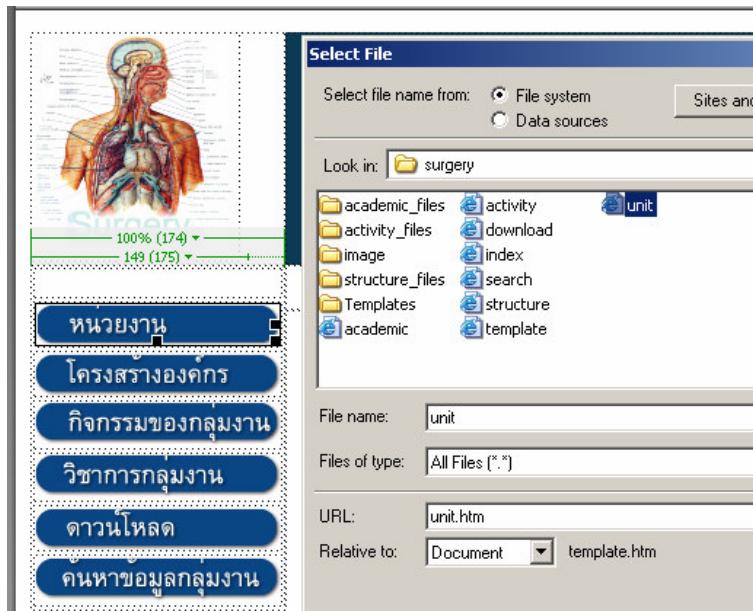
4.2 จะพบท่านต่าง Insert Rollover Image ให้ browse ไปยังภาพของปุ่มที่เราเตรียมไว้ตามภาพ



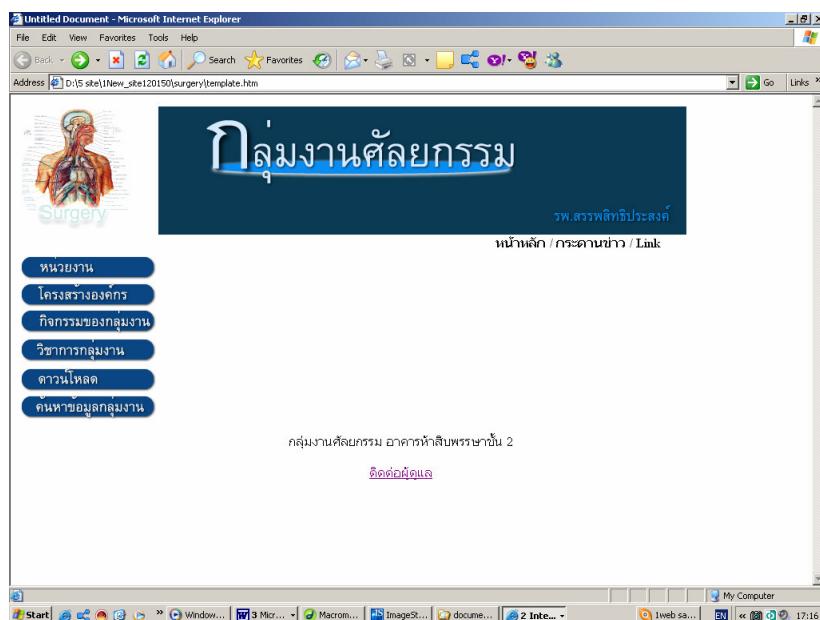
4.3 หากนำเข้าภาพเรียบร้อยแล้ว จะได้ตามภาพ



5. ทำการเชื่อมโยงไฟล์ตามปุ่มที่สร้างขึ้นให้ถูกต้อง จากนั้นทดสอบการเชื่อมโยงให้ถูกต้องตามภาพ

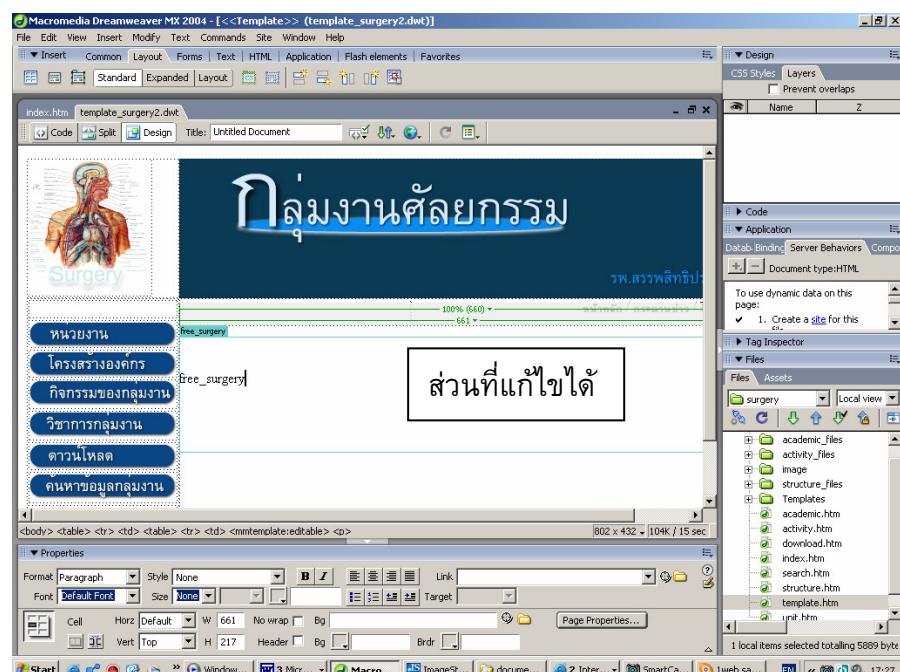
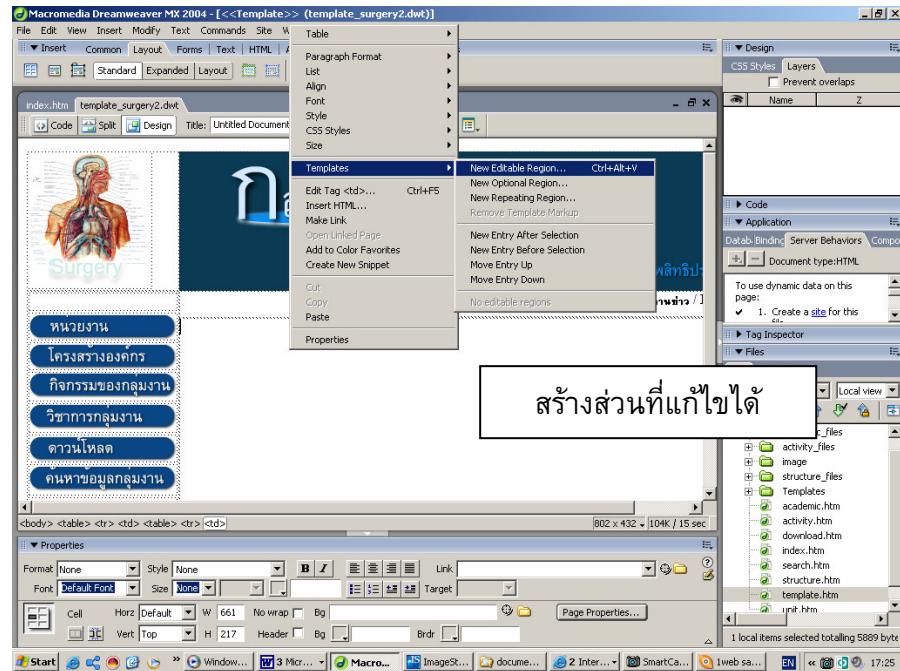


แสดงภาพการเชื่อมโยงของแต่ละปุ่ม

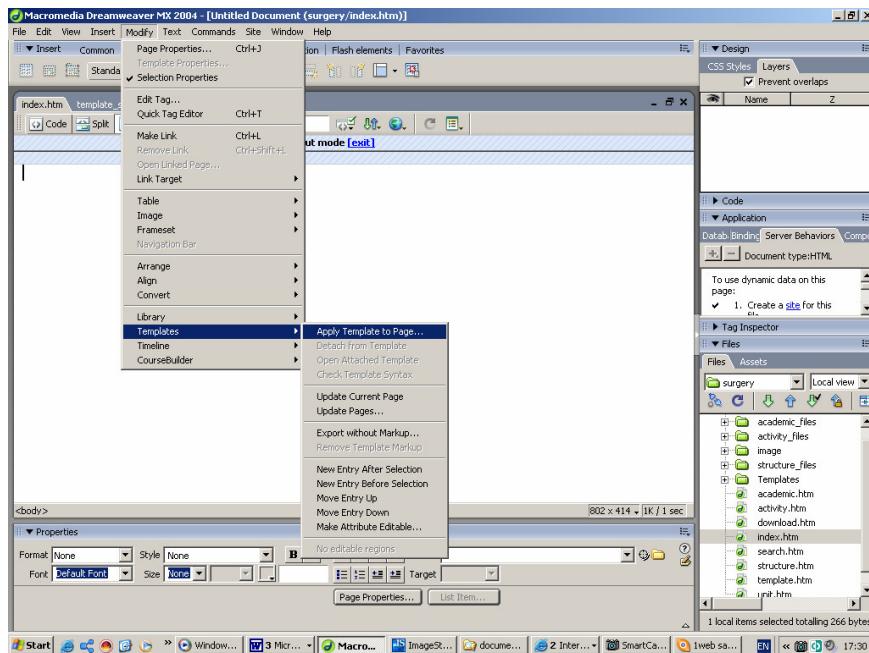


ภาพแสดงการทำงานของเว็บที่สร้างขึ้น

6. ในส่วนอื่นๆให้ตกแต่งให้สวยงามและครบถ้วน
7. ทำการบันทึกไฟล์ template.html ที่สร้างขึ้น (การสร้างไฟล์ต้นแบบโดยอาศัยไฟล์ template.html ซึ่งวิธีการสร้างไฟล์ต้นแบบมีดังนี้ ศึกษาเอกสารประกอบ หน้า 85)
 - 7.1 กำหนดตารางที่ 6 เป็นส่วนที่แก้ไขได้ (editable region)



7.2 ถ้าต้องการให้ไฟล์หนึ่งเป็นแบบ ให้เปิดไฟล์นั้นขึ้นมา เช่น ไฟล์ index.html จากนั้น ไปที่เมนู **Modified / Template / Apply template to page** ก็จะได้ไฟล์ที่มีหน้าตาเหมือนแบบทุกประการ โดยส่วนที่ต่างกันคือส่วนของตารางที่ 6 เท่านั้น



7.3 ทำการทดสอบการแสดงผลในโปรแกรม browser โดยกด F12 ที่คีย์บอร์ด (หากต้องการแก้ไขปุ่มหรือการเชื่อมโยง ให้แก้ไขที่ไฟล์ template.html)

7.4 จะได้เว็บไซต์ที่สร้างอย่างง่าย หากต้องการให้สวยงาม หรือต้องการให้มีภาพเคลื่อนไหว สามารถสร้างภาพนิ่งหรือภาพเคลื่อนไหวตามโปรแกรมที่แนะนำ ในเอกสาร หรือหากเราต้องการให้เว็บมีลูกเล่นมากขึ้น อาจนำ java script มาแทรกได้ตามตัวอย่างที่ให้ไว้ ดังภาพ



บรรณาธิการ

กฤษณะ สถิตย์. สร้างโฮมเพจด้วยตนเองง่าย พรีแอมีส์ไซต์. กรุงเทพฯ : ด่านสุทธรา
การพิมพ์, 2544.

กิตติ ภักดีวัฒนาภูล และคณะ. การสร้างเว็บมัลติมีเดียด้วย **SwiSH 2.0**. กรุงเทพฯ :
ห้างจำกัดไทยเจริญ การพิมพ์, 2544.

จิตเกษม พัฒนาศิริ. เริ่มต้นสร้างโฮมเพจด้วย **HTML**. กรุงเทพฯ : ธนาเพรส แอนด์
กราฟฟิค, 2539.

ชีรัวตน์ บุญศิรานนท์. **Swish 1.51** สร้างเว็บมัลติมีเดียง่ายยิ่งกว่าหน้า 1-2-3. กรุงเทพฯ :
เอช.เอ็น กรุ๊ป, 2544.

ทนอมพร (ตันพิพัฒน์) เลาหอรัสแสง. **Designing e-Learning** : หลักการออกแบบและ
การสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน. กรุงเทพฯ : อรุณการพิมพ์, 2545.

ทวีชัย วงศ์สุมาลย์และคณะ ไส่ลูกเล่นให้เว็บไซต์ด้วย **JavaScript** สำนักพิมพ์อินโฟเพรส
กรุงเทพมหานคร. 2544

ทิศนา แ xenmam. **รูปแบบการเรียนการสอน : ทางเลือกที่หลากหลาย**. กรุงเทพฯ :
สำนักพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.

ทวีชัย ศรีสุเทพ คัมภีร์ **Web design** บริษัทโปรดิวชั่น จำกัด กรุงเทพมหานคร. 2544

พนิดา พานิชกุลและคณะ คัมภีร์ **Dreamweaver MX 2004** สำนักพิมพ์เคทีพี คอมพ์แอนด์
คอนซัลท์ จำกัด กรุงเทพมหานคร. 2547

พัชรี จำปาทอง. ชุดการเรียนด้วยคอมพิวเตอร์ วิชา การพยาบาลผู้ใหญ่เรื่อง การ
พยาบาลผู้ป่วยในห้องผ่าตัด สำหรับนักศึกษาพยาบาลศาสตร์ วิทยาลัย
พยาบาลรามราชน妃สรรพสิทธิประสังค์ จังหวัดอุบลราชธานี. วิทยานิพนธ์
ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช, 2545.

มนีโชติ สมานไทย และกฤษณะ สถิตย์. สร้างเว็บเพจแบบมืออาชีพด้วย **HTML**. กรุงเทพฯ
: อินโฟเพรส, 2544.

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช. เทคโนโลยีและสื่อสารการสอน หน่วยที่ 5-8. กรุงเทพฯ
: มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช, 2537.

มานิตา เจริญปุรุ และวงศ์ประชา จันทร์สมวงศ์. **Macromedia Dreamweaver 4**. กรุงเทพฯ :
โปรดิวชั่น, 2544.

วิชุดา รัตนเพียร. การเรียนการสอนบนเว็บขั้นนำ : ***Introduction to Web-Based***

Instruction. กรุงเทพฯ : คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2545.

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน. การผลิตบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.

กรุงเทพฯ : สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน, มปพ.

Alessi, M. & Trollip, S. ***Computer-Based Instruction, Methods and Development.***

New Jersey : Prentice Hall, 1991.

Gagne, R. M., Briggs, L. J., & Wager, W.W. ***Principle of Instructional Design.*** New

York : Holt, Rinehart and Winston, 1992.

Lynch, P. and Horton, S. ***Web Style Guide : Basic Design Principle for Creating***

Web Sites. New Haven and London : Yale University Press, 1999.

<http://www.cybered.co.th/warnuts/wbi/wbi3/web/page11.htm> เข้าถึงเมื่อวันที่ 10 ตุลาคม

2547

ฟรีทุกอย่างในอินเทอร์เน็ต <http://www.sisaket.go.th/>, <http://ww2.se-ed.net/ectthai> เข้าถึง

เมื่อ 10 ตุลาคม 2547